

Tartalom

ELSŐ PILLANTÁSRA	2
Shadowrun novella	
LÉLEKRABLÓ	6
A régi AD&D novellasorozat újabb epizódja	
SZIKRÁZÓ KORONA	12
Korgó Szikra nehézségei	
IGAZÁN A SZÍNFALAK MÖGÖTT	16
Hogyan készült az Árnyekmagyarország	
KOMBÓK	18
Morgan, a pakliéletű	
ÚJ HKK VERSENYEK	19
Hol mérheted össze tudásod a többiekkel	
KÉRDEZZ-FELELEK	21
HKK kérdések és válaszok	
HKK VERSENYBESZÁMOLÓK	22
Csapatverseny és Varázslómesterek háborúja	
CSERE-BERE	23
Veszek, eladók, cserélek	
HOGYAN CSINÁLJAM	23
HKK feladvány	
AZ ARCHEODRON KAPUJÁBAN	26
A KG novella folytatódik	
INVÁZIO	33
Eddig ismeretlen veszély a Peremvidéken	
SZÖVETSÉGI SZEMLE	34
Hírek, információk a KG-ből	
GHALLA NEWS	36
Ghalla legfrissebb hírei	
KALANDOZÓK VÁROSA	36
Jelentés az építkezésről	
ÉLKÉPESZTŐ	36
Hogy mik meg nem történnék Ghallán?	
HISTÓRIA	38
Kerekasztal-beszélgetés Chara-din ellenállóival	
BÁRD- ÉS SZÉPSÉGVERSENY	40
A dalnokok próbája ismét megrendeztetik!	
SENKI ALFONZ ÉS A SZOPÓKÓ	42
Avagy mi hallható a mentális térben?	
APRÓK	43
Ghalla a kalandozók szemén keresztül	

Szerkesztői üzenet

Kedves Olvasó! Az első év után úgy érezzük, hogy az újság jól startolt. A lapnak sikerült minden hónapban, időben megjelennie, és mind a tartalmat, mind a külalakat kedvezően fogadták. Bár a kezdetek kezdetén csak egy kis fanzint akartuk, amely a Holdtölte után keletkező árt betölti, és egyszerűen kielégíti az igényeket, amelyeket a néhány oldalas Gballa News már képtelen volt, hamarosan kiderült, hogy az Alanori Krónika lett az új szerepjáték magazin. Sajnos az anyagi függőség Chara-din sötét árnyaként fenyegeti az újságot, csakis úgy, mint minden, korábbi szerepjáték magazint: a lap deficitje olyan magas, hogy választanunk kellett, januártól a borító fekete-fehérre változik, csökkentjük az oldalszámot, és csak kétbavonta jelenünk meg, vagy felemeljük az újság árát. Végül – sok olvasónk megkérdése után – az utóbbi mellett döntöttünk. Reméljük, hogy a lap már bizonyított, és élvezzi a bizalmatokat annyira, hogy ez a drasztikusnak tűnő 50 Ft-os emelés kevesebbet nyom a mérlegben, mint amit az újság nyújt. (A TF játékosainak a lap továbbra is kedvezményes, 150 helyett 132 Ft, azaz 3 zseton lesz.) Megpróbáljuk az áremelést kompenzálni azzal, hogy januártól kezdve minden számban egy vagy több kupon lesz, amellyel 50 Ft vagy még nagyobb értékű vásárlási kedvezményt kapsz bizonyos termékekre szerepjáték boltokban és a Beholder Bt-től való, levélben történő rendelés esetén. És természetesen továbbra is megpróbálunk minél több, hasznos és értékes információt zsűfölni ebbe a 48 oldalba. Szeretnénk, ha szinte minden, az újságban megjelenő írás érdekes lenne számodra. Bízunk benne, hogy az 50%-os áremelés miatt nem zuban vissza az előfizetők száma annyira, hogy két- vagy háromhavi megjelenéssel kelljen vegetálnunk.

Most pedig pár szót a mostani számról. A címlapon Korgó Szikra, Fischer Tamás festménye látható. A tartalomról a KG-sek számára az Invázióról szóló cikket, a TF-eseknek pedig a Históriait, valamint Senki Alfonz és a szopókó c. írást javasolom elsősorban.

Kellemes karácsonyt és boldog új évet mindenkinek!

DANI ZOLTÁN
TIHOR MIKLÓS

ALANORI KRÓNIKA

I. évfolyam 12. szám – Megjelenik havonta

Főszerkesztő: Dani Zoltán **Szerkesztő:** Tihor Miklós **Tördelő szerkesztő:** Erdős Árpád **Korrektor:** Borbély György
Grafikák: Fischer Tamás, Lipták László, Nagy Zoltán, Vida László **Borítófestmény:** Fischer Tamás **Borító:** Prekop László

Felelős kiadó: Mazán Zsolt **Kiadja:** Beholder Bt. **Megrendelhető:** 1680 Budapest, Pf.: 134.

Készítette: Kópia Kft., Kiskunhalas **Felelős vezető:** Lichtenberger Tibor ISSN 1219 770 X

Megvásárolható a szerepjáték-boltokban. Hirdetésfelvétel a Beholder Bt.-ben. A lapban megjelent szöveges és illusztrációs anyagok átvétele, másolása, illetve bármilyen módon történő felhasználása csak a Beholder Bt. engedélyével lehetséges. Fel nem használt kéziratokat nem őrizzük meg és nem küldünk vissza.

A Shadowrun a Fasa Corp., A Magic: the Gathering a Wizards of the Coast, a Túlélők Földje, a Káosz Galaktika és a Hatalom Kartyái Kartyajáték (HKK) a Beholder Bt. bejegyzett védjegye. A Beholder Bt. WWW címe: <http://www.bpici.hu/beholder>. **Email cím:** beholder@datanet.hu

ELSŐ PILLANTÁSRA

Negyvenes, szikár, vékony férfi. Hófehér, szélfútta hajú. Hófehér? Elmosolyodik, olcsó hajfestékre gondol, meg hígított hidrogénoldatra. A kétnapos, fekete borosta úgyszólván elárulja az igazságot. Szélfútta? Alig három centis hajszálakkal ez nem sokat számít. Három rövid centi. Így legalább nem hullik. Fehér tengerészgyalogos pólót visel, fölötte sötétszürke, kigombolt mikrokrod inget, és átlagszűk, egyenesszárú nadrágot, ugyanazon anyagból. Enyhén fáj a feje, miközben önmagát figyeli a tükör-csempék mozaikjában. Jól áll neki a vékony krómkeretes Sakua napszemüveg. Határozottan jól.

Az ott én vagyok. Basil Hedburn. Mostanában kívülről figyelem önmagamat. Tudom, miért. Hát persze.

Elfordítja a fejét, tekintete az órájára sikklik. Neonzöld másodpercek ugrálnak körbe-körbe a folyadékkristály számlapon. Több, mint húsz perce vár. Türelmes – csak a kőszá hangok ne kísérenék a gondolatait... Néha képeket is lát. Van, amelyik zavart mosolyra fakasztja. Örül, hogy csak ő látja őket. Furcsák. Furcsák a képek. Általában az operációt ábrázolják.

– Ideg pályaműködés a normális alatt zéró tizenöt.

– Reakcióhányados?

– Három egész öt. Csökken. Úgy tűnik, kibírja.

Szájához emeli a poharát, s ismét a tükörbe bámul. *Odakint lassan elfészkei magát az éjszaka a városban. Hülye hasonlat.* Elvigyorodik, közben két alak ül le mellette – egyre kevesebb az üres asztal a gyorsétteremben. Hangosan beszélnek. Kell. Hangos a zene. A férfi mégis a másik hangokat hallja. Bent, bent a fejében. Több, mint három hónapja ott vannak. Pedig nem is a füleit babrálták meg. Egyet fizetett, kettőt kapott. Sajnos.

– A donor életfunkciói?

– Rendben. Enyhe ingadozás az ECG-n.

– Törlést kérek. Itt.

– Mi történik a papával?

Kócos hajú kislány fut felé mosolyogva, cipőcskéi talán nem is érintik a fület. Érdekesek a hallucinációk. Hallucinációk? Be kéne vennie a gyógyszerét. Még három hétig rendszeres fo-

gyasztó lesz, ha igazat mondtak az orvosok. De hát miért hazudtak volna? A kapszula bálnaként tör elő az ezüstszínű fólia miniatűr tengeréből. Mekkora fűszálak! Egy jókora, ködszürke ereszű kövön fekszik. Nagyon fiatal még, nagyon-nagyon kicsi, épphogy kimászott a tojásból. Idetűz a Nap. Jó meleg van. Ez én vagyok. Dehogy vagyok én! Ezek az emlékek nem az enyémek! Fűszálak. Mekkora baromság. Mindjárt hatni fog a nyugtató. Leteszi az üres poharat – narancsszín folyadékcsepp bukik a semmibe a pereméről, vilanásnyi időre elnyeli a világot. A kislány értetlenül, elkerelkedett szemmel figyel. Sírós a hangja.

– Mi történik a papával?

– Vigyék ki innét ezt a gyereket!

– Infúziót!

Valami kattán. Sötét kötés borul a szemére. Minden fertőtlenítőszagú.

- - -

Pont jókor tisztul ki a feje. Megérkezett az ügyfele – épp leülni készül. Fáradtnak látszik. Enyhén gyűrött, feketeskék öltönyének ujjá alól szolid, arany kőno kronométer bukkan elő, amint leteszi a tálcáját. Kávéillat terjeng. Basil Hedburn a környező asztalokat vizslatja. Biztos, hogy nem testőrök nélkül jött. Hát persze. Itt ülnek mellette. A vékony krómkeretes Sakua sötétzöld árnyékában elmosolyodnak a szemei. Vajon hogy nézhetnek ki most, felülről, abból a szellőzőnyílásból, ami mögött a halszemoptikás biztonsági kamera rejtőzik? A pokolba kívánja a huszonegyedik századot, majd figyelmezteti az ügyfelét. Kellemes hangja van. *Kellemes. Tiszta, érthető.*

– Ugye tudja, Mr. Johnson, hogy egy küklópsz figyelni odaföntől?

Rutinos biccentés a válasz. Tudja. Mi sem természetesebb.

– Még nem is tudom a nevét.

– Hogyan? – meglepettség csendül a hangomban. Olyan fontos ez? Talán nincs is nevem. És a Johnson is csak annyit tesz: névtelen.

– Már majdnem vége. Két hónapja együtt dolgozunk. Nem tudom az igazi nevét.

– Rendben – kezet nyújtok neki. – Basil. Basil Hedburn.

– Basil? – a másik értetlenül pillant rám. Azt hiszi, tréfálok. Azt hiszi, Basil tréfál. De nem.

– Basil – ismétli meg Basil. Esze ágában sincs viccelni.

– Cleve. Cleve Artwell – kezet ráznak. Hiszen már két hónapja együtt dolgoznak.

Igen, így kívülről szemlélve valóban nem árt egy kis bizalom. De csak kívülről.

Hedburn lassú, nyugodt mozdulattal a mikro-kord ing zsebébe nyúl. A két testőrön látszik, hogy pattanásig feszülnek, fehéren izzó látóidegeik már-már ellobbannak a közvetített információmennyiségtől. Közben hamburgert esznek, mintha semmi, az égvilágon semmi sem történe. Dupla sajtost, chilis szósszal. Viszonylag apró, fekete chip-cella koppan az asztalon, oldalán lézermetszett, ezüstfehér Sony logóval. *Olyan, mint egy bogár. Mindjárt kiterjeszti a szárnyait, és elrepül.* Basil napszemüvegében zöld a világ.

– Íme – enyhén a testőrök felé billenti a fejét. – Babe Zeppelin, személyes valóságában.

– Bassza meg! – suttogja az egyik fickó a szomszéd asztalnál. *Nehéz lenne. Így legalábbis.*

– Hedburn hallucinál. Adjanak neki nyugtatót. Öt milligrammot.

– Mi a helyzet a hüllővel?

– A donor életfunkciói rendben. Fragmentált regenerációs kód elültetve, teszteredmények megközelítőleg harminckét perc múlva.

– Problémamentesség esetén sztáziskezelés.

– Nincs már többé magánélet. – *hogy jön ez most ide? Mi történik? Ó, igen, elkalandoztam. Már saját gondolataim sem a régiék. Vissza kéne térni. Még jó, hogy senki nem tudja rajtam kívül. Remélem... Hol is jártam? Azt hiszem Babe Zeppelinnél.*

– Pardon? – Basil felnéz, egyenesen az elképedt testőrré. *Hihetetlen?*

– Megbocsásson, uram, de... Hogyan csinálta?

Hedburn elmosolyodik. Uramnak szólították. Megtisztelőnek érzi, noha csak pár másodpercig.

– Nem volt túl nehéz – *mondom, noha valójában iszonyatosan nehéz volt, és Babe segítségével nélkül nem biztos, hogy kijutottam volna élve. Szerencsére éppen olyan gyorsan belémszereztem, mint én belé. Szelem.* Elmosolyodik. *Első pillantásra. Soha nem hittem volna, hogy pont velem történik majd meg. Lenyűgöz a biochip-technológia. Babe odabent él most. A biochipekben, amolyan kísértetként...*

– Nem volt nehéz – ismétli meg Basil Hedburn, látszólag zavartan az órájára pillantva. –

Majd megmutatom. *El fog húlni a sajtburgered.* Mr. Johnso... akarom mondani, Artwell...

– Cleve. Szóljáson Cleve-nek. Nyugodtan.

– Oké, Cleve – Basil a Sony cellára mutat. – Ki kéne próbálnia. Hátha át akarom verni.

– Okosabb maga annál. De azért megteszem. A fair play kedvéért.

*A fair play kedvéért? Hiszen valószínűleg te is bele vagy zúgva, de szerencsétlen! Máskülönbem nem fújattad volna meg velem. Ellopatni egy halott szimstim-sztár személyiségnyomatának és teljes testképének eredeti biochipepróját... Artwell szürke, lapos Mitsuhamma VisiOn playback-egységet kotor elő valahonnét a zakójából, majd laza ujjmozdulattal üzembe helyezi. Valami zümmögni kezd a hallásküszöbi frekvenciák táján. Mi ez, kiberdarázs? Meglepően örült ötlet ellopni. Na jó, lehet, hogy a főnökeid ötlete volt. Ha most kéne dönteni, megtenném magamtól is. Hiszen már én is... A chip-cella becsúszik a megfelelő aljzatba – a gép úgy nyeli el, mint kameleon a fáradt legyet. Artwell ujjai az idegfeszültség ritmusára táncolnak. *Imádom Babe Zepet.* Ellenőrző-szoftverek serege veti rá magát a jelenleg élettelen adathalmazra, a kis képernyőn százalékszámpláló pislog borostyánsárga fénnel. *Ipari szentjánosbogár.**





– Amíg ez lefut, addig talán ejtsünk szót a pénzügyekről. Csekkruád megfelel?

– Tökéletes.

– Próbálja ki.

Basil mosolyog. Aztán kipróbálja, az asztalba épített leolvasóval: rendel egy sajtburgert, chillis szósszal. Megjött az étvágya. A csekkruád működik. Tiszta ügy végére tiszta pont. Csakhogy még nincs vége. Rendben, Mr. Artwell, vagy Cleve, ahogy akarja, én elloptam a maga megbízásából ezt a cuccot a Japan Optictól. Maga megfizette nekem. Probléma nincs? De van. Ember vagyok, noha nem teljesen. De azért rá merem fogni magamra. Mekkora fűszálak! Megdöbbsz. Rendben, rendben, nem szabad magam beleélni a dolgokba. Majd később. Most kívülről, kívülről szemléli az eseményeket. Ez nehezebbre esik, amikor tele van a szervezete adrenallal.

– Hála önnek, Basil, Babe Zeppelin újra megjelenhet a nagyközönség előtt. Ebben itt – Artwell a VisiOnra bök – minden benne van. Csak rácsatlakoztatjuk egy profi nagygépre, és lehet vele filmet forgatni. Meg amit csak akarunk.

– Újra forgatni?

– Igen. Babe népszerűsége a halála után még inkább megugrott. Imádják.

– És most visszatér. Igaz?

– Igaz. Nem kell hozzá más, mint pár profi gép. Van. Aztán minden a miénk. Amit csak akarunk.

Basil biccent, Artwell folytatja.

– Beszélgethetünk is vele. Igaz, csak a Hálózat szimstím álvalóságában, de hát...

– ...mi az igazi, és mi az illúzió? – fejezi be Basil, a zsebébe csúsztatva a csekkruadt. Nem szeret sokat beszélni fennhangon. Mélyet sóhajt, a levegő fáradtan kavarog. A VisiOn elkészül az elemzéssel. Minden rendben – igen, minden rendben. Ki van írva Cleve Artwell arcára. A testőrök is lelazítottak.

– Tényleg, Basil... Hogyan csinálta? Csak úgy bement és elhozta? Vagy szakmai titok? Azt hiszem, maga igazi mestertolvaj – az egykori Mr. Johnson az immár a tenyerében nyugvó cellát tanulmányozza, értő érdeklődéssel. – Mégis. Elmondhatná.

Basil ismét mélyet sóhajt. Lehajtja a fejét, hüvelykujjaival a halántékát masszírozza – bár már nyoma sincs a negyedórával ezelőt kísértő fájdalomnak. Imádjá a napsütést. De most vadászni kell, megint. Vadászni, az árnyak közt. A donor mágikusan aktív lény volt. Milyen üresen hangzik.

A sötétzöld Sakua krómszárai összezáródnak. Basil vár. Mindőjüknek rá kell nézni. Mindnek. Egytől egyig.

– Így – suttogja, a két testőr most néz ide, és most már Artwell is rápillant. Összpontosítanak. És idegesek. Sejtenek valamit. De már késő. Fel emeli a fejét. Elborzadva látják meg a szeméit. Igen, én vagyok Basil.

Kígyószzerűen metszett írisz. Mély, derengő, lilás. A szín millió árnyalata önmagába hasít, parányi fénysebekből halálos varázs cseppen alá. Táncol a fénykavalkád. Gyönyörű. Gyönyörű szemeim vannak. Hát ezért hívnak Baziliszkusznak. Alig két hónaposak. Akkor ültették belém a baziliszkus szeméit – önként jelentkeztem a kísérletre. Igaziak. De nekem tényleg véletlenül Basil a nevem.

Artwell és a testőrök kővé dermedten ülnek. Nem történt semmi. Semmi különös. Még a kamera is látta odafent: nem történt semmi. Basil újra felveszi a napszemüvegét, gyengéden kiemeli Artwell kezéből a chip-cellát. Nem tehet róla. Beleszeretett Babe Zeppelinbe. Hiszen ő is csak ember. Nem várja meg, míg kihozzák neki a sajtburgert. Pedig nagyon szereti a chillis szósz.

A napszemüveg, mellesleg, nagyon fontos.

– Idegpályaműködés a normális alatt zéró tizenöttel.

– Reakcióhányados?

– Három egész öt. Csökken. Úgy tűnik, kibírja.

– A gyerek! Mit keres itt ez a gyerek?
– Úristen! Ne...!

- - -

Digitális hallucináció. Mátrixvalóság. Ajtócsapódás.

Az ajtó fehér, akár egy közönséges papírlap. A lány illata felkavarodik, szájszorszép, tavaszi mezőket idéz. Kékes, vastag, puha törölközője a szék barna karfájára dobva hever, s *Basil lenyűgözve figyel, hogyan kap bele a huzat. Hiszen ez nem a valóság! Ez csak egy rohadt program! Vagy mégsem? Csak úgy érzed, mintha... – ezt jelenti a szimstim. Csak úgy érzed. Az ágyon hever, meztelenül. Nem viseli már a napszemüvegét sem, mert idebent nem olyan, mint odakint, itt bent nincs baziliszkuszszeme, itt még a régi, mézbarna, nőbolondító tekintet figyel a plafont, miközben ő Babe-hez beszél.*

– Minden simán ment. Minden.

Oldalra fordítja a fejét, s az ismét feltáruló ajtónyílásban megpillantja a tükröt, s a tükrőben a nőt. Gyönyörű. Mindig gyönyörű lesz. Félhomály van, kellemes, simogató narancsszín félhomály. *Jó a világítás.*

– A csekkrúdra írt pénzből vettem a decket. A lehető legjobbat. Persze nem legálisan.

A kád lassan megtelik vízzel. Hallja a csobogást.

– Azt hiszem Excaliburnak hívják. *Ha nem lenne, most nem lehetnék itt.* Nem ismerem túl jól az elektronikai márkákat.

Feltápáskodik, megrázza a fejét, aztán elindul befelé. A deck, a deck. *Szükség volt rá, Babe szintetikus világának interaktív eléréséhez, a belopózáshoz ide, ebbe a hologram-Édenbe.*

Még mindig csodálkozik azon, hogy itt bent pont olyan egy csók, mint ott kint. *Ha nem jobb. Ha nem jobb.*

S ez nem csak a csókokra igaz. Mindenre.

Előbb utóbb a baleset emléke is eltűnik majd, odavész a feledés homályába. Szerette a kislányt. Imádta – ám a világ máshogy alakította a dolgokat. Valahogyan bejött a műtetre. Valahogyan. Nem, igazából nem akarja elfelejteni. Nem.

Csak most, csak egy kis időre. Másra akar figyelni.

Együtt bújnak be a forró fürdőbe. Lehunyja a szemét, jobb kezével megszorítja Babe Zep balját. Szerelmes.

- - -

Odaát, az igazi világ apró, dohos szobájának hámló, majdnem teljesen meztelen betonfalai között magányos alak ül – az ablakot takaró,

foszló függönyön túl lassan ismét kileheli lelkét a nappal. Elvéri, ha erőltetetten romantikus akar-nék lenni... De nem akarok. Csak ülök, ülök a szó-ba közepén.

Negyvenes, szikár, vékony férfi. Hófehér, szél-fúttá hajú. Hófehér? Elmosolyodik, olcsó hajfes-tékre gondol, meg hígított hidrogénoldatra. A kétnapos, fekete borosta ügyis eláruja az igazsá-got. Szélfúttá? Alig három centis hajszákkal ez nem sokat számít. Három rövid centi. Így lega-lább nem hullik. Fehér tengerészgyalogos pólót visel, fölötte sötétszürke, kigombolt mikrokord inget, és átlagszűk, egyenesszárú nadrágot, ugyanazon anyagból. Hasító nyilallással fájdul meg a feje, amikor végül is önmagára pillant a fal épen maradt tükrörcsempéinek mozaikjában. A vékony, krómkeretes Sakua napszemüveg az öle-ben nyugszik, pedig nagyon fontos. *Megvédte a tükröktől. Olyan a fénytörése. Levette – s most fokozatosan elveszti anyagi valóságát. A bazilisz-kusz kővé dermed önnön pillatásától? Vagy csak képtelen elszakadni a látványtól?*

Az ott én vagyok. Basil Hedburn.

CSIGÁS GÁBOR

Ezer köszönet Dominikának, Zolinak (az öcsém-nek) és Adeptusnak. Az inspirációért.



ALÉLEKRABLÓ

A most következő novella egy olyan sorozat negyedik epizódja, melynek első és harmadik része Mágusszerelem és Szezonnyitás címmel már megjelent a Bíborhold III. évfolyam 9. és 12. számában, míg a második része (Azok a régi szép idők...), a Krónika 3.-6. számában található. Jó szórakozást hozzá!

A hajnal Vas Legasban is ugyanolyan, mint bárhol másutt. Mader éppoly lassan kúszik fel az égre, mint a sirellek lakta Madárerődben, narancssárgás fénye éppoly hirtelen forrósítja fel a levegőt, mint a háromszor akkora Deliorban. Vas Legas valahogy mégis más. A napfény nem csalogatja ki az embereket, az utcák kihaltak, csak a leváltott kapuórség alabárdjainak kopogása veri fel a csendet. A kereskedők és a nemesek még alszanak, a kézművesek dolgoznak már ugyan, de műhelyükből nem hallatszák ki a munka hangja a tisztára söpört utakra. A papok nem nyitják ki templomaikat, ilyen korán úgyszincs látogató. A kaszárnyákból sem vezénylik ki a katonákat, gyakorlatozásuk zaja felverné a város későn fekvő, későn kelő vendégeit. Mert ősztől tavaszig ők itt a legfontosabbak, ők hordják

ide a pénzt, ami egész évben eltartja Vas Legast. Mindegy, hogy panthari dénárral, Lanosty apró, de értékes banájával, darg tallérral, vagy a Szürke hegység törpeinek tompa fényű érméjével fizetnek, itt bármit elfogadnak, ahogy elfogadják a látogatókat, bárholnann jöttek is. Vas Legasban nem nézik meg a hatalmas termetű brumint akkor sem, ha három pulykát rendel reggelire, az aprócska sirellt sem dugják rögtön börtönbe, ha gyantusan tömötnekek látszik a pénzcsöve, a nőket sem kényszerítik sűrű szövésű fátylak mögé, mint Khadmia füledt, tornyokkal ékesített városaiban. De mindez nem lenne elég a város virágzásához. Az is kell hozzá, hogy a vendégek mindent megkapjanak, amit kívánnak. Ha véres játékot akarnak, ahol kockárra tehetik életüket másokéval szemben,

megkaphatják. Ha vadállatokat uszítanának jól képzett gladiátorokra, vagy egymásra, megtehetik. És ha esetleg nőt – vagy férfit – kívánnak ágyukba egyetlen éjszakára vagy akár mindörökre, ennek sincs akadály. Ám aki azt hiszi, Vas Legas bűnös város, ahol rabszolgákat tartanak, mindennaposak a kegyetlenkedések, és az emberi test csupán gyorsan pótolható árucikk, hát téved. Mindenki

önként vállalja a saját szerepét – persze ha önkéntességnek mondjuk a szegénység, a nyomor kényszerítő erejét.

Azonkívül ezrével akadnak vértelen szórakozások is. Szinte minden utcában akad egy játéktér, ahol az idegenek próbára tehetik szerencséjüket, veszeltyelentül verhetnek fenekére, ki tudja mi módon szerzett vagyonuknak. Nincs olyan este, hogy bált ne tartanának valahol, szinte minden éjfélt színpompás tűzijáték köszönt. Három színház működik állandóan, de összefoglaló néven érkezik Vas Legasba, hogy a jobb fogadóiban édes-bús dalaikkal szórakoztassák a nagyjerműt. A szezon fénypontja az egy héten keresztül tartó dalnokverseny. Bár majd tíz éve mindig Ben Zorxi győz, a vetélkedés idején mégis felvirágoznak a fogadóirodák.

Jor szerette ezt a várost, furcsamód kora gerekkorának színhegyére, a hideg, szelfűtta északi pusztákra emlékeztette. Utójára ott érezte magát olyan szabadnak, mint most Vas Legasban.

A harcos lassan sétált a kövezett utakon, dél felé tartott. Odaintett a kapuórség kapitányának, a vaskos termetű férfi bólintással fogadta köszöntését. Villem Birró – barátai Fakezú Birrónak becézték, ki tudja miért, hiszen jó katona hírében állt – jobban ismerte Jort, mintsem megkérdézte, miért oly komor az arca. A bál után gyorsan elterjedt Kala halálhíre, és Birró azon kevesek közé tartozott, akik tudták, milyen szálak fűzték össze a mágust és a harcost. A kapu nyitva állt, a távolban már látszódtak a szekerek sorát jelző porfellegek, Vas Legas

éhesen várta a rajtuk érkező árutömeget.

Jó egy mérföldnyire a városfaltól az út szétágazott, a villa tövében ott terpeszkedett az Óriásszekér. Jor egyenesen a hatalmas szikla felé vette útját. A kötőmb aljához érve felnézett a meredek, szinte függőleges falakra. Alig látott kiszögellést, ahol kezével megkapaszkodhatott, lábával



megtámaszkodhatott volna, mégsem nézte meg a sziklaszirt másik három oldalát. Lábát megvetette egy alig látható apró párkányon, és neki-rugaszkodott. Kezét kinyújtva kitapogatta egy kapaszkodót, felhúzta magát, majd a lábának keresett újabb támasztekót. Időnként úgy lát-szott, reménytelen továbbjutnia, de Jor nem adta fel, nem mászott le, és végül mindig megtalálta az utat. A combjához verődő kardhüvely erősen akadályozta a mozgásban, előfordult, hogy egy pillanatra egyensúlyát is elvesztette a fegyver miatt. Bőrruháját sem ilyen izzadságos akrobata-mutatványokhoz tervezték. Nem szívta be a verítéket, a sós vízcseppek viszkető érzést kelte lassan legördültek a harcos bőrére. Majd félórába telt, míg eljutott a fal teteléhez. Egy utolsó lendülettel ájtette magát rajta, és lecsusszant a sziklatömb tetején rejlő mélyedésbe.

Az üreg formája valóban hasonlított egy szekérüléshez, és nem csak egy, hanem akár három óriás is kényelmesen elfért volna benne. Jor az alsóbb részen állt, a felső pad a válláig ért. Oldalról lecsatolta a kardhüvelyt, és a markolathoz nem nyúlva, óvatosan kicsúszta a fegyvert. A Blaendir tehát ott fektült előtte, de a harcosnak esze ágában sem volt hozzáérni. Pontosan emlékezett a kudarcra, ami a szezonnyitó bálon érte. Tenyere megbizsergett, ahogy eszébe jutott a Blaendir égető forrósága, és a fény, ami előbb elvakította, majd megfosztotta öntudatától. Akkor nem értette, mi történik, és most is csak halvány sejtelmek voltak. A kardot tanítómesztéről, Kalától kapta, és a varázsló most halott. Talán soha többé nem használhatja a szívénél oly kedves fegyvert.

Jor letelepedett a földre, lábait maga alá húzta. Atyai barátja megtanította, hogyan tisztíthatja meg elméjét, és a harcos most azt remélte, a meditáció segít, megtudhatja mi történt a Blaendirrel, vagy ami még fontosabb, hogyan halt meg Kala. A harcos behunyta szemét, agyából kizárta a külső ingereket. Nehezen tudta figyelmét saját belső világára fordítani, túlságosan zaklatott volt. Ám ha lassabban is, de eljutott a teljes nyugalomhoz, ahhoz a tudattalan állapothoz, amelyben a gondolatok önálló életre kelnek, függetlenül válnak az emberi akaratról. Jor felsőteste lágyan ringott, arcának keserű ráncjai kisimultak.

– Rég láttalak fiam.

Jor kinyitotta a szemét, körbenézett, de nem látott senkit. A hang irányát sem tudta meghatározni, bár tulajdonosában biztos volt.

– Hol vagy, Kala?

– Hiába tanítottalak annyi ideig? – a halk kuncogás felerősödött.
– Használd a harmadik szemedet!

A barbár összpontosított, és az üreg felső padján, a Blaendir mellett megpillantotta az öreg mágust. Kala megszokott tarkabarka köpenyében feszített, hosszú fehér szakállá belegabalyodott a gombokba. Barna szeme huncutul csillogott, törődött arca ezer ráncba futott szét, ahogy a harcosra nevetett.

– Meglepődtél, igaz? Nem hitted volna, hogy még egyszer találkozol velem?

– Azt mondták, meghaltál...

– Így igaz, fiam.

– Akkor hogy lehetsz itt? És ki az, aki megölt? Egy Kis Sárkány nevű varázslóról szóltak a hírek.

– A gyilkosom teljesen mellékes most, sokkal fontosabb ez – Kala a Blaendirre tette a kezét. Jor akaratlanul is fel-szisszent, és szeme elé rántotta kezét. Várta a fénytlobbanást, de nem történt semmi.

– Egy szellemkéz nem ugyanaz, mint egy hús-vér tenyér. Azonkí-vül én meg ő már összetartozunk. – Kala szinte szeretettel simogatta meg a fegyvert.

– Nem értem.

– Mit tudsz Blaendirről?

– Tamari acélból készült hosszúkárd, némi mágikus tulajdonsá-gokkal. Erős védelmet ad a tüzek ellen, képes kioltani is őket, időnként akár tűzfalat is. Jó nagyokat lehet vele ütni. Mármint régebben lehetett, pár napja nem tudom használni.

Kala megfordította a pengét.

– És ezt a szöveget ismered? – mutatott egy vésetre az öreg.

– Láttam már, de nem tudom mit jelent.

– Felolvassom:

*„Birtokolsz engem, azt hiszed,
enyém lesz pedig a lelked.”*

– Most sem értem jobban, mint előtte.

– Pedig egyszerű a magyarázat. A Blaendir lélekabló. A tulajdono-sa lelkét – birtokolja akár csak egyetlen percig is a fegyvert – halála után magába olvasztja, része lesz annak a szupertudatnak, ami a Bla-endirt irányítja.

– Azt akarod mondani, hogy a Blaendirnek lelke van? Rádadásul fogya tartja a szellemedet? A léleknek a túlvilágon a helye, nem pedig egy kardban!

– Nyugalom, Jor! Nem olyan szörnyű ez, mint gondold. Végre nyugalmam lesz, s ez oly ritkán fordult elő életemben, hogy meg kell becsülni.

– Meg fogod unni, Kala, és ki akarsz majd szabadulni!

– Nem, ez nem következhet be.

– Elveszted magad Kala! A halál csak egy állomás, a túlvilágon egy másik élet vár! Szabadulj, ha még lehet!

– Én nem akarok másik életet, az előző is túl hosszú, túl küzdel-mes volt. És már nem is tudok kijönni, korábban kellett volna meg-próbálnom.

Pillanatyai csend után a harcos félve szólalt meg:

– Rám is ez a sors vár, Kala?

– Sajnálom, fiam. Ha előbb megismerem Blaendir titkát, nem adom neked. Tudom, még mindig az észa-ki barbárok vallását követed, és amit elmond-tam, nagy csapás egy reinkarnációban hívó embernek.

– Nincs rá mód, hogy elkerüljem ezt a sorsot?

– Ha elpusztítod a kardot, nem lesz, ki elrabolja lelkedet.

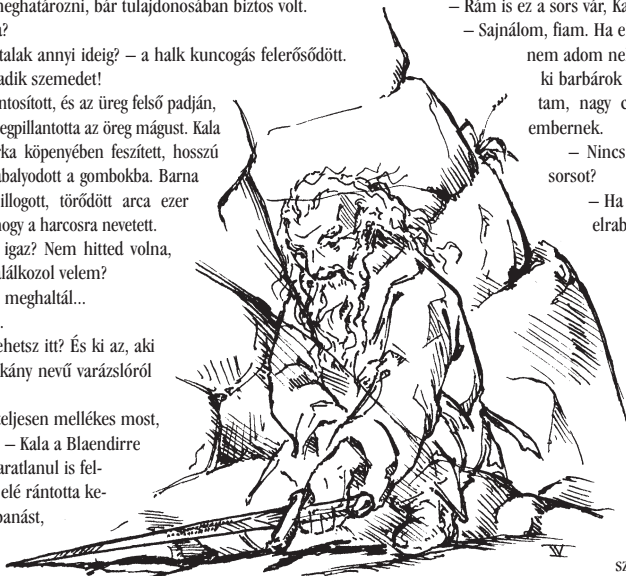
Jor elgondolkodott.

– Ha a Blaendirt megsemmisi-tem, mi lesz ellopott lelkeddel?

– Semmi. Arra a létsíkra ke-rülök, ahová a Blaendir. Hát nem a Hét Mennyekbe az biz-tos. Talán a Pandemóniumba. Esetleg a Tartaroszba. Egyik sem túl kellemes hely.

– Más út nincs?

– Azt hiszem, van. Próbáld legyőzni a kardban rejlő tuda-tot, akkor nem rabolhatja el a szellemedet.



– Hogyan győzhetnék le egy kardot!

Jor lehajtott fejjel ült hosszú másodpercekig.

– Nincs már sok időnk, Jor. Lassan búcsúznunk kell.

A harcos összerázkódott, ahogy a mágus szellemkeze megérintette a vállát.

– Ne haragudj, öreg barátom. Utolsó perceinket nem kellett volna szomorúsággal terhelnem. Nagyon fáj, hogy soha többé nem látlak.

– Amíg a Blaendir veled lesz, ott leszek én is. Mennem kell.

A mágus teste kezdett elhalványulni, Jor kinyújtotta felé a kezét.

– Ne menj még! Annyi mindent kellene még megbeszelnünk!

– Sajnálom – a mágus suttogó hangja felismerhetetlenné vált.

– Annyit még, hogy Kis Sárkányt ölt-e meg valóban? Megbosszultak, kiontom a véréit az átkozottaknak!

– Ne... – Kala utolsó szava nem volt több egy lágy szélfuvallatnál.

Jor számára most vált igazán tényé: örökre elvesztette atyai jóbarátját. A fájdalom összeroppantotta, térdre zuhanva öklével verte a sziklát, sűrű könnyei árkokat rajzoltak poros, izdadt arcára. Hamarosan azonban úrrá lett elkeseredésén. Felegyenesedett, gyűlölettel pillantott a Blaendirre, mintha az lenne bűnös Kala halálában is. Megérintette a fegyvert, a markolat hűvösen simulott tenyerébe.

– Most már nem rakoncátlanokodsz? Megkaptad, amit akartál? Jóllaktál?

– Nem mondom, jólesett. Rég volt már utánpótlás, kezdem már unni magam.

Jor úgy dobta el a kardot, mintha skorpiót tartott volna a kezében, a koponyája belsejéből szóló hangtól azonban nem tudott szabadulni.

– Meglepődél? Amíg az öreg mágus élt, nem tudtam beszélni hozzád, de most! Majd meglátod, milyen jól tudunk majd együttműködni...

– Hallgass! Húzd vissza a csápjaidat az agyamból!

– Ugyan, nekem nincsenek csápjaim. De ha kívánod, elhallgatok. – Blaendir sértetten elnémult.

Jor tanácstalanul meredt a kardra. Nem sok választotta el attól, hogy pánikba essen, és átvesse magát az Óriásszekér sziklafalán. Ám a pillanatnyi tévovászás elég volt, hogy felismerje: igazából nem menekülhet. A sorsát nem kerülheti el azzal, hogy magára hagyja Blaendirt, hisz Kala sem birtokolta, amikor meghalt. Övére csatolta hát a fegyvert, és elkezdett lemászni. Már-már leért a földre, amikor kiabálásra lett figyelmes.

– Hóha, hó lovacskáim, álljatok meg!

A közeli földúton egy roskadásig megrakott szekeret három rabló vett körül. A férfiak száját, orrát kendő takarta, kezükben felhúzott egykezes nyílpuskát tartottak. A kocsí felett fekete holló keringett, talán dögre várt.

– Add elő a templom kincseit, borotvált fejt!

A felszólítás a bakon ülő, kövérkés, barna csuhás papnak szólt, aki izgatottan törölgette kopasz golyófejről az izzadságot.

– Nincsenek nekem kincseim, könyveket szállított a Booka templomba.

– A papoknak mindig sok aranyuk van! Regélj el, hol tartod, különben csinos fülbavalóra tehetsz szert! – lóbálta meg a számszeriját az elől álló bandita.

– De ha mondom, hogy csak könyveket szállított!

A Booka papot faggató útonálló – ő lehetett a csapat vezetője – intett a másik kettőnek, kutasák át a szekeret. A vezér egészen közel lépett az atyához.

– Jaj neked, ha mégis találsz valamit. Nagyon nem szeretem az



ilyen zsíros kis paposkákat, és tudom a módját, hogyan lehet őket megszabadítani

hájrétegüktől – félreérthetetlen gesztussal csapott az övén függő tűzszerszámos zacskóra.

– Valami baj van? – Jor meglepte a banditavezért, társai pedig – még mindig a szekér belsejében kutakodván – fel sem figyeltek rá.

– Ne avatkozz a más dolgába, izompacsirta, különben te is megjárhatod! – az útonálló fenyegető mozdulattal tartotta feléje nyílpuskáját, de mire észbekaphatott volna, Blaendir máris lendült. A barbár csak ki akarta verni a fegyvert ellenfele kezéből, és ő lepődött meg a legjobban, amikor a nyílpuska a bandita könyökben lemetszett karjával együtt hullott a porba. Döböntően meredt a kardra – fejében mint ha egy vidám hang felkacagott volna –, de nem volt ideje töprengeni, mitől lett hirtelen ilyen éles a penge. A félkarú rabló felordított fájdalomában, társai erre abbahagyták a kutatást, és segítségére siettek. Félrelétké a Booka papot, és a bakról célbavették Jort. Nyílvevők zúgtak el a barbár füle mellett, alig néhány centiméterrel hibázva el a célt. A harcos felugrott a szekérre, hiszen az egykezes nyílpuskák közelharcban sokkal kevésbé hatékonyak. Azonban így is óvatosan kellett közelednie ellenfeleihez, mert egy közléről leadott lövés is lehet halálos. Gyorsasága azonban megmentette a sebesüléstől, Blaendir szétzúzta az egyik fegyvert, a másikból kicsapódó lövedéket pedig hártotta, mielőtt Jor testéhez ért volna. Az útonállók hamar felismerték, hogy

nincs esélyük a tapasztaltabb és erősebb harcossal szemben, és a bosszú helyett a menekülést választották vezérük dühödtt biztatása ellenére. Leugrottak a szekérről, és felpattantak közelben várakozó lovakra. Elvágattak, magára hagyva vadul káromkodó vezérüket. A férfi felkapta levágott alkarpját, és kemény megtorlást ígérgetve felkapaszkodott hátsárára, és társai után indult. Egy-két perc múlva nyomuk sem volt az útonállóknak.

– Köszönöm, nagy hálaéra köteleztél! Engedd meg, hogy bemutatkozzam: Saal' o'Brtrandhy vagyok, Booka szolgálója. Téged láttalak már a Vas Legas-i templomban, Jornak hívnak ugye? – a választ meg sem várva, a pap folytatta. – Még egyszer mondom, elképzelhetetlenül nagy szolgálatot tettél nekünk!

A pap meghajolt a harcos előtt, Jor fejbőlintással viszonzta a gesztust.

– Tulajdonképpen mit kerestek?

– Aranyat, a balgák! Pedig a főlíások bármelyike ér annyit, mint a súlya aranyban. Persze csak az írástudóknak.

– Ha ennyire sokat ér a rakományod, miért nincs fegyveres kíséret mellette?

– Néha célravezetőbb az egyszerű szekér, mint a nagy karaván.

– Hát most nem jött be.

– Nem – a pap megpróbált kellemesebb témára térni. – Tudsz olvasni?

– Tudok – a barbár hangja sértődöttnékné tűnt, pedig annak idején Kala sokat küszködött vele, gyerekként nem akarta a kardot könyvre cserélni.

– Nézd meg ezt például – Saal' o'Brtrandhy vastag, színes rajzokkal díszített kötetet vett elő. – Ebben minden benne van, amit a létsíkok közötti kapcsolatról tudni lehet.

– Ez mi? – mutatott Jor egy képre. A festményen szívárványszínű foltok tarkították az egyhangú, szürke hátteret.

– Hadd nézzem csak. Ez az Asztrális sík. A lelkek ide kerülnek, ha a hozzájuk tartozó test megsemmisül. A pacnik színtavak, azon keresztül jutnak nyughelyükre a halottak.

– És ha valaki csak elájul? Az is ide kerül?

– Persze. Csak ekkor a lélek nem veszíti el a kontaktust a testtel. De miért érdekel ez annyira egy harcost?

– Nos, azt hiszem, lenne egy módja, hogy Booka papjai leróják hátlójukat. Most azonban igekezzünk a városba!

A lovak nekirugaszkodtak, a szekér mögött felszállt a Vas Legasba vezető út pora. A holló száz méter magasan követte őket.

A magas, fekete férfi egy ablaktalan szobában ült. Kényelmes, mély karosszékét fehér szőrmével vonták be. Még a hatalmas terméti bruminokból is legalább kettőt kellett megnyúzni, hogy beborítsák a széket. A mozaikpadlós teremben semmi más bútor nem volt, a falakat viszont fekete drapéria fedte. A bárnyofüggönyöket csak egy helyütt húzták szét, ezüstözött szélű tükröt tettek szabaddá vele.

A férfi penészes kőtűs főlíásban lapozgatott, de időről időre a tükkörre pillantott. Nem kellett soká várnia, pár percen belül egy holló jelent meg benne. A madár erős szárnycsapásokkal közeledett az üveghez, majd körkörös hullámokat kelte áttört rajta. Hangos káromással szállt a férfi vállára.

– Soká jöttél – a szeretetteljes simogatás nem illett a férfi sötét lényéhez. – Meglátalad, amit kerestünk? Várj csak, mindjárt meglátjuk.

Egy rántással újabb tükröt vált szabaddá. Súlyos tenyér nehezedett a madár fejére, a tükkör elhomályosodott, majd képek tüntek fel rajta, sőt hangok is hallatszottak.

A Vas Legas felé haladó Saal' o'Brtrandhyt és szerkezt ismét megtámadták az útonállók, Jornak pedig megint alkalma nyílt, hogy megmentsse a kövérkés papot. A káprázat azonban nem szakadt meg itt, a fekete hajú férfi még láthatta, ahogy a harcos elkíséri a papot Booka templomába.

– Szóval a Supreme Nemas nem érkezett meg a Booka templomba. Tudhattam volna. Köszönöm Karkie – simogatta meg a holló fejét –, jó munkát végeztél.

A madár odatámasztotta fejét gazdája arcához, majd a tükrön keresztül kiröppent a szobából. A férfi követte állatát. Egy laboratóriumnak berendezett szobába kerültek át, a holló tálkájához röppent, gazdája egy kristálygömböt kezdett búvólni. A terem valaha jobb napokat látott, legalábbis erre utaltak az aranyozott falidíszek, a szakadozott tapéta, a színes üvegű ablakok, amik most vakon bámultak az eléjük halmozott földre. Valamikor a talaj szintje fölött volt a helyiség, aztán egy katasztrófa – vagy emberi beavatkozás – során lecsúszott. Az biztos, hogy így elhagyottan jobban illett a benne tartózkodó férfihez.

A holló éles káromással adta gazdája tudtára: kevénság tartja a húst. A fekete ruhás azonban füle botját sem mozgatta, a kristálygömbben egyre gyorsult a színes gomolygás, majd egy szemfájdító villanással megszűnt. Helyén a tükrös szoba jelent meg, az elhúzott függönyök ezúttal láthatóvá tették a több mint száz kisebb-nagyobb tükröt, amelyekre túlvilági, sötét és háborzongató tájak dermedtek.

A férfi szembenézhetett saját magával. A karosszékben ült, és egy brumin kezét szorította a karfára. A szörös teremtmény nem ellenkezett; hogy egyáltalán életben van, arról csak testének időnkénti görcsös rándulása tanúskodott. A férfi háta mögött egy haladkó sírel mellett kopasz anyóka üldögélt, aszott kezével a sírel elszíntelenedő szárnyát simogatta. Köpenye inkább egy magas, karsú nő termetére illett volna. Sokezer aranyoske hajszál hevert körülötte. A karosszékkel szemben két ember állt mozdulatlanul. A fekete köpönyeges nő hollószínű haja arcába hullt, elejtett palcájáért hajolt le éppen, amikor elérte a bénító mágia. A bórpancélos férfi sújtásra emelte kardját, de a mozdulat befejezetlen maradt.

– Érzed? Érzed a kint, amit társaid elszenvedtek, midőn megszábadultak értékes bundájuktól? Nekik szerencséjük volt, csak elváltak, de te a fájdalomba fogsz belepusztulni! – a fekete hajú férfi szájá-



ból élvezettel fröcsögtek a szavak. Keze meg-megremegett, kitégult szemén látszott, kimondhatatlan gyönyört okoz neki a brumin szenvedése. Talán túlságosan is elragadta a szadista kéj, nem figyelt fel a bőrpáncélos kardján végigfutó csillogásra. Pedig jobban tette volna, ha vigyáz. A bőrpáncélos hirtelen megleveledett, párdugycorsasággal ugrott a karosszék mellé. A kard a magasba lendült, célja eltévesztetetlenül az ülő férfi nyaka volt...

A kristálygömb elsötétült, a fekete ruhás férfi félrehúzta a száját, kezét önkéntlenül is a nyakára tette, végigsimította az inakat. Leült egy lombikokkal teli asztalhoz, és a homlokát dörzsölgette. Talán észre sem vette, hogy magában beszél.

– Persze történhet máshogy is, hisz látam már olyan jövőt, ahol nem bukkán fel sem a harcos, sem a kardja... Az is igaz, hogy máskor is megmutatta már a kristálygömb a harcost, s ha nem is akadályozta meg, de mindig hátráltatta terveimet. A bálon is feltűnt... Ha nem vigyázok, ő és társai komolyan veszélyeztethetnek. Ó, ha tudnám, melyik jövő valósul meg, hogy arra tudjak összpontosítani teljes energiámmal! – a férfi felpattant, köpenyén egy pillanatra megcsillant a Teddaer család címere. – Akárhogy is, Jorknapszultnia kell!

A Booka templom alatti kazamata egy részét cellákra osztották, itt laktak a puritán körülményeket igen jól viselő papok. A szoba, ahová Saal o'Brtrandhy vezette Jort, nagyobb volt ugyan az átlagosnál, de nem kevésbé egyszerű. Kemény, vékony matraccal bélelt ágy, tintafoltos, ferdé lapú asztal írószekőzökkel, papírterkerccsel, egy támlátlan szék, néhány szög a ruhadaraboknak – ez egy Bookát szolgáló pap szobájának szokásos berendezése. Az egyetlen luxustárgy, ami nem található meg bármelyik zárkában, az a könyvespolc. Csak a templom szellemi vezetőjének, az apátának van joga a fölánásokat kihozni a könyvtárból.

A főpap háttal ült az ajtónak, a régen olajozott sarokvas hangos nyirkosságára sem fordult meg.

- Khmm...
- Gyere csak be, Saal. Ráérsz egy pillanatilag, amíg ezt befejezem?
- Persze uram.

A kövér pap intésére az eddig a folyosón várakozó Jor is belépett. Néhány perc múlva az apát hátrahatólta a székét, levett a polcról egy tekerest, és szétnyitotta. Visszahátrált a székéhez, és belemélyedt az irat tanulmányozásába. Újabb percek teltek el, mire Saal o'Brtrandhy újra meg mert szólalni.

- Elnézést uram, de...
- Az apát meglepve nézett vendégeire.
- Ó hát persze! Ne haragudjatok, annyira elmerültem a munkámba. Az ősi andra rúnákat tanulmányozom, de egy kukkot sem értek belőlük. Nézzetek meg például ezt: a két részből álló jel egyike azt jeleníti meg, míg a másik azt, hogy holnap. Sosem fogom megérteni az andrák elvont gondolkodásmódját.

Az ősz öregember teljesen összetörtén ült pár pillanatilag, de amikor látta, hogy Saal o'Brtrandhy ugyan megértőn és vigasztalón mosolyog, de társát, a nagydarab harcost nem sújtja le tragédiája, kihúzta magát, és a térdére csapott.

– De azt hiszem, nem azért jöttetek, hogy búsongásomat hallgassátok!

– Nagytiszteletű atyám, a mellettem álló ifjú neve Jor, ő mentett meg engem és szerkezetem az útonállóktól.

– Ó igen, hallottam már a dologról.

– Jor azzal a kéréssel fordult hozzám, hogy segítek neki átélni az asztrális síkra, de miután én nem tehetek semmit, úgy gondoltam...

– Jól gondoltad, fiam. Sajnos néhány napja betörték a templomba, és noha semmit sem vittek el, nagyon sok mindent törtettek. Elpusztították azokat a tárgyakat is, amelyekkel egyszerűen – a főpap elfintorodott, jelezve a szó lehetetlenségét – elérhettünk más síkokat. Még nem sikerült mindent rendezhoznunk, sok időbe telik egy síkpálca elkészítése. Sietős a dolgod?

– Igen, azt hiszem, nem várhatok túl sokat.

– Van más módja is az utazásnak, de akkor a papnak, aki átsegít, veled kell mennie. Nem baj?

– Nem, nem titkos a célom.

– Uram, nem mehet el, túl veszélyes lenne, nem hagyhat itt bennünket... – Saal o'Brtrandhy komolyan aggódott mesteréért.

– Igazad van, én valóban nem mehetek. Épp ezért te fogsz az asztrálba utazni!

– Én? Dehát csak a nagytiszteletű atya tudja őt átvinni, én nem tudom...

– Nem baj, Saal. – az öregember Jorhoz fordult, vállára tette sovány, tintafoltos kezét. – Jól meggondoltad? Komoly veszedelmekkel kell szembenézned, az asztrális sík nem játszótér.

– Én sem vagyok már kisgyerek – tette a férfi kardja markolatára kezét.

– Jól van. Most dél körül járhat. Gyere vissza egy órával Mader nyugta után. Addigra felkészülünk.

A főpap összeráncolt homlokoklalt tért vissza kódexeihez, csak keze intésével jelezte, hogy a beszélgetés véget ért. Saal o'Brtrandhy kitéssékelte a cellából Jort. Ő még maradt pár pillanatilag, mély tisztelettel és szeretettel figyelte az érthetetlen szavakat dünnnyögő apátot, majd távozott.

A tükör ezüstös izzása nem oszlatta szét a terem sötétjét, csak Bracho Teddaer, a Darg királyság régensének arcélét vonta kísérletes fénybe. Egy éles villanás, és a tükör elsötétült. A férfi öklével nyitott tenyerébe csapott, és elfordult.

– Feleslegesen bosszankodsz, eljöttem.

– Kérem lenne hozzád, Uram – a férfi mozdulatlanul állt, hátal a tükörnek.

– Miért nem nézel a szemembe? Ennyit érdemel tőled az, akitől hatalmadat kapod? Nézz ide!

A hang végigsüvített a szobán, megpörgette a fehér karosszékot, megrázta Teddaer testét, lehetetlennit meg is emelte. A fekete férfi a tükör felé fordította a fejét, tekintetét a megidézett teremtményre emelte. Önkéntlenül is megrázkódott, ahogy a vicsorgó, halottfehér emberi arcra nézett. A vörös szemek pillantásának fagya csontjág hatolt, az olvadó viaszra emlékeztető bőr öklendezésre készítette. A tükörbe csak



a szörnyeteg feje fért be, szótlenül koponyájá a keret közti teret piszkosfehér kód töltötte ki.

- Miért zavartál játszadózásban?
- Segítségedet kérem, Uram. Valaki az utamban áll.
- Már megint? Miért nem intézed el egyedül?

– Ha valaki gyanút fog, a nyomok könnyen elvezethetnek hozzám, és elveszthetem esélyemet a trónra.

– Engem nem érdekel a darg trón, ennél komolyabb terveim vannak! Különben is, miért nem öld meg a fattyú unokaöcsédet? Rögön a tiéd lenne az ország!

– Ez nem ilyen egyszerű – a férfi szájalmas dadogása feldühítette szörnyet.

– Elég! Hallgass! – a parancs béklyóként szorította össze a torkát, levegőt se kapott. – Ha nem gondolnám, hogy még segítségemre lehetsz, nem tünném tovább tehetetlenségéidet!

A szorítás enyhült, Teddaer höröge masszírozta megkínzott nyakát.

- Rendben van. Elküldöm az egyik szolgámat.
- Alázatosan köszönöm, Uram. Mindent megteszek...

– Közeledik már az idő, amikor valóban mindent meg kell tenned!

A démonherceg nevetése talán még rettenetesebb volt, mint haragja. Forgószélként söpört végig a termen, leszakította a bársonyfüggönyöket, földre döntötte Teddaert, aki már-már kegyelemért könyörgött, amikor a tükör elsötétült. A régens felállt, leporolta a ruháját, és karoszkébe ülve gondolataiba merült. Pár perc múlva azonban felkapta a fejét, érzelmei azt jelezték, van még valaki a szobában. Valóban, az egyik sarokban megsűrűsödött a homály, és lassan alakot öltött. A jelenés síma fején csak jelzészerrűnek tűnt az orr, a szája és a szürke, szemgolyó nélküli, mandulavágású szempár. Arcvonásai nem voltak. Karjai nem kezekben végződtek, egyszerűen elvékonyodtak, lábai helyén is csak gomolygás látszott. A mattfekete színű teremtmény a föld felett lebegett.

– Azért jöttem, hogy szolgáljalak téged.

Bracho Teddaer csak egy bólintással jelezte: pontosan tudja, miért jött az árnyék.

Jor nem tudta pontosan megbecsülni, mióta járják a kazamata hol félhomályos, hol fáklyákkal kitűnően megvilágított folyosóit, de a labirintus mindenképp túl nagyknak tűnt a templom méretéhez képest. A harcos arra gyanakodott, az atemplom mélyen benyúlik a főtér alá. A főfolyosóról, amelyen haladtak, rengeteg mellékfolyosó, kisebb-nagyobb szoba nyílt. Bekukkantva egyikbe-másikba Jor mindenhol könyveket, és velük dolgozó papokat látott. A másoló szerzetesek terme különösen lenyűgözte,



hosszú, szinte végeláthatatlan sorokban álltak asztalaik mellett, cirkalmas betűket róttak papírtekeresekre kihegyezett író tollukkal. A tiszta, egyenletes fényt, amire munkájukhoz szükségük volt, titokzatos világítótestek biztosították. Ahogy Jor továbbindult – fejét még mindig a terem felé fordítva -, nem vette észre, hogy az előtte haladó három pap megáll, s majdnem fellökte Saal'o Brtandhy-t. Úvegezett, kilincs és zár nélküli ajtó ajtó előtt álltak, amely a főpátot támogató sovány, szikár pap egy rejtélyes mozdulatára kinyílt.

– Itt biztonságban lesztek, nem eshet bántódásotok.

– Miért kell, hogy biztonságban legyünk? Hiszen ügysem maradtunk itt, átlépünk az asztrális síkra!

– Majd meglátod. Saal, felkészültél?

– Igen atyám.

– Hát akkor kezdjük.

A főpáti kinyújtotta a kezét, és Saal'o Brtandhy homlokára tette. Halkan mormolni kezdett, az érthetetlen szövegből időnként kihallatszott Booka neve. Saal'o Brtandhy arca eltorzult, úgy érezte forró billoggal bélyegzik meg, a tudás, ami mesterétől átáramlott hozzá, túl sok volt, mintsem fájdalom nélkül elviselhetné volna. Ám pár pillanat múlva elismultak vonásai, az ismeret megtalálta a helyét agyában.

– Ennyi az egész, most már csak rajtad múlik – a főpáti ismét rá támaszkodott kérésőre karjára. – Most elmegyünk, túlságosan elfáradtam. Tudod, hogy kell kinyitni az ajtót; az visszajöttök, látogassatok meg.

Jor és Saal'o Brtandhy magukra maradtak.

– Hát akkor rajta!

– Várj csak, néhány dolgot el kell mondanom...

– Majd elmondod, ha már ott leszünk.

– Akkor is előbb imádkoznom kell Bookához.

Jor sóhajtott.

– Siess.

– Imádvál nem lehet sietni, akkor nem az igazi.

– Jó, akkor csinálod, ahogy akarod.

Saal'o Brtandhy összekulcsolta kezeit, és hajlongani kezdett előbb észak felé, majd keletre, délre és nyugatra. Szavait nem érte Jor, igaz, nem is fordított rá fáradságot. A papot figyelve ugyanis észbe jutott, hogy egy igen fontos dolgot elfelejtett. Kihívta Blaendirt az övéből, helyébe a Barad el Súrától kölcsönkapott fegyvert helyezte. Ezután két kézbe fogta Blaendirt, és belesapott vele a falba egyszer, kétszer, háromszor... Egészen addig csapkodott, míg a kard ki nem csorbult, ekkor féltő gondallal végigsimított a használhatatlanná vált fegyver élen, és letette maga mellé. Rápillantott a megkövültlen bámuló papra, megmarkolta a kölcsönfegyvert, és vállat vont.

– Készen vagyok.

– Valami meghatározható helyre akarsz menni? Esetleg egy konkrét személyhez?

– Ez fontos?

– Talán a közelébe tudunk érkezni.

– Hát akkor hozzá – mutatott Blaendirre a harcos.

A kövér pap mágius jeleket rajzolt a levegőbe, Bookát szólította, majd rögön utána az asztrális sík nevét kiáltotta.

Jor döbbenet érzelte, hogy felemelkedik a földről. Saal'o Brtandhy-re nézett, hogy magyarázatot kapjon, de visszahőkölt társa fehér, áttetsző arcától. A pap vigyorogva mutatott a háta mögé, ahol Jor megpillanthatta saját összecuklott testét. Nem volt ideje csodálkozni a látványon, színes forgatag ragadta el, röpi-tette egyre feljebb és feljebb...

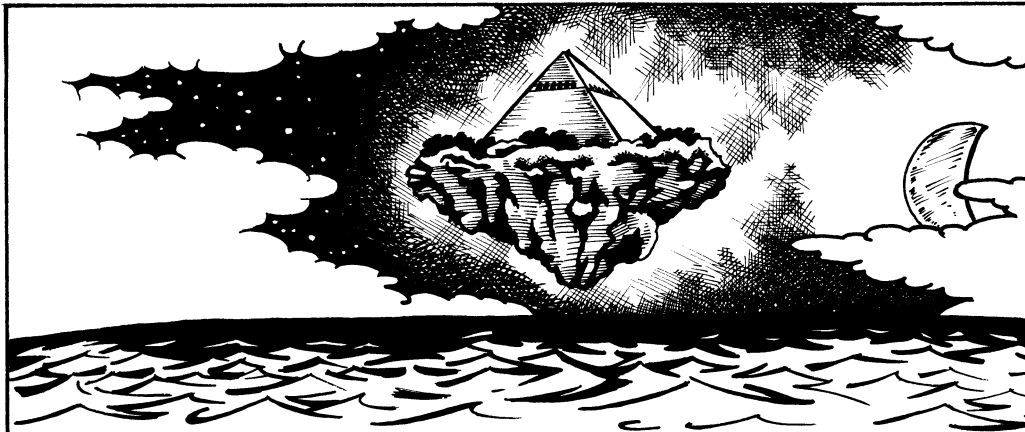


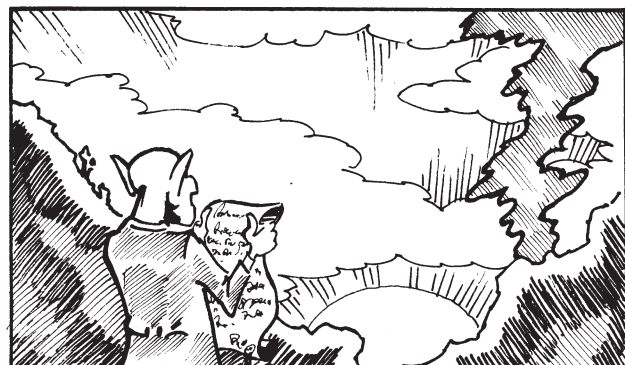
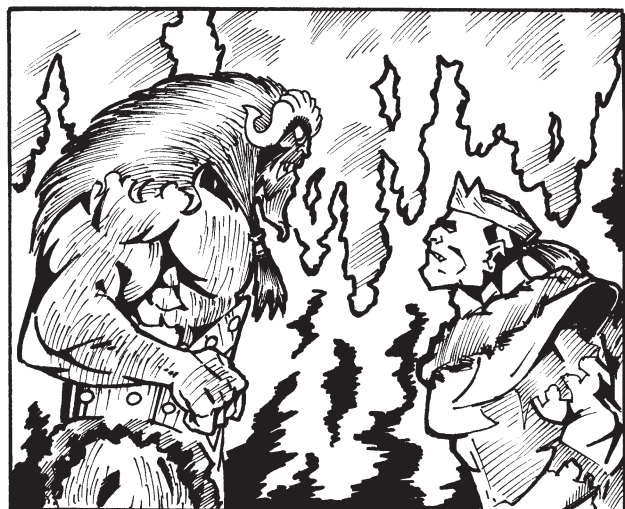
Korgó Szikra kalandjai a Túlélők Földjén

Írta: Németh Kálmán
Rajzolta: Fischer Tamás

SZIKRÁZÓ KORONA

V. RÉSZ







DOOMTROOPER

T E S Z T - J Á T É K

Sziasztok! Elkészítettünk a Doomtrooper kedvelői számára egy teszt-játékot, ha ezt kitöltöd és címünkre elküldöd, sok értékes ajándékot nyerhetsz!

(a helyes válasz(oka)t karikázd be!)



1. Hány lapot tartalmaz a Doomtrooper kártyajáték?

- a.) 500 b.) 286 c.) 341

2. A Doomtrooper kártyajáték a társaságok megkülönböztetésére kártyaikonok szolgálnak. Hol láthatóak ezek a lapokon?

- a.) A kártylap jobb felső sarkában.
b.) A kártylap bal felső sarkában.
c.) Nincs feltüntetve

3. Melyik állítás helyes az alábbiak közül?

- a.) A Doomtrooper művészeti kártyajáték.
b.) A Doomtrooper stratégiai kártyajáték.
c.) A Doomtrooper a jelenben játszódó kártyajáték.

4. Kik ők: ILLIAN, SEMAI, ALGEROTH, MUAWIJHE, DEMAGONIS?

- a.) Az öt Apostol, akik a Sötét Légió erőit irányítják.
b.) A Mutáns Krónikák világának papjai.
c.) Doomtrooper katonák.

5. Minden barcosnak négy csataértéke van, melyek különböző fokozatokban mérhetőek. Mi pontosan ez a négy csataérték?

- a.) Kézitusa, Tűzharc, Páncélzat(Védelem), Érték.
b.) Ököl, Méreg, Futás, Bomba.
c.) Varázslat, Kézitusa, Harc, Füstbomba.

6. Melyik a kakukk tojás az alábbiak közül?

- a.) Imperial b.) Testvériség
c.) Sötét Légió d.) Art

A helyes válaszokat beküldők között értékes ajándékokat sorsolunk ki: Doomtrooper starter és booster display-ket. Ehhez mindössze csak be kell küldened az általad kitöltött helyes megoldást. Érdemes játszani!

Neved:

Címéd:
(ír számmal, várossal)

.....
(utca, házszám)

Korod:

- a.) 13 alatt b.) 13-17 c.) 18-24
d.) 25-34 e.) 35 felett

Szeretnéd, ha újabb Doomtrooper kiegészítőt készítené a kártyajátékhoz?

- a.) IGEN b.) NEM

Szeretnéd, hogy a friss információkat új játékokról, érdekességekről, szóróanyagokról, poszterekről közvetlenül a címre postázzuk a jövőben?

- a.) IGEN b.) NEM

Címünk: **Blackfire Games Kft.**

1132 Budapest, Tátra u. 23/a.





IGAZÁN A SZÍNFALAK MÖGÖTT

Minthogy a napokban jelent meg az Árnyékmagyarország című kiegészítő, úgy gondolom talán van, akit érdekel, hogyan is keletkezett. Az alábbi írás még messzebb néz a színfalak mögé, mint a szokásos „színfalak mögött” fejezetek a Shadowrun könyvekben.

Mikor először kezdtünk tárgyalni a Shadowrun kiadásáról a FASA-val, természetesen azt is megkérdeztük, milyen sorrendben érdemes kiegészítőket kiadni hozzá. „Kezdjétek az Utcai Szamuráj katalógussal, aztán valami helyleírás jöhet. A Seattle-t nem ajánlom, nem hiszem, hogy a magyar játékosok otthonosan mozognának Seattle utcáin. Inkább a Londont, vagy a Németországot. A legjobb persze, ha megírjátok a sajátotokat.” – mondta Morton Weisman, a FASA vezérigazgatója. Hohó, gondoltam, ez nekem való feladat! Vagy fél évvel később (1994. májusában) meg is jelent a Bátorholdban egy cikk Árnyék-Magyarország címmel. Megpróbáltam olyan helyet kitalálni, ami egyrészt még nincs sehol a Shadowrun világában, másrészt sok lehetőséget ad a kalandokra. A sok kalandlehetőség miatt gondoltam rá, hogy feldarabolom az országot, a különlegességet pedig a Társasági Tanács uralma volt hivatott biztosítani. Az a cikk nem volt több durva skiccnél, visszagondolva rá, csodálkozom, hogy végül ilyen sok dolog megmaradt az ott leírtakból. Próbáltam minél inkább magyar elemeket felhasználni, így született meg Kalamona és a Lúdvérc. A Hortobágy ideális helynek kínálkozott a lósámánoknak, a Bakony meg egy törp királyságnak. Őszintén szólva akkor még fogalmam sem volt, milyen helyek lesznek ezek végül.

1994. augusztusában jelent meg a második Árnyékmagyarország cikk. Ebben a Lúdvércről írtam. Az öreg Lúdvérc azért elég sokat változott azóta, amíg a könyvbe is bekerült, de az alapgondolat ugyanaz maradt. Itt jelent meg az első térkép is a 2050-es évek Magyarorszájáról. Teljesen hasraütésszerűen csináltam, meg is látszik rajta. A szerkesztőséghez érkezett levelek alapján úgy tűnt,

tetszik az olvasóknak a Shadowrun Magyarország. Szinte muszáj volt újra csinálnom hozzá valamit. Az októberi számba be is vállaltam, hogy „OK, lesz három oldal ÁrnyMao”, de fogalmam sem volt róla, mi is. Aztán egy nappal a legeslegvégső határidő előtt valahogy eszembe jutott a szó: Szabad Vállalkozás. Így született meg a Szabad Vállalkozás, akiket később már szívesen kihagytam volna a könyvből, de túlságosan megkedveltem a bandát. (A baj az volt velük, hogy a Lúdvérc után megint egy mega-giga erős valamiről volt szó. Így utólag nem szeretném, ha az lenne a kép, hogy Magyarországon csak szuperemberek vannak.)

Egy másik határidőnek volt köszönhető, hogy az Árnyékmagyarország végül is több szerző műve lett. 1994. elején nagy önbizalommal vállaltam el a teljes Shadowrun szabálykönyv fordítását. Októberben még sehol sem voltam vele. Ha Serflek Szabolcs nem segít be, talán még ma se lenne magyar Shadowrun. Mint jó számár, okultam a saját káromon, és rögtön beláttam, hogy a teljes Árnyékmagyarországot se lennék képes megírni időre. A Bátorhold szerzőgárdájából Fehér Lászlóval volt kedve beszállni, így a decemberi számban már az ő Dor Nathairja jelent meg (ami nagyon különbözik attól, ami a könyvbe bekerült). Januárban aztán összegyűjtöttem az embereket, akikkel együtt akartam dolgozni a könyvön. A kezdő csapat a következő volt: Fehér László, Serflek Szabolcs, Varga A. Csaba és jómagam. Felosztottuk, kinek melyik területről szóló fejezetet kell megírnia, és egyeztetettük az ötleteinket. Ez persze sokáig elhúzódott. De március végére legalább már volt valami fogalmunk arról, mi is történik 2050-ben Magyarországon. (Ez persze némely pontokban igen távol esett attól, ami a végeredmény lett. Az álomvándorok drogos békehippiknek indultak, Bocskai István pedig valami sültparasztnak.)

Áprilisban aztán kopogtattam a tervekkel Chicagóban a FASA ajtaján. Mike Mullvihill figyelmesen meghallgatott, majd számos helyen belekö-

tött az ötleteinkbe. Végeredményben azt mondta, tetszik neki, mehet. Amint megjelenik, ez lesz a hivatalos FASA álláspont Magyarországról.

Ezután kezdődött az igazán kemény munka, az írás. Persze időről időre találkoztunk, és megmutattuk egymásnak azt, ami elkészült. Laci közben kikopott a csapatból, az ő részeit is felosztottuk hármunk között. A most következő mondat biztosan afféle kincstári fordulatnak fog hangzani, pedig nem annak számom: Számomra a legnagyobb öröm az volt, ahogy gyakran csak néhány szavas ötleteim a többiek írásaiban életre keltek. Csaba történelmi tudása adott igazán hátteret nem egy fejezetnek. Szabolcs nélkül soha nem alakult volna ki az a dekás élet Magyarországon, ami a könyvből érezhető. Az Árnyékmagyarország ebben lényegesen elüt az angol kiegészítőktől, nálunk a dekások ismerik egymást, vitáznak, anyáznak stb. Mindegyikünknek megvolt az az egy-két dekása, aki igazán a szívéhez nőtt. Talán nem baj, ha leírom, kinek melyik:

Szabolcs: Sabc és Drótváz
Csaba: Turbovszkij és Neomád
Jómagam: The Muesli Killer.

Voltak aztán olyanok is, akiket közösen pályogattunk: Talgílgalad, Grishnák, Csöves, Cégféreg és persze a jó öreg Polihisztor. Ezek a dekások tényleg életre keltek, jellemük lett, történetük, céljaik. Anyira megszerettük őket, hogy egy rövid fejezetet nekik szenteltünk a könyv végén. Közben persze folyamatosan teszteltük is, használható-e, amit írunk. Az én játékosaim is kénytelen-kelletlen átrepültek az óceánon, és több hónapig vadásztak a magyar árnyakban. A benyomások jók voltak, élvezték a játékot Magyarországon. Idővel egyre égetőbbé vált, hogy valaki elvállalja az Álomvándorokról szóló fejezetet is. Egyikünk se merte. Addigra már kö-

rülbelül tudtuk, kik is azok az Álomvándorok, de éreztük, egyikünk se tudna rólok jól írni. És jött Csigás Gábor. A Holdtöltének már régóta dolgozott, tudtam mennyire ismeri az ezoterikus irodalmat. Nagy kő esett le a szívemről, amikor elvállalta a fejezetet. Amit írt, nagyon kirí a többi közül, mélyebb, filozofikusabb, de szerintem nagyon ott van a helye a könyvben. Persze az ő kedvence Hóbagoly.

Mikor együtt volt minden fejezet (ha jól emlékszem megint én csúsztam a legtöbbet), összejöttünk, és dekásokként kommentáltuk egymás szövegeit. Ezután jött a szerkesztés munkája. Átolvasni sokszor, és aztán még párszor. Kiirtani az elentmondásokat, egyeztetni a dolgokat, hozzárakni, ami még hiányzik. Ez eltartott pár hónapig. Mikor kezemben volt a (szerintem) tökéletes szöveg, jöhettek a nyelvi lektorok: Fügedi Ulul és Tihor Miklós. Ulul nem tudta megállni, hogy Páztörperc néven néhol ne fűzzön megjegyzést a dologhoz. Közben a grafikusok már rég dolgoztak az illusztrációkon. Szerencsénk volt, itt is a Holdtölte krémjét használhattuk. Bőjthe Csaba, Fischer Tamás, Cziráki Gergely és Gauder Áron voltak azok, akik képet adtak mindannak, amit mi leírtunk.

Bár ezek után azt hittem, nekem már semmi dolgom, megint tévedtem. Most a tördelőké lett a főszerep. Prekop László és Erdős Árpád elhatározták, mást csinálnak, mint a megszokott FASA kiadványok. Céljuk volt, hogy olvasás közben is úgy tűnjön, elektronikus dokumentumot böngész az olvasó. Ezért kellett a hirdetések és a rendszerüzenetek; szerintem elérték a céljukat. Két és fél év, hol laza, hol megfeszített munka után itt van hát az Árnyékmagyarország. Bár néhány dolgot már máshogy csinálnék benne, még mindig tetszik. Tudom azonban, hogy az ítéletet róla nem nekem, hanem Nektek kell kimondanotok.

NÁDORI GERGELY



KOMBÓK

A következő kombókat Szabó Tibor budapesti olvasónk küldte be:

- Chara-din fénykora
+ Pogányirtás
- Chara-din helytartója
+ Amnioszfa
- Roxati zárfaló
+ Ragaskodás
- Gruangdag vára
+ Gyávaság
- Templomi orgona
+ Manarobbanás

Tihanyi Tamás bácsalmási olvasónktól:

- Zarknod + Fregnikus plazma
+ Természet megcsúfolása
<<+ A gyenge ereje – a szerk. >>
- Templomi orgona
+ A mester büntetése
- Nagyobb kívánság
+ Önfeláldozás
<< *bát igen...* >>
- Chara-din álma + Brutalitás

Újabb olvasóinknak szeretném még egyszer leírni, hogy a kombó két

vagy három (nagy ritkán több) lap kombinációját jelenti, amely, ha kijön, olyan nagy előnyre tehetünk szert, hogy félig már megnyertük a játékot – a lapok együttesen ugyanis nagyon felerősítik egymás hatását. Itt jegyezném meg, hogy a fél pakli felsorolása nem számít kombónak, mint ahogy a paklikonceptió sem („sok kicsi lény olyan lappal, ami minden lény sebzését növeli”, „egy erős lény, aminek még további sebzést adok”, „egy jó tárgy, amire tárgyvédelmet rakok”). A kombó elemi általában ártalmatlannak tűnnek, de összességük vérfagyasztó lehet. A Vércápa és a Vérengzés együttese nem kombó ilyen értelemben, hiszen a Vércápa helyett írhatnánk bármilyen nagyot sebző lényt és a Vérengzés helyett bármilyen sebzést növelő lapot. És hasonlóan, a Ködmangó + Morgan kristálya helyett írhatnánk azt is, hogy Ködmangó + <bármi, amivel a ködmangót el lehet dobni>.

MORGAN, A PAKLIÉGETŐ

A mostani alkalommal egy igen szokatlan paklit szeretnék bemutatni, amelynek alapötlete már a Hőskorszak megjelenésekor megvolt, de igazán hatékonyá csak a Chara-din megjelenése után válhatott. Már most előre szeretném megjegyezni, hogy a pakli lassú. Nem úgy, mint a köznapi értelemben vett „lassú” versenypaklik: ez a pakli gyakorlatilag egyáltalán nem képes hamarabb nyerni, minthogy a játékosok felhúzzák a teljes paklijukat, akkor viszont igen biztonságosan győz. Ezért időkorlátos versenyekre nem ajánlom, de igencsak meglepheted vele egy barátodat.

Egy kis játékelmélet

A legtöbb pakli egyharmada vagy még nagyobb része olyan lapokat tartalmaz, amelyek ahhoz szükségesek, hogy a játékot megnyerd (pl. lények). Ezek az offenzív lapok. Természetesen mindig van szükség defenzív lapokra is, amelyekkel az ellenfél offenzív lapjait leszedheted, illetve semlegesítheted. Ezenkívül van még néhány, egyik kategóriába sem tartozó lap, amelyek „eszközlapok”, az erőforrásaidat növelik, hatékonyabbá teszik a húzásodat, illetve ezek ellenkezőjét teszik az ellenféllel: azaz olyan szituációt teremtenek, illetve készítenek elő, amelyben te előnyösebben tudod az offenzív, illetve defenzív lapjaidat használni. Az eszközlapok csak a fűszert jelentik a paklihoz, a pakli típusát főként az offenzív és defenzív lapok milyensége/mennyisége határozza meg.

Azok a paklik, amelyek nem törődnek a védekezéssel, sok offenzív lapot használnak, általában gyorsak: kiindulási alapjuk, hogy az ellenfelet addig kell megölni, amíg ki nem épül a védelme. Ha elhúzódnak a játéka, egy ilyen agresszív, offenzív lapokat használó paklit igencsak meg tud fogni egy lassú, védekező pakli. Ezek a paklik – ellentétben az előzővel – főleg a védekezésre koncentrálnak a játék korai szakaszában, és amikor már biztosan nyerni tudnak, akkor vetik be az offenzív lapokat. Minél kevesebb offenzív lapot használsz, annál több hely marad a paklidban a védekezésre.

Morgan, a pakliégető nagyon sok eszközlapot használ, amelyek nem akadályozzák az ellenfél tevékenységét, és az életpontját sem csökkentik, mindössze elősegítik, hogy felálljon a győzelemhez szükséges



állapot. Mivel nagyon sok defenzív lapra is szükség van, ezért az offenzív lapoknak már nem nagyon jutott hely. Ezért ilyen lassú a pakli.

A pakli szerkezete

Morgan, a pakliégető egyik kulcslapja Morgan kristálya. Ahányszor valaki húz egy lapot, el kell dobnia a paklija tetejéről két lapot a gyűjtőbe. Egy normál adok-kapok játék esetén ez nem jelent hátrányt, ha a 15-20. körig a játék véget ér: gondold azt, hogy a dobott lapok a paklid alján voltak, és kész. Ha azonban képes vagy a játékot addig kihúzni, amíg az ellenfélnek elfogy a paklija, akkor máris más a helyzet: az ellenfél csak a lapjai feléhez (vagy még kevesebbhez) fér hozzá, míg te – megfelelő újrakeverő lapokkal, illetve dobáskor is hasznosítható lapokkal a paklid jóval nagyobb százalékát vagy képes bevetni. Márpedig ennek jelentenie kell akkora előnyt, amellyel a játékot meg lehet nyerni. Főként, ha figyelembe vesszük, hogy egy általános versenypakli 45-48 lapból áll, és a Morgan paklit kicsit vastkosabbra is megszerkeszthetjük.

A paklifogyasztásra – a kristály mellett – kiválóan alkalmas Rius kacagása. Leah hatalmával és Fairlight trükkjével is rengeteg lapot lehet dobni. Sajnos, ezek egyúttal lapelőnyt adnak ellenfelünknek, ezért a játék korai szakaszában érdemesebb őket saját magunkra használni. De ha már ennyit dobunk, rajuk be a Gránit őrszobrot és a Ködmangót – nincs szebb, mint amikor a Fairlight trükkjével ezeket eldobjuk, és még húzunk is három lapot. A gépezet másik része azt biztosítja, hogy az ellenfél paklijának elfogyása után a miénkben nemcsak hogy legyen még lap, hanem a legfontosabb, leghatékonyabb lapok legyenek azok! Az Újrahasznosítás kiváló erre a célra. A Múltidézővel együtt így lehetővé válik, hogy „végtelensítük” a paklinkat. Az ellenfél paklija már rég elfogyott, de mi azt húzunk, amit akarunk. A Múltidéző azért is alapvető, mert néhány szerencsétlen dobás következtében ki-mehet az összes Újrahasznosításunk.



A húzó-dobató mechanizmus mellett a legfontosabb a lénypusztítás. Mivel a pakli színei már adottak (Leah, Fairlight, Raia, Tharr) nincs más dolgunk, mint az adott színekből a leghatékonyabb lényirtást bevetni. A gyenge ereje, a Tisztítófűz, a Szakadék, a Jégcsóva mind elég rugalmasak. A Kataklizma és az Éhínség pedig különösen jól használható: ha a Kataklizmát a Ködmangóról indítjuk, akkor nem sebződünk két ÉP-t; amikor pedig a paklik elfogytak, és az Újrahasznosítással visszakevertük a fontos lapjainkat, valahogyan meg kell szabadulni a Morgan krisályoktól. Az Éhínség nagyon jól kombózik az őrszobrokkal; ha már kint van két ilyen állatunk, a bűbájt (elméletben) a végtelenségig fenn lehet tartani. Leléményes ellenfél persze mindig meg tud tőle szabadulni, de ez időbe kerül, és ennél a paklinál az idő nekünk dolgozik.

A mindig szükséges ellenvarázslatok mellett most már egy újabb alternatíva is van a pakliépítőknak, a Destabilizátor. Ha a végjátékban kint van két Destabilizátorunk, és a kezünkben van akár két Múltidéző, akár két Újrahasznosítás, megnyertük a játékot, függetlenül attól, hogy az ellenfél mennyi ellenvarázslatot halmozott fel: egyszerre csak az egyiket tudja megakadályozni, és a másik lap végételenül a paklit. A három

Destabilizátor – főként azért, mert nem mindig érdemes őket a játék elején lerakni – általában kevés, én három Ellenvarázslatot is szoktam emellett használni.

Végezetül, de nem utolsósorban, mivel ölök: eredetileg egyetlen Jaj a legyőzötteknek volt a pakliban, minimalizálva így az offenzív lapok által foglalt helyet. A játék korai szakaszában nyugodt szívvel dobtam el, amikor szükség volt rá, úgyszólván elraktam. Később, a dolgok gyorsítása miatt beraktam egy Villámszimbólumot is. A Jaj a legyőzötteknek ennek ellenére még mindig szükség van, mert nagyon rossz esetben előfordulhat, hogy nincs meg a szörnykomponens a Villámszimbólumhoz.

Tehát a pakli:

- 3 Morgan kristálya
- 2 Leah hatalma
- 2 Rius kacagása
- 3 Fairlight trükkje
- 3 Újrahasznosítás
- 3 Múltidéző
- 3 Gránit őrszobor
- 3 Ködmangó
- 3 Tisztítófűz
- 3 Jégcsóva
- 2 Szakadék
- 3 Éhínség
- 3 Kataklizma
- 1 A gyenge ereje
- 3 Ellenvarázslat
- 3 Destabilizátor
- 3 Mágiatörés
- 2 Teremtés
- 3 Tudati vitalizáció
- 1 A sebek beforrnak
- 1 Jaj a legyőzötteknek
- 1 Villám szimbólum

Hogyan játsszunk vele?

A játék korai szakaszában irtsunk mindent, amit az ellenfél lehoz, és törekedjünk a lapelőnyre (Fairlight trükkje, Leah hatalma saját magunkra) illetve VP előnyre (Ködmangók a gyűjtőbe). A legfontosabb, hogy LASSÍTSUK az ellenfelet minden lehetséges módon (Gránit őrszobrok, Tudati vitalizáció, leszedések). A Múltidézőket semmiképp se lődözük el addig, amíg mini-

A Beholder Bt. hivatalos versenye januárban:

**Időpont: 1997. január 25.
szombat**

**Helyszín: Kondor Béla Közösségi
Ház**

**(Bp., Kondor Béla sétány 8.).
Mégközelíthető Kőbánya-
Kispesttől piros 136-os busszal.
(6 megálló)**

**Nevezési díj: 400 Ft
(tagoknak 320 Ft)**

**Díjak: ultra-ritka lapok,
sok csomag kártya**

**Érdeklődni lehet: Beholder Bt.
1680 Budapest Pf.: 134. címen
A verseny 10 óraker kezdődik,
nevezni 9-től lehet. Szövetségi
tagságot itt lehet először
hosszabbítani!**

HKK páros verseny Mosonmagyaróvár

**1997. február 23-án
HKK páros verseny kerül
megrendezésre**

Mosonmagyaróváron.

**Helyszín: Flesch Károly
Művelődési Ház**

Nevezés: 9 óratól,

**a verseny 10-kor kezdődik
Nevezési díj: 400 Ft**

+ 1 ritka lap/fő

**Szokásostól eltérő szabályok:
közös védekezés, külön
szörnykomponens, a másikhoz
(partner, ellenfél) is lehet
lerakni bűbajt, tárgyat,
szakértelemet.**

További információk:

Vivienn Courtney (TF#5886)

Cserkúti István

9200 Mosonmagyaróvár,

Mosonyi Mihály u. 25.

E-mail: unicum@syneco.hu

mum egy Újrahasznosítást be nem húztunk. A Morgan kristályát olyan hamar üzemeljük be, ahogyan csak lehet – bár meg lehet nyerni a meccset a kristály nélkül is.

Középjátékban az elsődleges szempont a védelem legyen, ha biztonságban vagyunk, lehet kicsit hajtani az ellenfél dobatását (Leah hatalma). A Rius kacagását csak akkor érdemes használni, ha kint van 1-2 Destabilizátor, vagy ha meg tudjuk védeni. Ideális eset, ha már kiment 2 Gránit őrszobor (ha szükséges, ne sajnáljuk a szörnykomponenst az őrszobor kirakására!), és ezek védekeznek, amíg le tudjuk irtani a lényeket.

Az ideális végjátékban a két pakli elfogy, de mi a sajátunkat újrameverjük Újrahasznosítással. Elsősorban mindig a Múltidézőt, a Tudati vitalizációt, az Ellenvarázslatot és az Éhínséget érdemes újrahasznosítani. Ha még van kint Morgan kristály, és még nincs a kezünkben Kataklihma, akkor három Kataklihmát is, mert abból az egyiket csak behúzzuk. Végül a Jaj a legyőzötteket is újrahasznosítjuk, de ekkor az ellenfél kezében már nincs semmi, amivel nyerhetne, ezért általában feladja a játékot.

Mit lehetne még a pakliba rakni?

A pakliba legalább olyan jó a Sötét Motyogó, mint a Gránit őrszobor. Csak azért nincs az én pakliban,

mert már a csapból is ő folyik. Esetleg meg lehet próbálni mind a kettőt! Tilott mágia nincs a pakliban, mert az első meccsben fogalmam sincs, hogy mivel játszik az ellenfél, de a kiegészítő pakli használata után három is beugorhat. Olyan környezetben, ahol népszerűek a lény nélküli illetve kalandozópaklik, lehet, hogy kevés a Teremtés, esetleg be kell rakni még egy-két komponensgyártó lapot. Ha valaki mindenáron be akarja csempészni Eleniost (a Szirének éneke nagyon jó lenne ebbe a pakliba), talán Fairlight az, amit esetleg ki lehet hagyni (Ellenvarázs helyett Manacsapda, és a Fairlight trükkje helyett a Szirének éneke a Ködmangó és az őrszobor dobáláshoz).

Nem tettem még említést az Időcsere nevű ultra-ritka lapról, ami nagyon ide kívánczik, de nehéz beszerezhetősége miatt a paklit e nélkül a lap nélkül állítottam össze. De akinek van, tegye bele!

A pakli gyengéi:

Sajnos a lista hosszabb a kelleténél. Kiegészítő pakli használata nélkül kemény ellenfél a bűbáj-pakli. Bár 6 bűbájleszedés van a pakliban (Kataklihmák!), igencsak megizzad az ember, mire lehozza Morgan kristályát. Szerencsére, a bűbájpakli lassú, ezért az idő nekünk dolgozik. A mester büntetése viszont igen veszedelmes tud lenni.

A repülő paklik ez ellen a pakli ellen nagyon gyorsak (az Éhínség, és a Jégcsóva mellett minden szárnyas legalább egyszer beüt, és a Szakadék egyáltalán nem használható). A kiegészítő paklinak ez ellen mindenképpen fel kell készülnie.

Az Új remény és az Újrahasznosítás (ez utóbbi persze az ellenfél kezében) ennek a paklinak nem barátja, bölcs dolog ellenvarázsolni. Legtöbbször persze nincs nagy katasztrófa akkor se, ha egy ilyen sikeresen kijön, csak a játék nagyon elhúzódik (ha esetleg versenyen történik mindez, mérget vehetsz rá, hogy az első meccset sem tudod befejezni).

TIHOR MIKLÓS



Mi történik akkor, ha egy „Harc a végső hatalomért” játékban két embernek is van lopása, egyszerre jön mindkét játékos köre, és ugyanazt a tárgyat szeretnék ellopni? Kinek van elsőbbsége?

Sajnos erre a bonyolult helyzetre nincs szabály, javasoljuk, hogy kockadobással döntsék el, ki próbálja meg először ellopni.

Lehet-e Helytartói jogart adni egy nem kalandozó, de KF-elni tudó lénynek?

Igen lehet, mivel a jogarnak nincs olyan kijátszási feltétele, hogy kalandozóra kell rakni. Miután KF-es tárgy, ezért a lap célpontja egy KF-elni tudó lény kell hogy legyen, de nem feltétlenül kalandozó. Persze a jogarnak semmilyen hatása nincs ebben az esetben.

Mi történik a Fertőzés bűbájjal, ha nincs a játékban fertőzött lény?

Semmi. Továbbra is játékban marad, bár már nincs hatása. Azonban fontos lehet, ha egy lap az idézési költségre hivatkozik, pl. a *gyenge pusztulása*, a *világ újrafelosztása* stb.

Kihozhatom-e Hendialát, ha két aktív Elenios lényem mellett van még egy Örök kábulatom az ellenfelem egyik lényén?

Igen, mivel az ellenfél lapjaira tett bűbájdaink továbbra is te vagy a gazdája. Van még egy olyan feltétele is az avatárok kihozásának, hogy a három megfelelő színű lapod aktív legyen. Ez is teljesül ebben az esetben, mivel a kábult lény ugyan passzív, de egy lényre tett lapot nem lehet passzivizálni, az Örök kábulat továbbra is aktív marad. (Ha passzív lenne, akkor a hatása sem érvényesülne, akkor pedig a lény aktivizálnádna stb. Így egy örödi kört lehetne létrehozni.)

Lázadásnál lénynek számítanak-e az aktív jelzők pl. a Varkaudar tábor varkaudarjai?

Igen. Amennyiben egy kártya lényekre hivatkozik, akkor az ilyen jelzők számítanak, mivel lénynek minősülnek. Ha lapra van hivatkozás, akkor nem számítanak, mivel jelzők, és nem lapok.

Mi történik, ha Uwalla kap egy Ámokfutót?

Meghal, mivel az Ámokfutó nem sebzést okoz, hanem az ÉP-t csökkenti, így Uwalla ÉP-je 0 lesz.

Az én oldalamon játékban van egy Fény szentélye és egy Visszacatolás. Ha varázslattal sebeznek rajtam, megethem-e azt, hogy miután a teljes sebződést megkapja az ellenfelem a Visszacatolástól, én a Fény szentélyemben egy szörnykomponens elköltésével csak egyet sebződök?

Nem. A Visszacatolás pontosan annyit sebez a többi játékoson, mint amennyit te sebződtél. A Fény szentélyénél a varázslat létrejöttékor kell elköltened a szörnykomponenst, nem pedig mondjuk a köröd végén. Tehát ha te csak egyet sebződsz a varázslattól, az ellenfeled is egyet fog sebződni.

Ha az ellenfelem kijátszik egy Leab csontmarkát egy lényemre, megmenthetem-e, ha kijátszok egy Áttérítést?

Nem, csak olyan számít életmentő hatásnak, ami ÉP-t növel, akár közvetett úton is. (ld. még AKS)

Ha kijátszom egy Haragvó istenek bűbájt, kinek kell először megnevezni a két szint, amivel játszani akar, nekem vagy az ellenfelemnek?

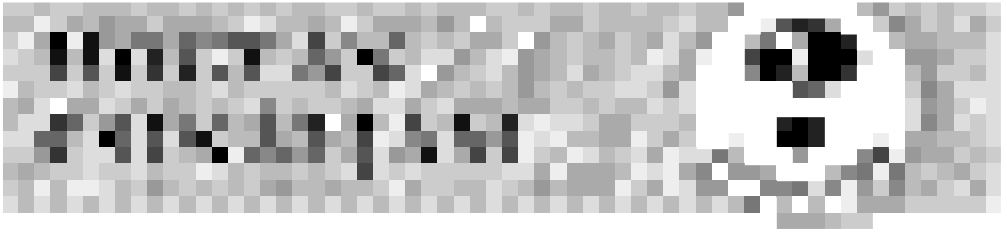
Te határozod meg a sorrendet. Általános szabályként elmondható, hogy minden olyan esetben, amikor egy lapkijátszásánál döntéseket kell hozni, a döntések meghozásának sorrendjét lap kijátszója határozza meg.

Mi történik akkor, ha már a játékban van egy Haragvó istenek, és valaki kijátszik egy másikat?

Ilyenkor az új bűbáj felülbírálja az előzőt, azaz újra meg kell nevezetnek mindketőtöknek két szint, amivel a továbbiakban játszhat, és ez független az első Haragvó isteneknél megnevezett színektől.

DANI ZOLTÁN





Üdv mindenkinek! Rengeteg levelet kaptunk a 10. szám rejtvényének megoldásával, és nagy örömmre a legtöbb hibátlan volt. Nézzük most a helyes megoldást!

1. Az első fő fázisban nem csinállok semmit, majd a csere fázis után lehozom az Illúziósárkányt, és a harci fázisban lelehelem a Garokkot. $(-3 -2 = 14 VP)$
2. A második fő fázisban Varázslatlopással ellopom a Vérbeli borzongást, és a sárkányt visszaborzongatom. $(-3 -1 = 10 VP)$
3. Fordulattal aktivizálok a sárkányt, és Lady Olivával megépítik Elenios oltárát. $(-1 = 9 VP)$
4. 2 szörnykomponensért kirakom a Bájitalt, és ezt felhasználva a sárkány elbeszélget a Varkaudar bajnokkal.
5. Ezek után jöhet Az idő kereke, eldobom az Esszenciakristályt és a Gyógykenőcsöt. Ismét az én köröm következik, Olívia és az oltár aktív lesz. $(-5 +5 = 9 VP)$
6. Varázslatlopással elveszem az ellenfél Sorvasztását, és ráteszem Lady Olivára. Majd Negációval átírom, így Olívia előremegy és 3-at sebez az ellenfélbe. $(-3 -1 -4 = 1 VP -3 = 5 ÉP)$
7. Végül egy jól elhelyezett Ongóliant diszkoszvetéssel, az oltárt az ellenfelem fejéhez vágva, véget vetek szerencsétlen vergődésének. $(-1 = 0 VP -5 = 0 ÉP)$

A lapok kijátszási sorrendjére nagyon kellett figyelni, mert nem lophatom el például a Vérbeli borzongást a sárkány kijátszása előtt, mivel az ellopott varázslatot azonnal ki kell játszani. A legtöbb hibás hiba volt, hogy többen az Illúziósárkánnyal akarták megölni

az ellenfelet. Ezt már sokszor leírtuk, és a lapon is szerepel, hogy a sárkány nem támadhat játékos. A Negációval is voltak problémák, tárgyat (pl. Gyógykenőcs) nem lehet megnevelni. Nem soroltam a hibás megoldások közé azokat, ahol Az idő kereke után 6 VP-t írt be a játékos (mint a kapott VP-t), az Elenios oltára miatt. Ilyenkor még csak 5 VP jár, mivel az oltár az előkészítő fázisban nem aktív, csak a fázis végén aktivizálódik.

A szerencsés nyertesek: *Káré István* Sülysápról, *Kováts Ferenc* és *Král László* Budapestről. Mindannyian egy-egy Chara-din visszatér kiegészítőt nyertek, gratulálunk!

Az új feladvány kitalálója Németh Kálmán: A te köröd van, a húzási fázisod után vagy. Nincs lap a paklidban, van 5 ÉP-d, 0 szörnykomponensed, és 6 VP-d. Az ellenfelednek 12 ÉP-je, 0 szörnykomponense és 6 VP-je van. Nyerd meg a játszmat, mielőtt az ellenfeled következik!

Beküldési határidő: 1996. január 10.

A zárójelben levő betűk az istenelek jelentik, a túldalonal megtalálod a feladvány ábráját is. *DANI ZOLLÁN*

A kezekben levő lapok:

- Gömbvillám (R)
- Az idő kereke (E)
- Rius (F)
- Élőholt sullár (L)
- Savlehelet (L)
- Negáció (F)
- Direkt kontaktus (E)
- Transzformáció (F)

A játékban levő lapjaid:

- Világítótorny (R)
- Szírének éneke (E)
- 2 db Bolhakuputya (R)
- Téfa magoflux (F)

Minden lapod aktív, az összes lényed az őrszobában helyezkedik el, a két Bolhakuputyan Kővé változtatás van.

Az ellenfél kezében levő lapjai:

- Illúziósárkány (E)
- Leah megcsúfolása (L)

Az ellenfél játékban levő lapjai:

- Garokk (T)
- Nyílcsapda (T)
- Mágiaapály (T)
- 3 db Agytáposás (T)
- 2 db Kővé változtatás (S)

Minden lapja aktív, a Garokk az őrszobában áll, a Kővé változtatások a Bolhakuputyakon vannak.

CSERE-BERE

Eladó, elcserélendő, beszerzendő könyveidet, kártyáidat hirdetheted meg ebben a rovatban. A hirdetés díja 20 szög 200 Ft, ez felett szavanként 20 Ft. A pénz beföldi postautalványon adható fel a Beholder Bt. címére (1680 Budapest Pf.: 134.). A csekk hátuljára a közlemények rovatba írd fel: „Hirdetés”, a hirdetés szövegét pedig egy külön papírra leírva küldd el, „Alainori Krónika, hirdetés” felirattal ellátva. A TF-es és KG-s számlákról sajnos nem tudunk ilyen célra pénzt levonni.

HKK ritka lapjaimat elcserélném értékesebb TF tárgyakra (magic, ezüst, vas), esetleg eladom. Kártyalistát küldök! Tel: 66-452-434 #2230, #3432, Kalmár László



ELLENFÉL ÁLLÁSA: 12 ÉP, 6 VP, 0 SZK

Ellenfeled ki- játszott lapjai



Ellenfeled lapjai



Ellenfeled őrposztja



AZ ARCHEODRON KAPUJÁBAN II. rész

A prédikátor enyhe zavarral nézett az előtte térdelő, ormótlan páncélt viselő xenóra.

– Szóval te... izé, szóval te is közénk tartozol, és a kápolnában szeretnél misét mondatni?

– Igen, atyám. Tudom, hogy sokan azt hiszik, a fajtámbeliék előtt zárva van a Napkereszt Egyházának bölcsessége, de...

– Dehogyan, fiam, dehogyan. Mi mindenki előtt nyitva állunk. Mi ugye...

– Lányom, atyám. Lányom.

– Őöö, persze, igen, kedves leányom. Természetesen, gyere. Bár kicsit meglepődtem, de kérek ne hidd azt, hogy a fajtád miatt csodálkoztam. Csupán ez a késői óra.

– Persze, értem én. Tudja, atyám, nem jöhöttem korábban. Túl világos volt még a magamfajták számára.

A pap kinyitotta az ajtót, és beengedte a xenót. Végigmentek a kikötő szélén nemrég felépített templom csarnokán, és befordultak a szűk, sötét folyosóra. Egy hosszú, kopott csigalépcsőn lementek a kápolnába. Az épületnek ez a része már évezredek óta itt állt. Korábban óvóhelynek használták, azelőtt meg valami elfeledett helyi vallás kegyhelye lehetett.

– Tudod, kedves leányom, manapság annyi mindent hall az ember. Nyakunkon a zarg invázió, terjed az ürlepra, egyre többször jelentik, hogy istentelen űrszörnyek bukkannak fel a lakott rendszerek határán. A szörnyűségek nostromók. Az Ámokfutam miatt meg nincs nyugta az embernek. Ha nem irtanák a kalózokat, azt mondanám, hogy az ördög keze van a dologban. Állandóan zörgetik a kaput, és Shin emblémákat követelnek. Megörültek tán? Elvette az eszköket a gyűjtési szenvedély?

Beérték a kápolnába, a pap a falhoz lépett, hogy meggyújtassa a foszforfogómbót.

– Arra nem lesz szükség, atyám – mondta halkan Ramona, és nesztelenül az ember mögé lépett.

Mancsának egyetlen mozdulatával összeroppantotta a férfi fejét. Átlépett a holttesten, és alaposan szemügyre vette a falat. Nem kellett sokáig keresgélnie, Viharszárny Nagyúr térképe ismét pontosnak bizonyult.

A lány magához vette a tárgyat, és elindult kifelé.

– Bizony, a gyűjtőszendevély – dünnyögte. – Szerencséd, hogy én nem emblémákat gyűjtök.

* * *

Jelentés a STAG Peremvidéki Főmegbízottjának

Kegyelmes Uram,

Utasításodnak megfelelően vizsgálatot kezdeményeztem a bharnai incidens kapcsán. A nyilvántartásba vett bűntények némelyike között furcsa összefüggés sejlik fel. Eddig még nem sikerült azonosítani, milyen hajó követte el a kalóztámadást. A radarképen

Cyclonnak látszott, de a mozgása és a tűzereje ezt a feltevést egyértelműen kizárja. Az elrabolt tárgy is érdekes. Nemrég egy hasonló besorolású, antik kegytárgyat raboltak el a Batsiswe rendszer egyik bolygójáról. Az időbeli egyezés legalábbis figyelemre méltó.

Hadd hívjam fel Exellenciád figyelmét arra a jelentésre, amely szerint az Ezüstkígyó Klán érdekltségébe tartozó United Shipyard INC. egy teljesen új típusú felderítő hajó kifejlesztésén dolgozott. A fejlesztők laboratóriumát azonban a zarg invázió során végzetes támadás érte. A bharnai Cyclon sebessége alig valamivel nagyobb annál, mint amit az új felderítőnek tulajdonítottak.

Azt hiszem, ügynökeinknek két nyomon kell elindulniuk. Mindent tudni akarok a titokzatos hajóról, de arra is fényt kívánok deríteni, hogy ki rabol el archeotechnikákat.

A szükséges lépéseket megtettem.

Tisztelettel

Om vezérőrnagy

Taragoni Birodalmi Helyőrség, STAG Főcsoport

* * *

– Tulajdonképpen mi az, amit összegyűjtöttünk? – nézett Ramonára kíváncsian Korbácsos Tragarakhrakak – Mire jó?

– Igen – csatlakozott hozzá Vérengző Aragarakak. – Én sem tudtam rájönni, pedig értek valamit a modern technikához.

– Őszintén szólva, magam sem tudom – ismerte el kelletlenül a kapitány. – Az biztos, hogy nagyon régi ez az izé.

– Ez az izé? – visszhangozta Korbácsos. – Én azt hittem, hogy már négy-öt dolgot szedtünk össze.

– Nem, ez egy ősrégi szerkezet több darabja. Nincs meg a teljes szerkezet, de ez így is egy vagyont ér.

– Mennyit? – kérdezte felcsillanó szemmel Tragarakhrakak.

– Ugyan ki fizetne egy ilyen ócskaságért? – kételkedett Vérengző Aragarakak.

– Neked, meg nekem semmit sem ér, de vannak akik fejedelmi árat fizetnének érte.

– Kicsoda?

– Hallottál már az Archeodronról?

– Ugyan, az csak egy dajkamese! Titkos űrszigetek, ahol bölcs öregurak, és titokzatos lények foltogtatják a letűnt korszakok emlékeit. Varázserővel védett bázisok, ahol a fekete cebrebiták szövik sötét terveiket. Hatalmas, komor erődök, amelyekben a mezonírtó csodafegyvereket kovacsolják. Kolostorok, ahol a Galaktika Messiása készül az eljövételére. Csak a részeg matrózok beszélnek ilyesmiről!

– Én is hallottam már ilyen szóbeszédet. Szerintem az ilyesmi túl szép ahhoz, hogy igaz legyen. Olyan, mint egy legenda. Mi okuk lenne az Archeodronok lakóinak arra, hogy rejtőzköd-



lára, de egy idő után már nem maradt hely. A vén kapitány teljes joggal úgy gondolta, hogy őt már nem érheti meglepetés.

– Két AZO D21 közeledik felénk – jelentette felderítő tisztje.

– No, akkor kapjuk el őket – dörzsölte össze kezét O'Hara. – Majd én kezelem a lövegeket. Vegyék le az energiát a pajzsokról. Mindent a lézerekbe! Egyetlen csapással elkapom mindegyiket.

– Kapitány, valami baj van a vizuális képpel – szólalt meg a navigátor. – Teljesen elmosódott minden. Mintha álcázó berendezés lenne a hajókon.

– Lehetetlen, a zargok nem szokták álcázni magukat!

– Pedig ez pont olyan.

– Kapitány! – kiáltott fel a felderítő tiszt. – Cápa kódolású üzenetet fogtam. Itt valahol halak vannak a közelben.

– Próbáld megfejteni, miről beszélnek. Lehet, hogy kalózok. Hé, ezek meg mit csinálnak?

Felüvöltöttek a vészjelzők, az Indián Agya megpróbált reagálni a váratlan helyzetre.

– Rakéta. Rakéták jönnek felénk!

– A zargok nem lőnek rakétával!

– Pajzsokat felvonni! Miért nincsenek energia alatt?

Bhopal Singh O'Hara kapitány igazi mesterlövész volt. A lézerágyúval próbálta meg eltalálni a rakétákat.

Egyet sikerült is.

A másik hármat nem.

Ramona utálkozó pillantást vetett a parányi színpadon vonagnagló mezítelen ember nőstények felé, azután behúzódott az egyik üres boxba, és várt. Rendelt egy csőrös dobozú xeno sört, de nem volt kedve felbontani, és a szívószállal meginni. Bőre rettenetesen viszkedett a belefecskendezett vegyszerektől. Igaz, a kezelés hatására nem kellett szkaferandert viselnie, így csak megszokott légzőkészülékét és mellvértjét hordta. Öltözéke semmilyen sem tért el az emberek zsoldjában álló xenők felszerelésétől.

Egy alacsony, ápolatlan külsejű humán ült le az asztalhoz.

– Szóval te vagy az a vasseggű, akinek van valami régi cucca eladó? – kérdezte köszönés nélkül.

Ramona villámgyorsan megragadta a férfi csuklóját.

– Engedj el, te állat! Lefagy a kezem – üvöltötte az ember, ám a dübörgő zene miatt nemigen törődött vele senki. Aki halotta kiáltását, az meg úgy gondolta, hogy semmi köze az ügyhöz.

Ramona lassan szorítani kezdte áldozata csuklóját. Acélkarmai a tehetetlenül vergődő ügynök húsába mélyedtek. A férfi abbahagyta az üvöltést, és baljával hosszú, szürke kabátja alá nyúlt. Ramona nem várta meg, amíg fegyvert ránt, hanem egyetlen mozdulattal magához rántotta. Mellvértjéhez szorította az ember fejét, aki mozdulni sem tudott.

– Nem tűnsz túl gazdag vevőnek – sutogta a lány. – Egy koldusnak pedig nem kellett volna kikezdenie velem.

– Nem én, nem én akarom megvenni! – jajgotta a humán. – A főnököm, neki van pénze, rengeteg pénze.

– Hol van a főnököd?

– Kint, a tizenhetes dokkban. Egy Mercator Deltában vár.

jenek, ha elég hatalmasak ahhoz, hogy üzemeltetni tudják az antik technikai ereklyéit? – kételkedett Tragarakhrakak.

– Az biztos, hogy náluk olyan dolgokat is le lehet gyártatni, amivel másutt nem mennek semmire. Viszont csak olyan félre-eső halálbolygókön lehet rájuk bukkanni, amelyekkel leszállóegység nélkül nem érdemes kísérletezni.

– Márpedig mi éppen egy ilyen Archeodront keresünk. És én inkább beledöglök, de nem mondom le a sikerről.

A felderítő műszerek mellett villogni kezdett egy piros lámpa.

– Hatótávolságon belül két hajó. Egy Mercator Alfa és egy Delta. Nem, hárman vannak! Egy Cyclon Spark kísérő őket.

– Felkészülni a támadásra. Megsemmisítjük őket!

– De Ramona! Még nem is tudod, hogy beneveztek-e az Ámokfutamra.

– Nem számít! Már az emberek szektorában vagyunk. Itt mindenki ellenség!

Bhopal Singh O'Hara már több mint húsz éve vadászott a zargokra. Erősen feljavított Indián Gammájával több idegen támadót kapott el annál, hogy vissza tudjon emlékezni rájuk. Kezdetben minden szétlőtt ellenfél után húzott egy rovást a hid fa-

– Már nem sokáig – sziszegte Ramona.
Megragadta a konzervet, és összepréselte. A vastag fém darabokra szakadt iszonyú szorításában, és a folyékony oxigén az ügynök fejére ömlött. Mire elpárolgott, a férfi már nem élt.

Vérvágó kisasszony udvariasan maga elé engedte a főnökét. Főkadászatra indultak a vezetők számára fenntartott tengeröböl kristálytiszta, alga- és medúzamentes vizében. Mindketten zavarómelelőnt viseltek, így nem kellett attól tartaniuk, hogy valamelyik vetélytársuk lehallgatja őket.

– Nem egészen értem, hogy mire jó ez az egész – mondta a titkárnő. – Miért akadályozzuk a xenét abban, hogy végrehajson egy feladatot, ami nekünk hoz hasznot?

Viharszárny elvigyorodott. Már várta ezt a kérdést. Farkával nagyot csapva mélyebbre merült, majd visszakérdezett:

– Kinek nekünk? Nekünk a cégnek, vagy nekünk az Ezüst Kigyóknak?

– Hát, szerintem a cég, meg a klán az nagyjából ugyanaz.

– Kisasszony, ez nagyon felületes szemlélet. A dolgok sohasem olyan egyszerűek, mint amilyenek látszanak. Ami jó nekem, a klán tulajdonában lévő cég igazgatójának, az nem biztos, hogy jó az egész klánnak. Egy cápa vállalatnak néha egészen mások az érdekei, mint egy fajok fölött álló, óriási klánnak.

– Ez annyira zavaros. Sajnos nem értem.

– Nem baj. Szépségedet nem is azért tartom, hogy mindent értsen. Tökéletesen elég, ha ilyen szépen mosolyog. A többit bizza rám.

Néhány erőteljes farkcsapással a szikrázó, jegecs áramlatba lökte magát. Eddig minden a legnagyobb rendben ment. Bármi is történik a buta xenókkal, azzal ő személy szerint csak nyerhet. Vagy a cég jutalmazza meg, hiszen sikeresen tesztelte az új hajó első három prototípusát, vagy a klán lépteti elő, hiszen közvetett módon sikerült végre kapcsolatba lépniük az Archeodronnal.

Esetleg mindkét célját sikerül elérni.

– Hé főnök, egy vasfejű van kint. Azt mondja, hogy veled akar beszélni.

Pizarro kapitány feltápáskodott a matracról, és a tegnapi vedeléstől még kissé kábán rácsapott a belső híregység gombjára.

– Ki keres, és mi a fenét akar?

– Egy nagy darab xenó. A kocsmából küldték ide, a leírása alapján alighanem a Sánta Pierre. Nem mondta, mi a fenét akar.

– Akkor az nem engem keres. Menjél, szólál az utasunknak. Jövök én is.

Mire Pizarro felcammogott a hidra, már a fekete csuklyás cerebrita is ott toporgott.

– Megjött a madárka. Kapjuk el!

A kalózok összenéztek.

– Úgy érti, hogy élve?

A cerebrita arcát eltakarta a durva szövésű csuklya és a harci szkafander félelmetes sisakja. Indulatosan a levegőbe csapott.

– Amíg ki nem hallgattam, addig élnie kell. Azt nem mondom, hogy ne csonkítsátok meg, de az agyát nem bánthatjátok!

Az állig felfegyverzett kalózok a zsiliphez tódultak. Néhány perc múlva már maguk után vonszolták a súlyosan sebesült xenó nő magatehetetlen testét.

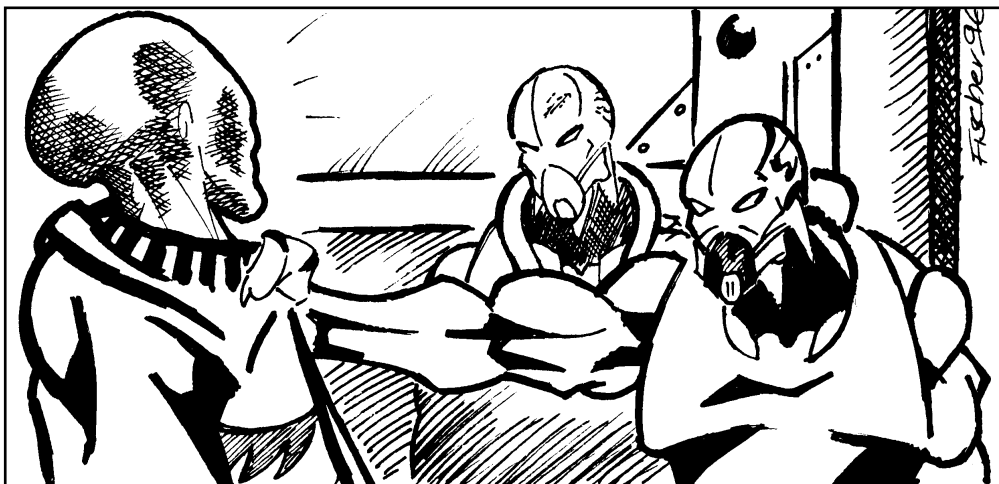
Vérvágó kisasszony értetlen arcot vágva a szikrázó hologomb felé intett:

– Ezt küldték át a fiúk a rejtjelezőktől. Sajnos nem értem, miről van szó benne.

Viharszárny egyetlen gondolatimpulzussal bekapcsolta a lejátszót. Egy gépi hang szólalt meg.

– „A Hictet harmadik világánál, az Arasznál állítottunk csapdát. Elég jól ment az üzlet, szépen jöttek a zsiros kereskedők, ám akkor feltűntek a nyavalyás zargok. Nem is egy, de két csapat. Na, mondtam a fiúknak: húzzunk el innen. Erre azt mondja a navigátorom: „Nézd csak főnök, a zargok ölik egymást!” Es tényleg, ezek





egymás torkának estek. Volt ott két AZO D21. Na, azok kiirtották a többi. De az igazán furcsa csak ekkor jött. Amikor láttam, hogy már jól kifáradtak, lecsaptunk rájuk. Harc közben az egyik D21 közelébe kerültem. Bár a radarképe egyértelműen egy Pengét mutatott, a képernyőn, vizuálisan én bizony nem ismertem fel. Ilyen hajót még sohasem láttam. Az egyiket sikerült szétlőni, de a másik elmenekült. Magunk négy hajót veszítettünk az összecsapás során.”

– Portyázóink egy szétlőtt Havanna Szellemén találták ezt az üzenetet. A kalózkoknak még nem volt idejük elküldeni.

– Tehát akkor már a Drake szövetség is kezd figyelni ránk – mondta elgondolkozva Viharszárny. – Ráadásul az egyik prototípus is elpusztult. Valószínűleg a Barrakuda 1 lehetett az. Nem érkezett jelentés a Béta csapatától?

– Nem, uram. Ön megtöltötte nekik, hogy kapcsolatba lépjenek a felderítő bázisainkkal.

– Persze. Semmi baj. A Barrakuda 2 önmagában is elég erős ahhoz, hogy pokollá tegye a kis xenó életét.

– Miért kell ennyire megtáncoltatnunk?

– Tudni akarom, mennyit bír ki a Barrakuda 3. Végül is a legjobb hajót tettem a segge alá. Igazi harctéri tesztelést szerveztem neki. Az Archeodron pedig nem fog gyanakodni, ha azt látja, hogy a mi hajóink is támadják a *Thrak Pörölyét*. Így azután létrejöhet a rég áhított kapcsolat a klán és az ősi műhelyvilág között.

– Tudom, hogy itt vagy valahol, vasseggű! – kiáltotta Pizarro kapitány. – Gyere elő, mert megöljük az embered!

Semmi válasz. A kalózkok nyugtalanul álltak a sötét síkatorban. Nagyon szerették volna elkerülni, hogy közelharcba keljen bocsátkozni a xenókkal. Mögöttük a fegyverét szorongató cerebrita hiába koncentrált. Érezte a kikötői kártevők jelenlétét, a patkányok, a férgek és a denevérek mozgását, alantás, undorító vágyaikat, de nem tudta felfedezni az ellenfelet.

– Leárnyékolja az érzelmeit – gondolta magában. – Ki a feles a nő? Hol tanulta ezt a trükköt? Talán szólni kéne az ostoba embereknek is?

– Gyere elő, mert szétloccsantom a haverod fejét! – üvöltötte Pizarro. Keményen megszorította a vastag csövű pisztolyt. – Lelövöm, mint egy kutya!

Egy pillanatra elbizonytalanodott. Tudják a xenók, hogy mi az a kutya?

– Gyerünk, te mágus, mutasd meg, mit tudsz! Csinálj valami agyvarázslatot! – nézett megbizójukra.

– Kutassátok át a környéket! – vágott vissza az alacsony cerebrita. – Itt kell lennie a közelben!

Ramona három aknát helyezett el a félhomályos útvesztőben. Jól számított, a kalózkok a megszokott módon, hőérzékelővel keresték a nyomait.

Egy jéghideg xenó nyomait!

A kalózkok a sötét miatt fotongránátra számítottak, ezért eleve szemvédőben, zárt sisakban jöttek. Csak nem fog a xenó gránátot dobni a túsúkra! – gondolták.

Tévedtek.

A repeszgránátokból szétszóródó acélkemény műanyagtűk ártalmatlanul lepattantak a fogoly Vérengző Aragarak testéről, viszont cafatokra szaggatták az elől álló humanokat. A kalózkok döbbenet álltak egy másodpercig, azután sebesült társaikat sorsukra hagyva menekülni akartak.

Csakhogy a síkator már nem volt üres a hátuk mögött.

Viharszárny leoltotta a fénygömböket, és fáradtan becsusszant a frissítő rújái közé. A méregdrága izomselé-kezelés ellenére is színyóan fájtak gerincporcai.

– Az már igaz – gondolta –, hogy a felderítő mesterség nagyírú mesterség. Nincs is ennél szebb hivatás. A Peremvidék meg a kémek igazi paradicsoma. Az összes nagy helyi birodalom működtet kémiszervezeteket, a cápa vállalatok, meg a klá-

nok hírszerzőiről nem is beszélve. Csak azok az átkozott birodalmi agyűrkészők ne lennének!

Ma valahogy a forró sugarak sem frissítették fel.

– A Perispherán legalább egymilliárd értelmes lény állt be felderítőnek. Ha egy kapitány vinni akarja valamire, akkor előbb-utóbb el kell adnia a lelkét. Néha többször is. Egymilliárd kém! Viszont a kormányok pontosan tudják, hogy a felderítők ritkán érik meg a nyugdíjas kort.

Nagyon remélte, hogy ő lesz a szabályt erősítő kivétel.

* * *

– Utoljára kérdeszem – nézett Ramona a fogolyra. – Vagy beszélsz, vagy odaadlak neki.

Fejével Vérengző Aragxarak felé intett. A pilóta felhőrdült, és a cerebritára vicsgorgott.

A fogoly eszelősen felsikoltott, és a konténer falához hátrált. Már mindent megpróbált, de egyetlen trükkje sem jött be. Nem tudott áttörni a xenók gyűlöletfüggönyén, nem tudta egymás ellen fordítani őrzőit. A vezetőjük agyából pedig iszonyodva menekült. Úgy érezte, hogy szénné ég, ha még egyszer bele kell néznie

– Egyezséget! Egyezzünk meg! – kiáltotta ember nyelven. Nem mert telepaticusan szólni Ramonához. – Megmondom, merre van az Archeodron, te pedig nem bántasz.

– Tapossuk el a férget! – üvöltötte Korbácsos Tragarakhrak. – Tépd le a fejét!

Ramona lehajolt, és lassú mozdulattal az arcához emelte a sebesült nagyfejűt. Acélfogai a fekete sisak szemréséhez értek. Lélegzete azonnal a fémre fagyott.

– Beszélj! – suttogta jég hidegen.

* * *

Örvényszáj Nagyrú, a Barrakuda 2 kapitánya elégedetten bólintott.

– Elindultak. Ha követési távolságra érnek, mi is startolunk.

– Minek lássanak minket? – kérdezte első tisztje, aki szinte vallásos áhitattal csüngött a kísérleti hajó csodálatos álcázóberendezésein. Azok legalább működtek.

– Eddig zargok voltunk, most legyen valami más. Mondjuk egy Mercator Alpha.

– Hihetetlen, hogy csak három xenó kezeli a Barrakuda hármát – mondta a navigátor.

– Nincs ebben semmi különös. Az a hajó még a miénknél is fejlettebb egy kicsivel. Bár szerintem ők is ugyanazokkal a gondokkal küszködnek, mint mi.

A navigátor nem csodálkozott Örvényszáj pesszimizmusa miatt. A vadonatúj Barrakuda osztály hajói állandóan megbíbsodtak. Pedig első látásra milyen csodálatosnak tűntek.

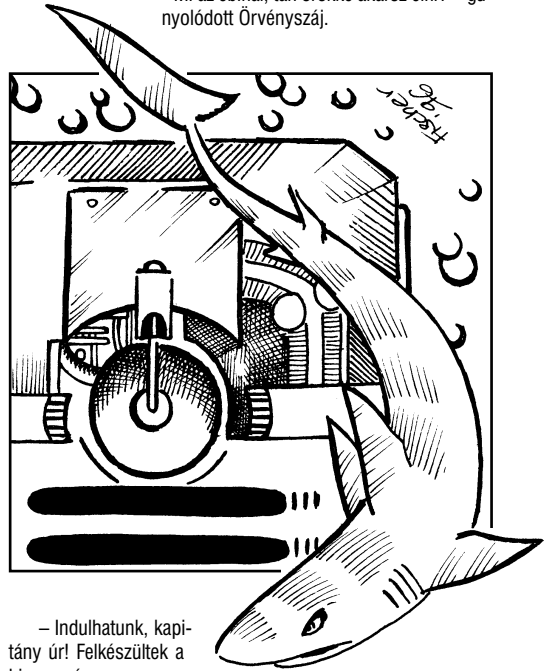
„Nem tudom, hogy ez a Galaktika legerősebb felderítője, vagy a legkisebb csatahajója?” – tréfálkozott az út kezdetén a kapitány.

Azután kiderült, hogy a hajó enyhén szólva koraszülött. A különböző rendszereket nem sikerült összehangolni. Egyszer majdnem elvesztették szem elől a *Trak Pörölyét*, mert egy kisebb összecsapás után órákon át energia nélkül lebegtek egy hold árnyékában.

Az új típusú hajtómű ugyan tényleg nagyon gyors volt, de ez akkora a fedélzeti sugárzással járt, hogy a legénységnek ólom védőruhát kellett viselni. Azt pedig egyik cápa sem tudta, hogy mi lehet az a fekete tartály, amit egy vastag kábel kötött össze a reaktoral.

– Szívesebben repülnék olyan hajóval, ami lassú, de legalább megbízható.

– Mi az ebihal, tán örökké akarsz élni? – gúnyolódott Örvényszáj.



– Indulhatunk, kapitány úr! Felkészültek a hiperugrásra.

– Ennyit a modern technikáról! – morogta a kapitány. – Ha nem lenne a Barrakuda 3-ra rejtett nyomkövető, már rég lemaradtunk volna.

* * *

– Azt ígérted, hogy nem ölsz meg! – nyúsította a cerebrita. – Itt vagyunk, ez a Archeodron csillagrendszere.

– Nem ígértem semmi ilyesmit – felelte Ramona, és a foglyra csapta a torpedóvető fedelét.

– Kilövés! – parancsolta.

Aragxarak vigyorogva lenyomta a piros gombot. A sűrített hidrogén egy mérföldnyire sodorta a tehetetlenül vergődő cerebritát.

– Irány a bolygók síkja.

– Ne küldjünk egy rakétát is utána? – kérdezte gonosz mosollyal a navigátor.

– Tíz perc múlva megfagy. Ezen kívül az Archeodron urai már figyelnek minket. Nem akarom, hogy egy vérszomjas szörnynek nézzenek.

Feldübörögtek a *Trak Pörölyét* meghajtó hatalmas hajtómű-

vek. A hangszigetelés tökéletesen csöndöt mondott, és már megint forró, maró füsttel telt meg a Barrakuda kapitányi hídjá.

– Ramona, egy hajó lépett ki mögöttünk a hipertérből!

– Távolossága, típusa?

– Radarképen belül, vizuális észlelésen kívül. Mercator Alpha. Sebessége... Hé, ez nem lehet! Egy Mercator nem ilyen gyors.

A pilóta pultján életre kelt egy sor kijelző. Felvijjogtak a vészjelzők.

– Befogtak minket. Radarok. Lézerrek célkeresői. Rakétavezérlő sugáryalábok.

– Ennyi fegyver nem férhet egy kereskedőhajóra! – kiáltotta a navigátor.

– Túl gyors, túl erős – töprengett Ramona, miközben a kapitányi székbe vetette magát, és villámgyorsan energia alá helyezte a lézérágúkat. – Pont olyan, mint mi.

Hirtelen átvillant rajta a felismerés.

– A szemét cápa. Csapdába csalt. Aragxarak, le az álcázással, hadd lássák, kik vagyunk!

A Mercator rendkívül gyorsan közeledett. Még nem nyitott tüzet rakétaival, de a radarok már befogták a célpontot. Amikor belépett az optikai felderítés hatósugarába, mintha elmosódtak volna a kontúrjai. Szinte felolvadni látszott. Azután ismét megszilárdultak a körvonalak, ám a kereskedőhajó helyén már egy apró naszád siklott a *Trakk Pörölye* felé.

– Megjött a kistestvérünk! – hörögte Ramona. – Dögöljetek meg, mocskos halak!

Megnyomta a rakéták kioldógombját, de a várt rázkódás elmaradt. Helyette a reaktor felől hallatszott egy hatalmas robbanás.

– A hűtő! – kiáltott fel Virengző. – Szétesett az a szar! Mindjárt darabokra hullunk.

– Nincs energia! Nincs pajzs. Nincs lézer! Lefagytak a torpedók!

A Barrakuda 2 egyenes pályán, villámgyorsan közeledett. Örvényszáj kapitány átvette a kormányt, és egy lassú mozdulattal megforgatta saját tengelye körül a hajót. A fordulat közben méltóságtejes lassúsággal iker rakétavetőket emelkedtek ki a karcsú törzséből. A látható fény tartományában szikrázó, fe-



hér vezérnyalábok tapadtak a xenók járművére.

Ramona örjögve nézte a lassan elhalványuló kapitányi képernyőt. Egy pillanat múlva tökéletes sötétbe borult a parányi kabin.

A három xenó némán várta a halálos csapást.

– Három másodperc, és a lézerek lőtávolságán belülre érnek – gondolta Ramona.

– Lézereket aktiválni – parancsolta Örvényszáj.

– Még két másodperc, és mindennek vége. Pedig azt hittem, hogy én nem halhatok meg.

– Én nyitok tüzet, enyém a nyavalyás xenó – hörögte a cápa kapitány.

– Még egy másodperc.

– Kapitány, valami van a reaktorral – kiáltott fel az úrcápa pilóta. – Valami működni kezdett a fekete tartályban!

– Már egy másodperce meghaltunk.

– Mi a fene az, megint valami üzemzavar?

– Nem. Olyan mint egy időzített boml...

– Mi ez a csend?

– Miért élünk még?

Ramona egy hitetlenkedő pillantást vetett a műszerekre. A kapitányi panel lassan életre kelt, visszatért az energia. Ránézett a radarképernyőre, ám sehol nem látta a cápák hajóját. A külső sugázmérők viszont erős gamma-sugárzást jeleztek.

– Mi a fene történhetett?

Szinte válaszul kérdésére egy apró, vakítóan fényes font jelent meg a kapitányi panel parányi, smaragdragyogású képernyőjén. A fénypont rohamosan növekedni kezdett, majd meleg, arany fény öntötte el a monitort.

– Hiszen ez egy előre letárolt üzenet! – kiáltott fel döbbenetesen a navigátor.

Ramona kifejezetlenül arccal olvasni kezdte a feliratot.

– „Megmentettem az életeteket. Azt hiszem, ezért tartoztok nekem egy szívességgel. Ha egyetértesz velem, nyomd meg a panel szélső, zöld gombját. Ha nem, akkor a mellette levő pirostat!”

– Nehogy a pirosat válaszd! – sikította a pilóta.
– Annyira azért én sem vagyok hülye – felelte hűvösen Ramona, és lenyomta a zöld gombot.

Új szöveg jelent meg a képernyőn: „Nagyon jó! Okosan választottál. Jutalmul még élhetsz egy darabig. Egy szép napon majd eljövök érted, és visszaveszem a kölcsönt. De addig is ne feledd, hogy mostantól az Ezüst Kigyók klánjának dolgozol.”

– Miért? Eddig kinek dolgoztunk? – kiáltott fel egyszerre a pilóta és a navigátor.

Ramona válaszolni akart, amikor egy villanással bekapcsolódott a nagy, központi képernyő. Egy halk sercegés után megszólalt a hangszóró.

– Üzenet a cápa hajó xenó legénységének: az Archeodron vagyok. Miért léptetek be a rendszerembe? Ez itt zárt övezet.

– Értettük a kérdést – felelte habozás nélkül Ramona. Az előbbi sokk még ott vibrált a hangjában. – Kérlek, engedjétek meg, hogy válaszoljunk. Azért jöttünk hozzátok, mert birtokunkban van egy felbecsülhetetlen értékű, ősi ereklye, amivel a külső világokban senki nem tud mihez kezdeni.

– Kíváncsvá tétél. Sugározd le a tárgy adatait!

Ramona intett Aragxaraknak, aki azonnal leküldte az előkészített dokumentumot.

A válasza nem kellett sokat várni.

– Érdekel a dolog. Álljatok orbitális pályára a külső bolygó körül! Engedjétek le a pajzsokat, és kapcsoljátok ki a fegyver-rendszereket! Felküldök valakit, akivel tárgyalhattok. Addig is, tekintésétek magatokat az Archeodron vendégeinek!

A xenók összenéztek. Ramona, az utazás során először, megkönnyebbülten elmosolyodott.

– Hölgyeim, ez szép munka volt.

* * *

Vérvágyó kisasszony gonoszul elmosolyodott.

– Nekem tetszik ez a xenó lány – mondta halkán.

– Ugyan már, kedvesem, ő is csak egy korlátozott nőstény állat.

– Minden akadály ellenére sikerült eljutnia az Archeodron kapujába.

– A véletlen segítette – felelte Viharszárny.

Messze kint jártak a zátonyokon túl. Az igazgató nem akart ennyire kijönni, de nem szerette volna, ha titkárnoje azt hiszi, hogy már nem bírja a hosszabb távokat.

– Á, nem is a véletlenen múltott – mondta halkán az attraktív cápa hölgy.

– Tessék? – kérdezte meglepődve Viharszárny. – Mit mondtott?

– Azt, hogy Ramonának valaki segített. Valaki, aki mindent tudott az Alfa és a Béta tervről.

– Kicsoda? – hördült fel a hatalmas természetű úrcápa vezető.

Megfordult, és titkárnoje felé úszott. Vérvágyó mozdulatlanul lebegett a gyorsan sötétedő vízben. Gyönyörűbbnek látszott, mint eddig bármikor.

– Például a STAG. A Birodalom titkosszolgálat.

– Az lehetetlen, a STAG nem juthatott hozzá az adatainkhoz! – üvöltötte felháborodottan Viharszárny Nagyúr.

– De igen – felelte ártatlan mosollyal a titkárno, és díszes nyakláncából egy vékony acéltűt lőtt az igazgató kítartott torkába.

Várt egy kicsit, amíg a mérge kifejti hatását. Majd lusta mozgással megkerülte egykori főnökét. A zátony felől már fel is tűntek az első dögihalak.

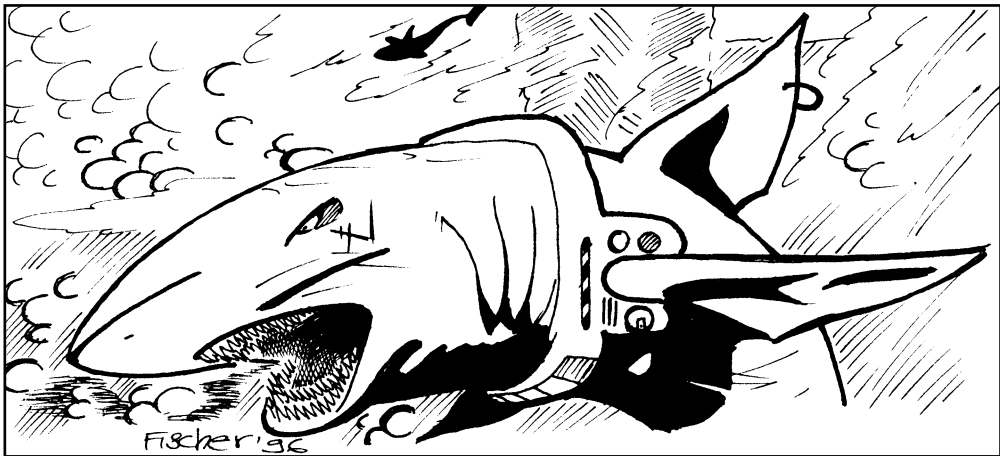
– A klán nem szereti, ha valaki tudatzavarban szenved. Ez a kis hal túl sok vasat tartott a tűzben. Kezdett az idegeimre menni az örökös „kinek, nekünk”-jével – hallatszott egy halk hang a fejhallgatójában. – Úgyes munkát végeztél.

– Folytatódhat az Alfa akció – felelte a kisasszony. – A Béta egyenlőre nem aktuális. Helyette inkább elindítunk egy Gammát.

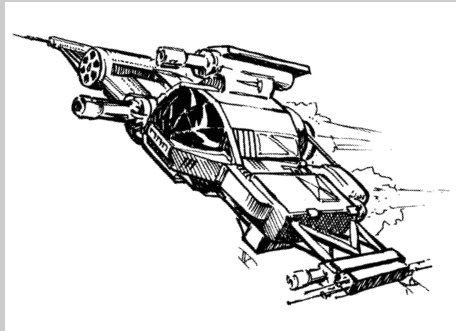
Lassú farkcsapásokkal átúszott a zátonyok felett. A védőháló acélkapuja azonnal kinyílt előtte.

– Hiszen az élet megy tovább – gondolta. – És ami ma jó nekünk, az holnap talán az életünkbe kerülhet. Viszont kockázat nélkül halálra unnám magamat.

VARGA A. CSABA



AZO HF Csali



Alaptípus:	Zarg 0-CR
Manőverezőkészség:	min 2.
Alapenergia:	kb. 25
Páncélzat:	kb. 20
Veszélyességi besorolás:	1
figyerveztel átlagereje:	4

A Csali. Hm... Ez az a hajó, amiről nem lehet tudni, mit keres itt. Ha a zarg hajók az élővilágra jellemző evolúciós folyamaton mentek volna keresztül, akkor a csalinak már rég ki kellett volna pusztulnia, hacsak nem szaporodnának különlegesen gyorsan. Nos, lehet hogy pont ezért találkozhat ilyen gyakran Csallival. Pedig ez a hajó igazi pófozógép. Nagy is, lassú is, fegyverekkel gyengén felszerelt, talán csak a páncélzat vastagsága az, amiért nem lövi mindenki halomra az első lövésből, sőt néha még a másodikból sem. A két Z0 LS-23-as lézérágyú még a leggyengébb pajzsokban sem tud kárt tenni, a maga 1D4 energiát sugárzó lézernyalábával. Rossznyelvek szerint a Zarg fejlesztők a Csalit a Mercator Alpháról mintázták, ezzel is példázva, hogy mennyire szárnalmas és erőtlen a Galaktikus Flotta. Egy kicsit persze eltúlozták a dolgot, hiszen ki látott már olyat, hogy egy Csali szétlőtt egy Mercator, arról pedig bőven halani meséket, amikor egy Mercatornak ezt sikerült visszafelé megcselekednie. A Galaktikus Horgász Szövetség (GAHOSZ) versenyt hirdet. Akinek egy körben legalább 8 Csali akad a horgára, azt a szövetség a tiszteletbeli ezüstfokozatú Zarghalász címmel tünteti ki.

ZARG INVÁZIÓ!

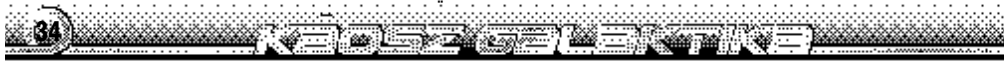
Véget ért a viszonylagos nyugalom, amely eddig a szektorok életét jellemezte. Megkezdődött az, amire mindenki számított, és amiről mindenki csak remélte, hogy egy darabig még nem fog bekövetkezni. Kevesen emlékeznek rá, hogy ez mit jelent a galaxis lakóira nézve, de mégis mindenki tudatában ott él, akár a sárkánymesék. Megindult a ZARG INVÁZIÓ. Első lépésben csak néhány bolygó került blokád alá, majd amikor a csillagrendszer élete teljesen megbénult, megkezdődött az inváziós bázis építése. A bázis leginkább egy hatalmas mesterséges holdra hasonlít, amely egy óriási építő, összeszerelő üzemet, és egy dokkológységet tartalmaz a zargok galaxisából érkező nyersanyagok és űrhajók fogadására. A bázist Zarg hajók tömkelege védelmezi mindaddig, amíg a teljes földi elhárítórendszer ki nem épül.

Ezek a hajók átjutni egyetlen hajóval szinte teljesen lehetetlen, de kitartó munkával van esély a védelem felmorzsolására, és a bázis megsemmisítésére. Ha a bázis teljes egészében kiépül, akkor végleg megszűnik minden akadálya a szektor teljes elzárásának, és akkor

A császárság tehetetlen és erőtlen. Teljesen lefoglalja a saját védelme. A peremszektorok lakói nem számíthatnak másra, csak saját magukra, és arra a néhány kapitányra, aki hajlandó felvenni a küzdelmet a bázist védő hajókkal, és a bázis védelmi berendezéseivel. A katonai vezetés megnyitotta fegyvertárait a szabad kapitányok előtt. Olyan fegyverek is eljutottak egyes boltokba, amelyek segítségével megoldható a földi létesítmények bombázása. A bázisok legádázabb pusztítóit pedig olyan fegyverekkel jutalmazták, amelyeket eddig kizárólag katonai- és rendőrhajókon alkalmaztak. Rajtat áll, hogy teszel-e valamit a bázisok vagy a blokádok ellen, de vigyázz, ha teljesen elkészül az inváziós bázis, akkor a zarg hajók blokádjai nagyon gyorsan megsemmisíthetik az egész szektort. A könnyebb tájékozódás érdekében az eddig titkos, kizárólag katonai felhasználású adatbázisok egy része is hozzáférhetővé vált, mint például az eddig megismert zarg lézerfegyverek sebességsoradata:

fegyver típusa	sebzése
Z0 LS-23	1D4
Z1 LS-25	1D4
Z1 LS-30	1D6
Z2 LS-32	1D6+2
Z2 LS-38	2D6
Z3 LS-50	3D4+1
Z3 LS-52	1D8+4
Z4 LS-64	3D6+1
Z4 LS-67	3D6+1

A fegyverek pontossági adataira, energiafelhasználására, méretére nem sikerült következtetéseket levonni az eddig elemzett harcokból.



Ámokfutam

S t á l i s z t i k á

A verseny első harmada – fele – lezárult. A küzdelem óriási. A jelenlegi lista az 1996.11.19.-i helyzetet mutatja, az eddig elért eredmények magukért beszélnek. Ha frissebb eredményekre is kíváncsi vagy, akkor Beholder Bt. internet HomePage-én elolvashatod az éppen aktuális állást (<http://www.bppiac.hu/beholder>). A táblázatban a nevek után álló szám azt jelzi, hogy az adott hajó eddig hány fordulót lépett az Ámokfutamban

	Infrébo rendszer (inszekelőidok)	Tropina rendszer (karnopiantuszok)	Extos rendszer (Xenok)	Brogea rendszer (Úrcápák)	Cogalia rendszer (Cerebriták)	Heclita rendszer (tricipiták)	Formato I rendszer (emberek)	Formato II rendszer (emberek)	Formato III rendszer (emberek)
780	Veres Szept. Interceptor	6 885 Észak Csillaga	5 550 Tenebrae	5 790 G-Pont Rabbit	5 820 Unicomis	5 780 Tritation	6 790 Mapstrick	4 590 Excalibur 1A	4 720 Arcadia
430	Anax Imperator	4 860 Tüzölygő Mo.	5 475 GAAS Goliat	5 605 Inferno	7 760 Chemp Ace	5 570 Shadowracer	5 615 Ace Sshipp	5 585 Légyiszok	5 600 Vág. Pléhóboboz
340	Three Kyrnn	4 480 Kalmár	5 460 Eniac	5 605 Thunderbolt	7 510 Hájna Csilag	5 590 Shadowracer	5 590 Shanghai	5 565 Amnesy	5 510 Conquestador
335	Three Kyrnn	4 480 Kalmár	5 460 Eniac	5 515 Cápai	6 480 Csillagelhő	5 530 Grupp 1	5 530 Nice Eel	5 560 Lidérc	480 Megtorló
220	Fightnutlus	4 360 Lightning Bolts	5 290 Dark Acid	4 500 2nd i.t. Universe	4 500 2nd i.t. Universe	4 475 Silent B. Deadly	5 535 Unirair Lights	5 520 Sokol Sierra	5 430 Wanderer
210	Csillagok	3 350 Excalibur	5 240 Niddamon Nerka	4 485 Vadászó Cápá	4 460 Kröbhelhet	5 470 Hordó	4 460 India	5 420 Sötét Látomás	5 420 Sötét Látomás
205	Csillagok Vánd.	4 320 Darklander1	4 140 Dark Future	4 455 Massage Club	4 350 Lorder	4 390 Exelsior-TL1	4 460 Winged Box	5 390 Jolly Roger	5 390 Jolly Roger
200	Saga Pedo	3 285 El Giza	4 130 Protomatós	4 450 Sturmvogel	3 330 Szenesenes Ap.	4 390 XG invisible	5 450 Csillagok	5 400 Egi Sárkány	7 390 Magnus Tenes.
175	Queen Mary	3 270 Hárpia	4 120 Palus Putredimís	5 440 Silver Jaw	5 300 Szakadt teknő	5 365 Victory	4 440 Phlox Subulata	5 440 Meteorvadász	5 390 Dark Reaper
150	Csillagor. 10314	250 Pisztrángfogás	15 Dezintegrator	3 380 Dead Revenge	5 300 Hektor	5 360 L. Renszarvas	4 430 Uvóító Sakál	6 425 Exelsior X/666	5 380 Sötét Villanás
700	Veres Szept. Interceptor	6 700 Észak Csillaga	5 400 Tenebrae	5 540 Thunderbolt	7 700 Unicomis	5 400 Grupp 1	5 540 Mapstrick	4 540 Légyiszok	5 540 Arcadia
280	Interceptor	4 540 Tüzölygő Mo.	5 180 Eniac	5 540 G-Pont Rabbit	5 540 Chemp Ace	5 400 Silent B. Deadly	400 Phlox Subulata	4 400 Excalibur 1A	4 400 Conquestador
180	Three Kyrnn	4 400 Perurbatogén	5 180 GAAS Goliat	5 400 Vadászó Cápá	5 400 Hájna Csilag	5 400 Shadowracer	5 400 Ace Sshipp	5 400 Sokol Sierra	5 400 Megtorló
160	Anax Imperator	4 320 Tüzölygő Mo.	5 200 Kalmár	5 200 Cápái	6 160 Svathara Janit.	4 600 Tritation	6 200 Ace Sshipp	5 160 Excalibur 1A	4 320 Vág. Pléhóboboz
160	Saga Pedo	3 120 Perurbatogén	5 200 GAAS Goliat	5 160 2nd i.t. Universe	5 160 Kröbhelhet	5 200 Csillagzóró	5 160 Mapstrick	4 160 Kóbor	5 240 Sötét Látomás
120	Three Kyrnn	4 120 Észak Csillaga	5 160 Eniac	5 160 Sturmvogel	3 160 Chemp Ace	5 160 Hordó	4 160 Lightbird	3 160 Amnesy	6 160 An-26 Deathb.
60	Prometheus	3 60 Észak Csillaga	5 120 Eniac	5 120 Silver Jaw	5 120 Csillagelhő	5 90 Grupp 1	5 150 Shanghai	6 120 Thunder of M.	3 120 Arcadia
30	Three Kyrnn	4 30 El Giza	3 90 GAAS Goliat	5 90 Spirál	4 90 Lordax	5 90 Shadowracer	5 120 Kátcabogárka	5 90 Pear of Ra-Akís	60 Cash and Carry
30	Interceptor	4 30 Hárpia	3 90 Dark Acid	4 90 Massage Club	4 60 Terezeiditók V.	3 60 Fekete Vész I.	6 120 Monkey King	6 60 Tavóli Csillag	6 60 Jolly Roger
35	Queen Mary	3 115 El Giza	3 30 Tenebrae	5 35 Cápái	6 60 Szakadt Teknő	5 80 Vam-PLR.	5 35 Azor	6 45 Buga Jakab	3 30 Gubó
30	Donce	1 70 Lightning Bolts	3 30 Protomatós	4 30 2nd i.t. Universe	20 Judy-1	5 65 Screamer	4 15 Ace Sshipp	5 30 Kvartumsárk.	3 20 Arcadia
25	Csillagok Vánd.	4 20 Hárpia	4 20 Niddamon Nerka	23 Thunderbolt	7 300 Svathara Janit.	4 60 Nexus	6 10 Black Killer	2 25 Kóbor	5 20 Vesztett Barány
780	Veres Szept. Interceptor	6 860 Tüzölygő Mo.	5 550 Tenebrae	5 605 Thunderbolt	7 300 Szakadt Teknő	5 570 Shadowracer	5 615 Ace Sshipp	5 585 Légyiszok	5 680 Vág. Pléhóboboz
430	Interceptor	4 360 Lightning Bolts	5 475 GAAS Goliat	5 515 Cápái	6 270 Svathara Janit.	4 530 Grupp 1	5 510 Uagadougou	5 565 Amnesy	6 400 Cash and Carry
335	Three Kyrnn	4 320 Darklander1	4 460 Eniac	5 380 Music Zoo	5 260 British Knight	4 475 Silent B. Deadly	5 450 Csillagfény	5 560 Lidérc	5 350 Tenkes
340	Anax Imperator	4 350 Excalibur	5 340 Kalmár	5 790 G-Pont Rabbit	5 820 Unicomis	5 780 Tritation	6 590 Shanghai	5 590 Excalibur 1A	4 430 Wanderer
220	Fightnutlus	4 120 Virágoskert	1 290 Dark Acid	4 650 Inferno	7 760 Chemp Ace	5 540 Csillagzóró	5 530 Nice Eel	5 440 Meteorvadász	5 420 Sötét Látomás
210	Csillagok	3 120 Stainless S. R.	240 Niddamon Nerka	4 485 Vadászó Cápá	5 510 Hájna Csilag	5 390 Exelsior-TL1	4 460 India	5 370 Fehér tigris	3 390 Jolly Roger

összeállítás

☐ Kicsik vagytok még Hóhérok, picik, Ám a nagy HAL bekebelezi a kicsit. Nem tudjátok, mivel húztatok ujját, De majd mutatunk nektek valami újat. Megtudjátok, milyen érzés HAL-ottnak lenni,

Nem kellett volna versetek az AK-ba tenni. A mondás is így szól: a hóhért akasztják, És ki más tenné ezt, mit a HAL-álmadárkák!

HAL-álmadárkák

☐ Ezúton értesítjük a galaxis kapitányait, hogy a HAL-álmadárkák Tanácsa rendkívüli ülést tartott a közelmúltban, november 2-án. Ezen az ülésen a Tanácson kívül számos HAL-álmadárkák-tag is részt vett. Mivel e napon sok, nagy jelentőségű döntés született, ezt a napot ezentúl a HAL-otnak Napjaként fogjuk számontartani.

HAL-álmadárkák

☐ A K.G.B. elnézést kér mindazoktól, akik írtak nekünk, és levelükre nem kaptak választ. Kérjük mindazon kapitányokat, akik még kedvet éreznek a csatlakozáshoz, keressenek meg bennünket az alábbi karakterszámom. Még egyszer elnézést! A bizottság nevében: **Árnyék kapitány (#3162)**

☐ Fekete Rózsza tagok és egyéb kalóz-elhivatottságú kapitányok! Előzetes bejelentéssel vagy anélkül szívesen vár mindenkit egy egészséges testedzésre :

Andrew Sterkern (#1098)

Ui1: DOOM-ék avagy bárki más, írjátok!
Ui2: Bárki megtalál a Hectica szektorban a 102. bolygó körül.

☐ Ámokfutók, a Shin Wu Ce emlékverseny bátor indulói! Ha kíváncsiak vagytok, hogy más kapitányok hogyan törnek a dicsőség felé, vagy nektek sikerült valami statisztika-robbantót alkotni az Ámokfutam során, küldjétek el bátran a nevezetesi fordulórészletet nekem! Kérés esetén teljes díszkréció! A tapasztalatokból majd jelentés készül, és ezt mindenki megkapja, aki írt! Tehát keressétek: **B. J. Ranker (#2312)** kapitány Kalmár László 6800 Hódmezővásárhely Szántó u. 4. Tel: 62-240-399 (hétvégén)

☐ Laza, információ alapú szövetségbe keresünk életképes kapitányokat életfelfogástól függetlenül a Hectica rendszerben. Cél a rendszer feltérképezése, kölcsönös infó-áramlás.

Han Szószóló kapitány (#4312)

☐ Alakulófélében lévő triciplita kalóz klán várja a jelentkezőket. Név még nincs! Várunk jó javaslatokat. Célok: érdekeink védelme, a fejedvadászok elleni fellépés, a többi kalóz szövetség letörése a rendszerben, együtt kalózkodás stb. Günter Nonplusltra (#2232) válaszoli, egyesítsük erőinket! A következő kalóz-gyanús triegyének jelentkezését várjuk: Bohy (#2377), Don Kartács (#2105), Fekete Vyor (#4824), Trikap (#2361). Jelentkezni lehet:

Taitiha Hadhrinthus (#1833)

Panágl Tamás 8956 Páka, Ady u. 21.

Tel: 92-378-538

és Ximoran Arkleton (#2906)

Ispánovits Dániel

1223 Budapest, Vagyótétnyi u. 176.

Ui: Ixion, téged is várjuk!

☐ Hi „Macho” Giorgione! Pusszantalak! Közsi a rakás infót, baromi jól jött! A telekomom alig győzte kinyomtatni! Alkalmadtán meghálálom – bár (szánom-bánom) nem jövök rá, hogy miért kaptam. Sajna a lajstromszámom nem ismerem, így rá kellett hagytokoznom az AK szektornet sztésőn K6 rovatára. Amennyiben nem rémiszt a tény, hogy egyesek szerint kissé idegborzoló a modorom, keress meg! Ha nem emlékeznél, a lajstromszámom #4044. Áve!

Larissa Starlight (#4044)

a Szívárványharcosról

Ui: Hálám örökké üldözni fog! (Mennyire vagy képzett menekülő?)

☐ Tisztelt úrcápa kalandozók! Arra kérek benneteket, küldjétek el nekem az általatok ismert naprendszerek infóit, térképét, hol mi található, mennyiért stb! Különleges tárgyak (pl. leszálló egység) infója is nagyon érdekelne! Én a 132. naprendszert ismerem. Előre is köszönöm!

Szerencsevadász Paul

az Acélcápa (#4601) kapitánya

Ui: Minden ámokfutamos versenytársamnak további szerencsés kalandozást kívánok!

☐ Minden triciplitának, figyelem! Ha nem tervezed még a szektor elhagyását, és éppen le vegy égve, akkor én vagyok a megoldás. Felesleges herepiumodat megvásárolnám. Az árat te szabad meg! Hívásra házhöz megyek. Jelentkezz, biztos megegyezünk!
Totiy (#1849)

☐ Kapitányok! Kedves társaim! Új érdekvédelmi szövetség alakul, hogy fellépjen a kapitányokat érő atrocitással, de elsősorban az egyre terjedő fosztogatókkal szemben. Szóval, ha téged is zavarnak a kalózek, lépj be a Dream of the Electric Sheepee! A bárányok céljairól: 1. Nem fogjuk birkaként leöletni magunkat. Tehát minden kereskedelmet, valamint utazást zavaró tényezőzt megsemmisítünk. 2. Megtízítjuk a Galaxist. Eltakarítjuk a szemtetet, meg a kalózoikat. 3. Információkkal segítjük egymást. Ha valakinek szüksége van egy infóra, azt elküldjük neki. A szervezet teljesen demokratikus, faji ellentétektől mentes. Tagjai bármely rendszerből lehetnek. Tehát, ha te is egy jó csapatba akarsz kerülni, akkor lépj be a Dream of the Electric Sheepee! Üzenj: **Def Al-Sec Altu (#4780)** kapitánynak

KÁRTYAOLIMPIA '96

Minden eddigit felülmúló, nagyszabású kártyaverseny!

Időpont: 1996 december 28.

Helyszín: Pásztó, Művelődési ház

Versenyek: HKK és Magic (type

1.5), ill. bontatlan paklik versenyé

Nevezés: a helyszínen 10-11 óráig

vagy a Magic Shopban

(Bp. V., Fehérhajó u. 12-14.,

tel.: 266-5963/105).

A szabályokról is itt érdeklődhetsz.

Nevezési díj: 500/400 Ft,

Magic Sealed Deck: 3000 Ft,

HKK Sealed Deck: 2000 Ft.

A verseny összdíjazása

50 000 Ft!

A verseny támogatói: Magic Shop,

Blacfire Games Kft., Beholder Bt.,

Next Door Bt.

!! A helyszínen kártyaárusítás !!

Célbaérkezés módja: autóval –

Salgótarján felé, pásztói leágazás;

vonattal – Keleti pu-ról Salgótarján felé; busszal – a Népstadiontól

Salgótarján felé, leszállás Pásztón

(az állomáson rendezők várnak).

Ghalla News

A Túlélők és Kalandorok magazinja

'96 december

Kalandozók városa

KT-ház felhúzását fontolgatod? Szeretnéd, ha nyugtod lenne a király adószedőitől? Különös, soha nem látott helyekre vágyasz? Akkor építs Te is! (A Város azé, aki megműveli...)

Tisztelt Kalandozók, drága hölgyek és nemes urak! Örömmel jelentjük, hogy a nyugati Kalandozóvárosnál – Fehér Bércnél – az alapok lerakása befejeződött, egy városmező felépült. A keleti, jóval ritkábban látogatott csatornaparti területen lévő Biztosrév építése is szépen halad; jelen pillanatban több mint másfélezer TVP-nyi elvégzett munka van benne. A városok pozíciója: *Fehér Bérc: (73, 59)* és környező mezői; *Biztosrév: (140, 61)*.

A Városokban akkor kezdhetjük meg a kizárólagos, csak bennük megtalálható épületek/egyebek létesítését, ha azok területe elérte a helytartói városokét! Am a helytartói városokban megtalálható épületeket már most lemásolhatjuk. Építsunk hát saját boltot, jósdát, fegyverkereskedést! Egy mezőn 4 épület állhat. Ha egy KT vezető a kész városmezőre érkezik, valószínűleg egyből megtudja, miként rakhatja le egy épület alapjait, amit aztán mindenki építhet.

EDDIGI TANÁCSSTAGOK: *Fehér Bérc: El Condor Pasa* (független); *Xoroo* a *Drow Elf* (Fairlight); *Deanaal* (Raia); *Gwendolen* (független). *Biztosrév: Edward* a *kiváncsi* (Raia).

EMLEKEZTETŐÜL: Minden Tanács tíz tagból fog állni. Hét tag képviseli (a megfelelő vallásúak szavazatai alapján) a hét vallást, míg a három-három független az építési buzgalom (első három 300 TVP-t beépítő, és azt nekünk igazoló kalandozó) alapján lesz kiválasztva. Szavazni úgy lehet, hogy a lenti címre elküldöd: neved, karakterszámod, saját vallásod; a jelölt nevé, vallását, karakterszámát; és a Város nevé (avagy a beépítést igazoló forduló[k] fénymásolatát...). KT-k, vagy különböző egyéb csoportosulások együtt is szavazhatnak (a fentiek szerint). Fontos, hogy **MIN-DEN** tagnak be kell építenie legalább 300 TVP-t!

FIGYELEM!

Magadra vess, ha érdektelenségem miatt a Várost olyanok fogják irányítani, akikkel nem teljesen értesz egyet! Most még beleszólhatsz!

TE IS LEHETSZ TANÁCSSTAG!

Címünk:

Veres Ignác – Nagy Gergely 1032 Budapest Ágoston u. 14. VIII/41 Távoli Vizek - Jardan Csaba 6723 Szeged Retek u. 5/A, IX/34

A Tíz utáni 5. év Elenios bavianak Telepátia napján (XI.15)

Elképesztő

avagy hihetetlen és soha nem hallott esetek Erdauin krónikájából.

Papírra vetette: Treem

Ezúttal kicsit kevesebb történetet, érdekességet hallottam, mindenesetre ezeknek legalább utánajártam, és hitelesnek bizonyultak, íme:

- ❖ **Betonfal (#1759)** már egyszer szerepelt rovatunkban, most ismét alkotott. Történt ugyanis, hogy egyik fordulójában fel és alá bókászott az 58-as mínoszkúpban, és oda-vissza belesett ugyanabba a két csapdába. Ennek az lett a következménye, hogy a forduló végére -24 támadása volt. Így sem jelentett akadályt a végén a csontváz lord, a pattanóböde és az epokitféreg legyőzése. Igaz a férget csak Sashoroggal bírta eltalálni, de ez is elég volt a győzelemhez. (Nem értem ezt a Betonfalat, valószínűleg szellemileg rokkant lehet! Hogyan képes ugyazokba a csapdába többször belesenni?)
- ❖ **Tapírnyúzó Carmen** egy sporteredményét küldte be nekem. Nevezetesen a 0. fordulón 1. csatájában egy ütőssel 14-et sebzett egy rambó bogáron. (Az a szerencsétlen bogár sem lehetett túl boldog!)
- ❖ **Giacomini** sem panaszkodhat a szerencsésére. Az első lopási kísérlete sikeres volt, és 3 aranyat emelt el Sabbath erszényéből. (Azért szerintem Sabbath nem tartotta túl szerencsés dolognak!)
- ❖ **Dark Heart, Giacominitől** eltérően, nem dicsekedhet a szerencsésével. Eppen elhagyni készült Libertant, amikor úgy gondolta, körülnéz még egy-két itt táborozó kalandozó zsákjában. Az öt lopási kísérletéből egyszer ugyan elemelt egy purifikátorháját, de a maradék négytől lebukott, és elkapta a városi őrség. A bírónál pedig hiába próbalkozott kenőpénzzel, mind a négy-szer börtönbe zárták. A végeredmény -240 TVP, és a fordulóban egyet sem tudott mozogni, sőt -42 TVP-t át is vitt a következő fordulóra! (Sohasem gondoltam volna, hogy a libertani bírók ennyire megvesztegethetetlenek!)
- ❖ **Alex Vampirsson** egy találos kérdést adott fel: Hogyan lehetséges, hogy két forduló alatt 8 új trófeát szerzett? A megoldás az, hogy teljesítette istene egyik küldetését, és meglátogatta őt birodalmában. Amikor visszajött a túlvilágról, csak egy árnyékrája és egy sötét motyogó trófeát viselt. (Lehahn sem túl könnyű a kedvében járni!)

Ennyi volt a mai termés. Várom a további történeteket! Minél többen írjatok! Mindenkinek szerencsés kalandozást!

Az elmúlt hónapokban egy másik dimenzióban szolgáltam Chara-din érdekeit. Most visszatértem, és haragom végtelen! A hamis istenek alávaló hívei megpróbálják megakadályozni urunk visszatérését. De még nincs minden veszve! Akik felismerik az igazi hatalmat, maguk is kiemelkednek a többiek közül. Ehhez nem kell mást tenniük, minthogy irtják Chara-din ellenségeit, és szeksz tánst, dözmöngszivet és mocsári penkét áldoznak a rúnaköveknél (ebben a sorrendben). Ha istenünk visszatér, óriási jutalomban részesültek!

Dögvész (#6667)

AZ EDDIG MEGALAKULT KÖZÖS TUDATOK LISTÁJA

Szám	Név	Jellemzés	Alakulás	Vezető	Szimbólum
9101	Alomörzők	Jó	93.11.23.	3821 Jerikó	Főnix
9102	Vasalt Bunkók	Semleges	93.12.23.	1506 Köfejú Beldor	Eltaposott quwarz
9103	Serény Múmiák	Gonosz	94.01.07.	4709 Ithril	Mosolygó anygalka rózsaszín bugyiban
9104	Viharlégió	Semleges	94.01.27.	2883 Dort Amessix	Tornádó örvénylő tölcésére
9105	Lélektisztító Irgalmas Nővérek	Raia	94.02.13.	3448 Darkseid	Halványan vibráló nyugonyívó víckömajom
9106	Arany Magisztrátus	Fairlight	94.03.27.	4116 Tour Wen	Rarzáskönyvből ömlő aranyló hatalom
9107	Ezüst Kigyó Szövetség	Fairlight	94.04.08.	5343 Sasszemű Murshum*	Két, kört formázó ezüst kigyó
9108	Naplovagok	Raia	94.06.01.	3188 Mr. H.A.I.R.	Fehéren izzó tűzgömb
9109	Északi Driuda Szövetség	Sheran	94.06.15.	5604 Annak	Tölgyfakoszorú
9110	ZAN Rendje	Általános**	94.06.21.	6666 Tb.gátló Vlagyimir	Bézs alapon édeskés illatú haláslikoly
9111	Ördögi Kör	Dornodon	94.07.25.	4538 Ilinir Doaron	Koponyák gyűrűjében fekete obszidián denevér
9112	Mesterek Bandája	Arnymanó	94.07.25.	2434 Lop-Nessy Eszti	Kincsekben dúskáló, vigorgó Arnymanó
9113	Puszitűz Apostolai	Leah	94.07.25.	5646 Grath Morphus	Kasza
9114	Pöröly Rend	Általános	94.08.15.	2195 Killer Thorn	Súlytásra emelt pöröly
9115	Igazság Keresői	Általános	94.08.18.	3472 Dalamar	Lélekmérleg
9116	Ördögi Kör	Leah	94.09.05.	5326 Morholt, a vészhozó	Denevérek gyűrűjében fekete obszidián koponya
9117	Hófarkas Klán	Általános	94.09.14.	2271 Quetzalcoat	Hóférek farkasfej
9118	Két Kard Testvérisége	Tharr	94.09.19.	1375 Worm	Földbe szúrt kard
9119	Kvazárszklák Népe	Troll	94.11.07.	3189 Brutaliti	Véres csatabárdot nyalogató Troll
9120	Változás Gyermekkei	Alakváltó	94.12.14.	5538 Zan-palánta	Nekrofun-bonsai
9121	Szamócák	Általános	95.01.04.	2279 Dzsoki a gonosz	Szamóca
9122	Vashegyek Nemzete	Törpe	95.01.18.	4922 Csákányos Blendor	Hatalmas hegyek ormai mögött lenyugvó nap
9123	Acél Öklök	Kobudera	95.01.24.	3403 Ashkenor	Onthonát védelmező jade-sárkány
9124	Maffia	Gonosz	95.01.27.	1550 Megváltó	Kardra tekeredő, kitárt szárnyú háromfejű sárkány
9125	A korona bajnokai	Általános	95.02.14.	4842 McNewast	Egy koronára fonódó kigyó
9126	Aranyáskány	Raia	95.03.09.	3005 Memo	Aranyáskány
9127	A Pentagramma testvérisége	Általános	95.03.17.	3616 Teriel de Gwyl	Lángoló Pentagramma
9128	Vérvörös Légio	Tharr	95.04.10.	2183 Rodin fia, Danair	Mindent elsöprő hõmpölgõ armádia
9129	Az Illúzió Mesterei	Általános	95.06.19.	2444 Fealefel Throm	Kékes fényben úszó, derengõ szellemalak
9130	Az Idő Porszemei	Általános	95.06.27.	4451 Einstein Junior	Kaleidoszkóp
9131	Éjharcosok	Általános	95.07.10.	1170 Rothdak, a Megtorló	Éjfeleke kardról vörös vércsepp csapódik a porba
9132	Csontribrigád	Általános	95.08.02.	2923 Trebor Yáscorab	Mindent átható csapatszellem
9133	Smaragd Sasok	Alakváltó	95.08.08.	3519 Roberto	Egy tűzszlopon átrepülő ALAKVÁLTÓ
9134	Fény Testvérisége	Jó	95.08.09.	4105 Avina	Fény tükröző kristályvizű tó
9135	A mágia örökeise	Gnóm	95.09.21.	3542 Mehadinas Trak	Egy kristálygömb belsejében épülő mágustorony
9136	Kerekorsó Rendje	Általános	95.10.05.	1724 Téla Oriens	Néhány, tengernyi sörben tántorgó, és daloló alak
9137	Sheran Múmiák	Sheran	95.10.18.	5727 Shaquille O'Neal	Mosolygó rettenet rózsaszín bugyiban
9138	Szeretet Vándorai	Elenios	95.10.19.	2164 Gwyldyn	Csőrében mákrózsát tartó galamb
9139	Erdők Vándorai	Elf	95.10.26.	3813 Banális Ajlibéke	Szellőjárta fűzfaliget a csillogás ég alatt
9140	Ördögi Kör	Dornodon	96.01.22.	3026 Xeldor Dartin	Koponyák gyűrűjében vérvörös denevér
9141	Igaz Barátok	Semleges	96.04.17.	2008 Desconhecido Deus	Lelekben élő igaz barátság
9142	Údvhásereg	Általános	96.05.09.	1500 Lord Axyz	Idős asszonyt szöpgödörbe segítő ifjú harcos
9143	Ordo Mutantum	Mutáns	96.05.15.	1721 Fekete Lótusz	Nemesi díszekben pompázó Puhos Kópos

* a listában szereplő személy nem a KI vezetője, de hozzá fordulj a belépéssel kapcsolatban

** a belépés feltétele két tag ajánlása és bemutatkozó levél

H·i·s·t·ó·r·i·a

Sokat gondolkodtam a következő beszélgetésen, és egy új ötlet jutott eszembe. Korábban azt ígértem, hogy Gwendolennek készítek interjút. Azóta azonban utána néztem-kérdeztem annak, hogy kik Chara-din legfőbb ellenzői, kik azok, akik a leg-többet tesznek a visszatérése ellen. Végül öt név maradt a listámon, és úgy döntöttem, hogy a személyes beszélgetés helyett inkább egy közös vitadélutánat rendezek ezekkel az emberekkel. A rendelkezésemre álló rövid idő miatt sajnos Qi Csuang-cét nem sikerült értesítenem, de vele már amúgy is volt egy hosszabb riportom. A többiekkel Quill főtérére beszélgettünk meg a találkozózt. Pár perces várakozás után egy tüsi hajjú, bajszos árnymanó férfi érkezett a találkozóra, majd lassan, beszélgetve érkezett egy vörös hajjú alakváltó nő és egy barcsabajszos ember férfi. Miután pár perces várakozás után kiderült, hogy a negyedik személy, Virido-Auricomus nem tud eljönni, beültünk a Burástyába, és egy jó kis uzbanypörkölt elfogyasztása után kellemes beszélgetésbe merültünk:

Treem: Üdvözlök mindenkit! Kérek benneteket, hogy mutatokozzatok be az olvasóknak! Kezdjük először a bölggyel.

Alakváltó hölgy: Gwendolennek hívnak, Elenios híve és az Álomörzök tagja vagyok.

Ember férfi: Cargoth Utb Ramont vagyok, a Ramontok ősi családjából, Raia lovagja és az Aranyáskányi KT tagja.

Végül az apró árnymanó: Tsalez Lau'pez vagyok, a Lau'pezek még őstibb családjából, Dornodon püspöke, a Család oszlop tagja.

T: Tud valamelyikőtök valamit Virido-Auricomusról, várható-e a megérkezése?

G: Nemrég beszéltem vele, akkor azt mondta, hogy valószínűleg nem tudja időben elbagyni a labirintust. Hogy miért, azt nem tudom.

T: Milyen labirintusról van szó?

L: Ez egy hatalmas barlangrendszer, ami a Chara-din rúnakövek alatt...

C: ...bújik meg.

G: ...rejtőzik.

L: (Kicsit dacos arckifejezéssel): VAN!

G: Nem ballottál még a labirintusokról?

T: Sok mindent ballottam már, némelyiknek a fele sem igaz, de pontos információim nincsenek. Ezt a labirintust hogyan lehet megtalálni?

C: Nem csak egy labirintus van, hanem minden kisváros mellett található egy. A labirintusok pontos helyét Chara-din szolgáitól, a Tguarkbanoktól lehet megtudni.

T: Nem lehet könnyű feladat a Sötét Föld nagybatalmú teremtményeiből információkat kiszedni!

L: Elég nehez, de mint minden lénynek, a Tguarkbanoknak is van gyenge pontjuk.

T: Mi az?

C: Elég őket a degradátor bogár által kiválasztott váladékkal leönteni, és szinte tehetetlenek lesznek. Ilyenkor, mivel levitálni még képesek, kötéltre kötbeted, és léggömbként bűzhatód őket magad után.

T: Igen, ezt már láttam Qi Csuang-cénél, amikor találkoztam vele. Csak azt nem értem meg már akkor sem, hogy a Tguarkban, mint intelligens teremtmény, hogyan bagybatja, hogy leöntésük bolmi undorító váladékkal?

L: Csapdát kell állítani neki, és bele kell csalogatni.

T: Az esetleges ellenállózó számra mondjátok el a csapda elkészítésének módját is! Hátha valaki használt ve-szi ennek az információnak!

G: Hát én nagyon remélem, hogy lesznek még ilyenek!

L: Lopj két molluszkbázát!...

G: (Ha-ba-ba): Mindenki a saját szájíze szerint!

C: Vagy szerezz a barátaitótl!

G: Vagy kérj egyet egy szembejövőtől!

L: De az is elég, ha megölsz két kneopatikus molluszkot. Utána töltsd fel ezeket degradátorváladékkal, bat cseppet mindegyik bázba, szerezz még két szockobóllyagot és két kötelet! Ha minden megvan, rakd fel a megtöltött bázakat egy-egy faágra, és kötéllal kösd hozzájuk a bolyagokat, melyeket az avar alatt elrejtesz! Ekkor jön a legveszélyesebb játék az egészen, élő csaliként oda kell csalni a Tguarkbant! Ha szerencséd van, rálép a bolyagra, és ráborul a váladék. Ezután már csak meg kell kötözönd!

T: Hát ez szép! És a Tguarkban képes beszélni a mi nyelvünkön?

G: Képes?

C: Nem tud beszélni.

L: Telepatikus úton kommunikál.

T: Mindezek után hogyan kényszerítitek rá arra, hogy elárulja a titkait?

L: Alkudozni kell vele.

G: Elsőre nem is sikerült, gondolom nektek sem.

C: Hú, tényleg, csak a másodikera!

G: Már biztos voltam benne, hogy valami fontosat tudok meg, de amikor elengedtem, ügyesen kibújt a válaszadás alól, és csak fenyegetéseket hallottam tőle.

L: Másodszorra már nem a szabadságát, hanem az életét ajánlottam cserébe. (Kicsit büszkén kibúzza magát az alig több mint egy méteres árnymanó.) Úgy látszik megijedt, mert elárulta a labirintus helyét.

T: Ezek szerint, akkor már bárki bemebet a labirintusba, akinek ti megmutatjátok a pontos helyét? Nincs is szükség arra, hogy mások is Tguarkbanokat fogjanak el?

C: De! A második Tguarkban egy varázslatot helyez a tenyeredre, csak ennek segítségével juthatsz be a labirintusba.

T: Na, akkor már meg is érkeztiünk oda, ahol Virido-Auricomus jelenleg táborozik. Megszomjaztam a sok beszéd-től, rendeljünk egy kis zagnóztumpálinkát!

L: De te fizeted!

T: Persze, a vendégeim vagytok.

L: Én akkor kettőt kérek!

G: Én inkább valami enyebbé italt, például rókapáfrány-párlatot kérek! Vagy még inkább csokivirág-líkört!

Rövid szünet után...

T: És milyenek ezek a barlangrendszerek?

G: Sötétek és bűdösek...

C: ...árad belőlük a gonoszság, és tele vannak életveszélyes csapadékkal...

L: ...*valamint Chara-din undorító teremtményeivel.*
 T: A térkapukat is megtaláltátok?
 L: Nem, nem láttuk, mivel Tguarkbanok őrzik.
 C: De utalásokat találtunk, hogy hogyan zárhatjuk be kapukat. Nekem például egy baldokló Raia pap segített.
 G: Én pedig vérrrel írt feliratot találtam a barlang falán.
 L: (Büszkén): Én rájöttem! A lényeg, hogy mindenki tudja, hogy mit kell csinálnunk.
 T: Mit kell?
 C: A labirintus legmélyén található Chara-din oltára. Itt kell bemutatni az antilopbőrből, csontkésből és grákóbőrből álló ellenáldozatot, ami zárja a dimenziókaput, de ügyelni kell a megfelelő sorrendre.
 T: És mit jelent az, hogy zárja a térkaput? Nem elég egy áldozat a bezárásboz?
 G: Akkor már zárva lenne!
 T: Tényleg, erre nem is gondoltam! Biztosan a zmagmózi-umpálinka ártoit meg, nem is iszom többet!
 L: Ne is igyon, aki nem bírja! Hukke!
 T: Szóval mennyit is kell áldozni?
 G: Mindegyik kapunál kb. 150 kellett kezdetben, de vannak olyan eltévedettek, akik áldozatokat mutatnak be Chara-dimnak, és így tovább nyitják a kapukat.
 T: És most mennyi kell?
 G: Sbaddarnál 80 körül.
 C: Quillnél kb. 130.
 T: Mi a helyzet Gattinnal?
 L: ???
 C: ???
 G: ?????
 L: Van ott egyáltalán valaki? (Kérdőn néz a többiekre.)
 G: Lesz, ha nem tévedek.
 L: Ha más nem, majd mi odamegyünk, de lebet, hogy akkor már késő lesz.
 T: Ti mennyit áldoztatok?
 L: Úgy bísz körül.
 G: Huszonkilencet. De ne feledkezzünk meg a Zöldfülűről (Virido-Auricomus) sem, aki már szintén 30 körül jár.
 C: Azt hiszerm tizenbetet.
 T: Ha jól tudom Qi Csuang-ce is kb. 20 ellenáldozatot mutatott be.
 C: De ez nem egyedül a mi érdemünk. Én Villámló Pengének köszönhetem a mullszkábzakat, és tudattársaim is segítségemre voltak.
 G: Én az Álomörzöknek, főleg Jerikónak és Caramellának szeretném megköszönni az áldozati tárgyak egy részét, és a támogatásukat.
 L: Én személy szerint Ilinir Doaronnak köszönöm meg a csontkéseket, valamint az aranyat, amiből a bőroket vettem. De ez a segítség természetes, hiszen a Családi vállalkozásban a családtagok segítik egymást.
 T: Arról tudtok, hogy áldozatokkal kik és hányan segítik Chara-din visszatérését?
 L: Hogy pontosan kik azt nem tudom, de nem lebetnek túl sokan...
 C: ...reméljük.
 G: Remélem ez így is marad!
 T: Most már csak egy kérdésem van: Miért vállaltátok szinte magatokban ezt a nehéz feladatot?
 L: Nem szeretném, ha istenem hatalma csökkenne. Mellesleg Erdauinról már nem tudnánk bova futni.
 G: Én azt szeretném, hogyba minden reggel azt érezhetném, hogy Elenioshoz közelebb kerültem, és nem távolabb.

C: Chara-din balálos veszélyt jelent egész Gballára. Eljövetele pusztulást és sötétséget hozna, így meg kell akadályozni minden eszközzel, hogy visszatérjen.

T: Még egy utolsó kérdést engedjete meg! Mindegyikötök hatalmas bátízásokkal vándorol. Milyen kincseket rejtegetek bennük?

C: Csak barminc darab antilopbőrt...

L: ...nálam 30 csonkés van...

G: ...ez pedig itt 30 darab grákóbőr. És ha semmi nem jön közbe, bolnap érkezik még 150 darab csontkés Liber-tanból.

T: Hogyan érkezik?

G: Egy Álomörző teleportál ide vele.

G: Végeztül egy közös felbívást szeretnék tenni. Amint a fentiekből látható volt, meg nagyon sok tennivalónk van. Az ellenáldozatokhoz pedig nem csak elszánt kalandozók szükségesek, hanem megfelelő tárgyak és pénz is. Ebből kérnénk mindenki segítségét. Aki tud és akar is segíteni, az vegye fel a kapcsolatot valamelyikünkkel, az Álomörzők, Ör-dögi Kör vagy Aranysárkány KT vezetőjével, aki vállalják, hogy a felajánlásokat eljuttatják bozzánk!


T: Köszönöm a beszélgetést, és azért vigyázzatok azokkal a Tguarkbanokkal!

L: Erről jut eszembe, nincs kölcsön egy ezüstbgyű lán-dzsád, tisztelt bölcös?...

Nézem a távolodó bármast: egy árnymanó, egy alakváltó és egy ember; egy Dornodon, egy Elenios és egy Raia bivő. Talán változik a világ, talán megszűnik a szétbúzás? Mindennest most azzal a tudattal baj-tom álomra a fejem, hogy ma valami fontos lépést tettünk meg.


TREEM

A CÉS Computers KKT. számítástechnikai eszközök forgalmazása mellett megkezdi a



valamint fantasy könyvek árusítását is.

Üzleteink:
 Komárom, Jókai tér 1.
 Duna Áruház I. em.
 (nyitva: k-p 9-18, szo 9-13)
 tel: (34)-344-120/15



Lábatlan, Rákóczi út 284.
 (nyitva: k-p 15-18, szo 9-12)
 tel./fax: (33)-362-999

III. BÁRDVERSENY

Immár harmadszor kerül megrendezésre a Bárdok Versenye, amely évről évre bővül, és nő az érdeklődés iránta – legalábbis az üzeneteiket ezt bizonyítják. Vágjunk hát bele!

A nevezésnek nincsenek feltételei, zene szakértelem vagy hangszer nem szükséges, hiszen úgysem állna módunkban meglétét ellenőrizni. Bárki indulhat, aki erdaui n kalandozó. A nevezéseket 3 példányban kérem a pontozás gyorsítása érdekében, olvasható formában, és lehetőleg nem portós küldeményként. Ne felejtsetek el ráírni, melyik kategóriába szánjátok, és a neveket, karakterszámotokat is tüntessétek fel! A mellékelt levelekre valószínűleg nem fogok tudni válaszolni, ezért előre is elnézéseket kérem.

Idén is kilenc tagú zsűri fogja elbírálni a verseket, várom azok jelentkezését, akik szívesen olvasnak verseket, és bírják a kemény munkát. Feltétlenül sincs, a leggyorsabbak kerülnek be a pontozóbírák közé, de a tavalyi helyzeteknek elsőbbséget biztosítok, ha kívánják. Amint új dongság volt a negyedik, prózai kategória, de idén is szolgálókat hasonlóval. A Bárdverseny csatlakozott a Ghalla Szépe versenyhez, amint az a kategóriákból kiderül. Íme:

I. KATEGÓRIA: GHALLA HŐSEI

Ne csak a neves kalandozókra gondolatokat! Vannak köztünk névtelen hősök, akár a barátod, vagy Te magad! Néhány kalandozó fejébe vette, hogy megírja Erdauin igaz történetét, a mi tetteink alapján. De hogyan tehetnék, ha nem tudnak ezekről? Segíts hát! Énekeld el, ha valami érdekeset hallottál valakiről a fogadóknak, vagy Te magad tettél ilyet! Énekeld meg Ghalla nagy eseményeit, ahogy Te látod! De szólhat a dal bármely KT-ről, Vlagyimirról, Pumpáról és akár magáról Borax királyról is.

II. KATEGÓRIA: GHALLA SZÉPE – AZ ÉV ARCA

E kategória versei pontozás után a Szépségverseny zsűrijéhez kerül-

nek, és beszámítanak a hölgyekre leadott szavazatok pontszámába. Titkos hódolók, szerelmes férfiak! Itt az alkalom, hogy rímbe szedjétek szívetek hölgyének bájait, különös tekintettel arcának szépségére! (A rám leadott szavazatok értelemszerűen érvénytelenek, mivel szervező vagyok.)

III. KATEGÓRIA: EGYÉB

Minden más téma, ami az előzőekbe nem illik bele.

IV. KATEGÓRIA: PRÓZA

Nemcsak versben dicsérhetitek kedvesetek szépségét, s ha a „GSZ” jelzés szerepel a pályázaton, ezt is továbbítjuk a Szépségverseny rendezőihez. Tavaly jórészt élettörténetek érkeztek, idén izgalmasabb műveket várunk, akár az első kategória témaköréből is! Hisz minden nap történik valami érdekes...

A díjak ugyanazok, mint tavaly, de a most érkezettek kedvéért:

I. díj: a tavalyi győztes mirtuszkoszorúja (+2 zene), 100 arany és egy lant

II. díj: 50 arany és egy tatudob

III. díj 20 arany és egy furulya

A pályázatok beküldési határideje: 1997. február 28.

(Később már ne küldjétek, feloszlik a zsűri!)

Beküldési cím: Tóth Zsoltné, 3300 Eger, Hadnagy u. 15. tetőtér 7.

Távoli Vizek az elmúlt évben kiosztott 5 mirtuszkoszorúból kettőt megszerzett, megismételve az első versenyeren elért győzelmét. Joggal kiérdemelte a „Ghalla Mesterbárdja” címet. Idén nem versenyez, de elfogadta tiszteletteljes felkérésemet, hogy nyissa meg ő a III. Ghallai Bárdversenyt. Így hát én búcsúzom, és átadom a szót neki:

YASMINA (#3430)

*Drága hölgyek és érdemes urak!
Mert így kívánja a közbangulat
van szerencsém ime jelenti:*

*Bárdversenyünk – immár a harmadik
nagy örömünkre ismét megtartatik;
fel hát újra dalt, s verset költeni!*

*Halljuk mitől pirulnak a szüzek,
s énekelnek mind a táboritzékek
körüli a víg népek Gballa-szerte;*

*S a bősnek, ki máskor nem békül,
s szörnyet szörnyre aprít, amíg belekékül,
vajon dalszerzéshez van-e mersze?*

*Te, törpe, légy csaták krónikása;
És te, Elf lány, régi Nagykó mása
verseld meg hát dicső tetteid! Sőt,*

*Te is, bölcs troll, pennádat faragva
nyelved kidugva, s sjejed vakarva
írjad: „...Oszlán én fejbe üttem őt!...”*

*Zengjétek el, hogy ki a legszebb nő,
s mi gyönyörű benne – hisz ez a fő –
...s egy árnymanónak mi a szerelem?*

*(...Ő rám ragyogott – látszott, hogy örül
– gyors ellenőrzés: egy űr se körül,
kinyújtottam hát Felé a kezem...)”*

*...Kü bogy csábít a Hatalom szaga,
mily fenséges a Természet maga,
s a híres mágosokat mi teszi?...*

*...S a többi...Ne félj a feladattól!
– Egy szó több, mint száz: e pillanattól
a nagy Bárdverseny kezdetét veszi!*

TÁVOLI VIZEK

AZ ÉV ARCA

II. GHALLA SZÉPE VERSENY

Tisztelt hölgyeim és uraim!

Ismételten szerencsémnek mondhatom, hogy bejelentettem a második alkalommal megrendezésre kerülő Gballa Szépe verseny kezdetét.

Ezúttal, a szépséges Yasmina kisasszonynak bála, a nemes küzdelem – mint azt már az előző oldalon olvashatták – a Bárdversennyel karöltve kerül megrendezésre. A versenyben, akárcsak az előzőben, hölgyek szépségének „sorrendjét” – hisz mint azt jól tudjuk, a szépség nem mérhető – a rájuk beérkező szavazatok számával mérjük. Minél több szavazatot kap egy hölgy, annál előkelőbb helyen fog végezni a versenyben. A szavazat leadásához nem szükséges más, mintbogy a kedves ajánló – aki hölgy is lehet ám! – mentálisan megüzeni a verseny bírának, hogy melyik hölgyre szeretne szavazatot leadni (ebbe a hölgy nevét és karakterszámát kérnénk), illetve hogy mi a neve a kedves ajánlónak (és a karakterszáma). Persze szívesen látjuk az olyan ajánlásokat, melyben esetelik a hölgyek szépségét, hogy a zsűri a hölgyet könnyebben maga elé képzelhesse, és ilyenképp jobban értékelhesse gyönyörűségét. Tavaszti hasonló kérésünkre többen is egy rövid verssel válaszoltak – végül is egy ilyen ajánlás nyerte a legmeggyőzőbb szavazatnak kijáró különdíjat is – ezért gondoltuk hát azt, hogy ezúttal a Bárdverseny egyik kategóriájaként rendezzük meg a versenyt. No ez persze nem jelenti azt, hogy a kedves ajánló bármire is kötelezve lenne. Ám ha szavazatának indoklását éppen verses formában írta meg, akkor kéri az a Bárdverseny II. kategóriájához eljuttatni. Még az is megeshet, hogy nem csak a szíve hölgyének szerez versével ajánlékot, hanem magának is egy zeneszerszámot, mellyel aztán határozottabban teheti a szépet kiválasztottjának.

Vannak persze, akikhez a műzsák nem voltak oly kegyesek, hogy csókjaikkal árasztották volna el őket. Nos, nekik azt tudnám javasolni, hogy írjanak egy rövid prózát a leányról, kit ajánlanának. Ezzel akár részt vehetnek a Bárdverseny IV. kategóriájában is – ebben az esetben kérem jól láthatóan tüntessék fel az alkotáson, hogy szerették azt a szépségversenyen szavazatként beszámítani –, ám ha szerénységük ezt gátolja, elküldetik ezeket is egyből nekünk. Bár a verseny elsősorban arra épül, hogy minél többen ajánljanak egy hölgyet, annál nagyobb az esélye a győzelemre, a meggyőző ajánlásokat a zsűri némi jutalomponttal támogatja majd. Ennek következtében előfordulhat, hogy egy hölgy a verseny végén előrébb végezzen, annak ellenére, hogy csak kis számú, de igen hatásos ajánlást küldtek, mely őt tünteti fel kedvezményezettként.

Az év arca – mondja az alcím. Bár a hölgyeket elsősor-

ban arcuk alapján nevezzük szépségnek, esetenként gyönyörűnek, most arra kérem Önöket, hogy lebetőleg csak ezt vegyék figyelembe szavazataik leadásakor. Itt jegyezném meg, amit az első GSZ verseny közben többen kérdeztek: egy karakter leadhat több ajánlást is. Az év arca az első alcím a Gballa Szépe versenyek történetében, ám terveink szerint korántsem az utolsó. Ezentúl a GSZ versenyek mindig rendelkezni fognak egy ehhez hasonló alcímmel. Nem jelenti ez azt, hogy az alcímhez kötelezően ragaszkodni kellene, csupán javallunk egy témát, melynek kapcsán jobban kifejtetik a kedves ajánlók, hogy miért is találják oly szemképrázató szépségének jelöltjüket.

Egy verseny nem lehet meg díjak nélkül. Ha valakinek esetleg nem lenne világos az eddig elhangzottakból, a verseny díjait kizárólag az ajánlott hölgyek kapják, ám az ajánlók is nyerhetnek, ha szavazatukat a Bárdverseny megfelelő kategóriájába küldik. A díjakat pedig az Önök felajánlásából szeretnénk kiosztani. Kérjük tehát azokat a lelkes férfiakat (esetleg nőket), akik bajlandóak lennének anyagi javaikból e nemes versengésre áldozni, hogy ezt – és a felajánlás természetét – minél előbb jelezzék nálunk.

No és tisztelt úraim, ha az eddig elhangzottak még nem keltették föl igazán érdeklődésüket, ha úgy gondolják, ez a buta versengés nem éri meg a fáradságot, csak idézzék eszükbe azt a számos apróbirdetést, amiben a hölgyek megköszönték a rájuk szavazóknak kedvességüket. Hát ezért csak megéri, nem?

A II. Gballa Szépe verseny zsűrijének nevében

VERES IGNÁC

Cím: Nagy Gergely, 1032 Budapest, Ágoston u. 14. VIII/41.

Kedves Hölgyeim!

Szeretném felbírni a figyelmüket arra a tényre, hogy ha a Gballa Szépe szépségversenyen sikeresen szeretnének szerepelni, akkor nem elég gyönyörűnek, bájosnak lenni, mivel az előző GSZ versenyen azt tapasztaltuk, hogy a legtöbb férfi amnyira pökbendi, pipogya, hogy még arra is lusta, hogy szavazatával támogassa Önöket a szépségversenyen, bár találkozáskor esetleg még szerelmes verseket is sottogtak a fülickébe.

Tehát tessék venni a fáradságot, és próbáljanak meg valamiképpen üzeni a férfiaknak, serkentsék őket arra, hogy a szépségverseny zsűrijének méltassák az Önök szépségét, bájait.

Mindannyiuknak rangos beleyezéseket és sok-sok ajánlót kívánok!

OTYK (#4268)

Senki Alfonz és a szópókó

Hallgassunk csak bele a mentális térben keringő üzenetekbe! Egy-egy élet bontakozhat ki előttünk a maga sötét valóságában.

(Senki Alfonz üzenete Ballagó Eleknek.)

Drága barátom, Elek!

Szeretném elnézésedet kérni, hogy az utóbbi időben nem jelentkeztem, de szabadságotlamb magamat. Az egész ott kezdődött, hogy a melegebb időket közeledni érezvén úgy döntöttem, hogy „nyaralok” egy kicsit és lerucantam a tengerhez. Az út odafele nem volt túl nehéz, és – már megint a mázli – lehetőségem nyílt arra, hogy Istenünk 2 újabb feladatát is teljesítsem.

Amikor megpillantottam a tengert, még nem tudtam, hogy életem eddigi legrosszabb élménye fog hozzá fűződni. Elterültem a fövényen, és élveztem a friss – ámdé sos – levegőt, a napfényt (Istenünk ajándékát), és teljesen biztonságban éreztem magam. Sehoh egy szörny, sehoh semmim veszély.

A vízbe csak éppen belegázoltam. Lemerülni végképp nem mertem. Szerintem soha nem is leszek rá képes többé. Tudod, legutóbb amikor víz alá merültem eltűnt a fejem fölül a világ, az élet. Csak a kiégett pusztaság maradt.

Körülbelül 2 hetet pihentem lennt a parton. Már éppen indultam volna vissza, amikor észrevettem a kúpot. Nem volt túl magas, akár kriptá is lehetne. Körbejártam, de nem lettem okosabb. Na most mi ez? Egy kis torony vagy talán valami emlékmű. „De hisz’ ez tegnap még nem volt itt!” gondoltam.

Aztán észrevettem az írást. Egy rejtvény volt. Pont a Te bölcs elmédnek való, nem a magamfajtának, aki még a Tündérfénybe is belesült. Törtem a fejem, de nem sikerült kiagyalni a megoldást. A fejem után nekiálltam a kúp falát törni. Úgy tűnt megint mázlim van, mert a kúp oldalában megnyílt egy ajtó. Bennt nem volt semmi az égégyadta világon. Csak a fejem fölül hallottam valami halk zümmögést...

Majd hírtelen a nyakamba szakadt valami. Büzös trutyi lepett el (erre kényes az orrom), ami ragacos és nyálkás volt. De ami rosszabb: harapott. SZÖRNY! – hasított belém a felismerés. Ám a harc rövid volt. Egy csapással szeltem ketté. Halála után a massa elpárolgott, csak „gyomrának” tartalma maradt ott. Egy pár fekete csizma.

Odakint a kúp mellett nekiálltam megmosakodni, és lepucolni a csizmát. Még sohasem volt csizma a lábamon. Meztülbás Alfonz. Így csúfoltak az öregebb kalandozók Gatin fogadójában. Na, most majd befogják a szájakat! Igaz megpucolni nem sikerült a csizmát, maradt fekete. De jól néz ki. Majd meglátod! Amikor felhúztam a baloldali bal valami nem engedte beljebb a lábamat. Kiráztam és nagy nehezen, de kihullott a tartalma. Egy ragacos, fekete golyó. „Na, ez nem kell.” felkiáltással eldobtam...

... volna.

De odaragdat a kezemhez! Ott szerencsétlenkedtem vele egy ideig. Megjártam a fejemet (ezért jobb oldalt egy kicsit kopaszabb vagyok most), majd a derékszíjamon kötött ki. Egye rákftáty, maradjon ott...

Uh, bocss, hogy félbeszakadt az üzenet, de elestem. Megbotlottam valamiben, és ami különös, hogy a tengerpart homokjában sétálok. Mi-ben eshettem el? Vagy csak úgy magamtól, a semmiben?

Elek!

Baj van! Elhagyott a szerencsém. Igyekszem vissza Gatinba, de minden ellenem fordult. Most már nem számít, hogy fekete a csizma. Minde-nem fekete. Pedig csak egy titacsíggal találkoztam. Képzeld el! El kel-

lett bújnom egy vízionár elől. Ilyen szégyent. Pedig régebben egy suhin-tásra döglöttek, most meg mindenféle látomásokkal bombáznak. Ugyanezt teszik a félelemjárók. Hát hogyan teljesítem így Raia kérését? Nem is szölvá a nevében is félelmetes Szintiszórvól. De nincs vége. Megint nekiestem egy agglomerátornak. Megölni megint nem sikerült, de a csata után nem találtam a dobonyíllamat.

Mindjárt sírok. Kérlek segíts valahogy. Csak hallottál már erről az átokról, mert nem tudom másként nevezni. Te bölcs vagy és okos. Hal-lod Elek? Elek? ELEK!!!! Uram Istenem! Hiszen már két kő figyel az oldalamon! És már a mentális üzenet küldése sem megy. Valaki, akár-ki! SEGÍTSÉG!!!

Tisztelt Naplovagok!

Szeretném megöszönni, hogy egyéb gondjaitok mellett időt szenteltek szerény személyemre és a múltkori, ... khm ... segélykéresemre válszoltatok. A szópókóveket megpróbáltam átadni valakinek. De az illető nekem esett. A csapásai mellett csak úgy elsütögetett néhány varázslat-ot és azok persze 100%-ban üttek. Hát mit mondjak? Repülni repül-tem már az Olimpián, de ilyen messzire még soha. (És persze, ha nem rossz, legyen rosszabb. Pont arra vetett vissza a DEM, amerről jöttem.) A Közös Tudatotokba való invitálást is köszönöm, ám információim szer-int a legközelebbi Naplovag is több heti járőrföldre van tőlem. Majd ta-lán máskor.

Ahoy Gwyldyn!

Én voltam az az illető, akitől egy szópókó átkerült hozzád. Remélem nem okoz annyi gondot Neked, amennyit eddig emiatt a vacak miatt szenvedtem. Ha mégis, úgy Gatin főtérén megtalálhatsz, és visszaadha-tod a követ. Nekem oly mindegy, hogy 3 vagy 4.

Ballagó Elek, gnómok bölcsé!

Gwyldyn írt. Megköszönte, hogy felajánlottam neki a kő visszavételét, de ő már túladott rajta. A mázlista. Illetve most már én is az vagyok. Ismét. Az antimák már kezdett az idegemre menni. Már egy egyszerű csapdát sem vettem észre, és egy gödör fenekén találtam magamat. De milyen gödör. Gonoszságot árasztott magából, és feneketlen hideget. Amint te-hettem, kímáztam belőle, de mégis... Azóta mintha kicsit nehezebben menne a nyomok olvasása a porban. Viszont ottmaradtak a szópókóve-im abban a veremben!

Azóta ismét elememben érzem magam. Csak rá gondoltam, hogy jó lenne egy hátas, és már a csapdámban is ficánkolt egy garokk. Rende-sen gondjárt velem, de meg is hajszolom szégyent. A legnagyobb sebes-séggel igyekszem Qvill felé, mert találkám van valakivel, aki be tudná léptetni egy Közös Tudatba. Hogy melyikbe, az legyen meglepetés.

Ja igen. Azért a természet megérezte velem, hogy halhatatlan az nem vagyok. Nekem esett valami Xirnox. A csata könnyű volt, ám vala-mi váladékkal teljesen szétmarta a jó kis páncéllomat. Nincs egy köl-csön?

Remélem beszámolóim továbbra is meglegéddel töltenek el, és észreveszed bennük azokat a kicsiny (de néha fontos) információmor-zsákat, amelyek mellett én elsiklok. Ha megint találkoznánk, majd bő-vebben beszélgetünk. Barátod,

SENKI ALFONZ (#4375)

ISTENI CSODA

Helló mindenkinek!

Az internetes TF levelezési listára megírtam egy (két) kalandomat és többen is (több=2) azt tanácsolták, hogy küldjem be a Krónikának. Csak előbb egy kicsit cícomázzam ki. Hát itt lenne a sztori, ha netán érdemesnek találjátok, hát közöljétek le. Ha nem, akkor is a játévezetőknék ajánlanám a figyelmébe.

A nevem Alfonz.

Ha azt kérdeznéd tőlem, hogy milyen Alfonz, hát egyből rávágom: Senki Alfonz.

No nem azért, mert ez lenne a valódi nevem, hanem azért mert nem emlékszem rá, hogy mi volt apám neve, és arra sem tudok visszaemlékezni, mi volt azon helynek az elnevezése, ahonnan származom. Számomra csak Senkifalva. Oly mindegy. Hívhatód akárminek, már rég-es-régen az enyészeté. Dornodon gondoskodott róla, hogy csak hamu és pernye maradjon belőle. Tudom, érdekes történetet ígértem Neked, ezért nem is untatlak az élettörténetemmel. Csak annyit, hogy mindig is híres voltam az oltrái mázlimról. Biztosan szerencsés hold alatt születtem.

Történt egyszer, hogy kalandozásaim során egy Tguarkhan fészékbe botlottam. De már az onnan áradó orrfacsaró bűz miatt is hasra-vágtam magam – nehogy észrevegyen –, és szélsébeesen küzni kezdem minnél messzebbre. Minekután fáradtan lerogytam egy Mínosz-kúp tövében elgondolkodtam: „Ez lennék én, a semmitől sem félo vagány srác? Én lennék, aki túlélte a pusztító vihart? Aki Qvillben nyugatra tekintve szembesült egy külső Istenség nevével és túlélte? Na nem! Nem bújok én el senki elől.” Elhatároztam, hogy másnap MEGKERESEM a szörnyeteget.

Korán keltem, és egy kiadós reggeli után önbizalommal telve elindultam, háttal a kelő napnak. Minden egyes lépésemet óvatossággal körülményeztem, hogy a lénynek esélye se legyen meglepni. Ám egyelőre nyomát sem láttam. „No te álomszuszek, lusták király! Hát hogyan vívunk meg ha még a vackokban alszol?” – kiáltottam egy nagyot, csak hogy megtörjem a csendet, és elnyomjam magamban a félelem első hangjait.

Majdnem orra estem benne. Lapos volt, kerek és jéghideg. Egy rúnakő. Csak egy pillanatra értem hozzá (FÁJÓAN HIDEG VOLT!), mégis zúgni kezdett a fejem. Emlémben csak egy név tűnt fel: Chara-din. A rúnakő oldalán Drónkeselyűk rajzolatai. Na, ilyen csúfságot már öltem. A csőre itt lóg az oldalamon. A követ ezek után a kicsiny szülőfalumban elfogadott, az utatlat jekéként ismert gesztussal hagyta ott.

Leköptem.

Tűz vágott a hátamba, és métereket repültem előre, orral bele egy kisebb kupac sullártrágyába. Legalább nem lesz gond a szörny bűzével. A ruhám füstölt, és a sokkolt nem tudtam mozogni a bal kezemet, amikor feltápáskodtam. Ahá! Ballagó Elek, okos, ám lassú lábú gnóm barátom már mesélt erről a varázslatról. Villámsújtás. „Szóval mégis megtaláltalak!” – ordítottam a lénynek. Lény? Ott állt a felkelő nap fényében a legszebb lány, akit valaha is láttam. Tökéletes alakján csak egy kis hiba volt. A drónkeselyűs ruha, amit viselt. Elő sem tudtam vonszolni a fegyveremet a csodálattól. Elindultam felé, de úgy éreztem nem lennék képes megütni.

Amikor odaértem, a varázs eltűnt és a Tguarkhan átváltozott egy két és fél méteres bestiává. A harc rövid volt. Kutyafeje kétszer mart belém: két karomat éreztem tőből kiszakadni. Egyszer csapott állon: a fejem – olybá tűnt – messzire szállt a simogató napfény forrása felé. Aztán sötétség. Mint a lány szemeinek a bogara.

...

Máig sem tudom, miért hagytam életben. Máig sem értem, hogyan maradhattam életben. Órákig, napokig hevertem ott, több halalos sebtől vérezve, de nem szenvedtem ki. Nem járt arra kalandozó, ahol feküdtem. Nem segített senki, de nem is raboltak ki.

Amikor megerősödtem annyira, hogy mozogni tudjak, nekálltam begyógyítani a seibeimet. Csak végeztem a különféle szertartásokat, csak gyógyítottam. Egy fél napom ráment, és az összes maradék energiám is. Émelyegve, éhesen, fáva, izzadva, vakon és némán feküdtem saját vérem és a homok lucskos, ragacsos keverékében.

És ekkor emberi beszéd jutott el a tudatomig. Mintha száz éve nem hallottam volna emberi hangot, úgy tűnt. Szólni szerettem volna, segítséget kérni, de nem jött ki hang a számon. Szemeim nem nyíltak ki agyam parancsára. Csak a hangot hallottam.

...központi magoflex teleturbátor a közönséges deus ex machinák varázsszeregeire van hangolva...

SENKI ALFONZ (#4375)

A háttérben. Azaz mi volt a különleges esemény? Senki Alfonz (#4375) SZK-t adott ki Tguarkbanra. A csata előtt 79 életere pontja volt. A csatában a 0. és az 1. körben összesen (1 villámcsapás, 1 barapás, 2 megsemmisítő csapás, 1 „kékkes villámok”) 154 ÉP-t veszített. Ennek ellenére nem DEM-ezett el, hanem bekattant 4 db. feltételes gyógyítás, amelyekkel 158 ÉP-t gyógyult.

ADÓALANYOK DALA

**Pörög a kocka, a hamiskártyás
elf mosolya rendkívül megnyerő:
– Jobb ha a kártya kopaszt halálra,
nem pedig a disznó adószedő!**

**Király, Erdaint lakni
nem csupa-csupa élvezet –
de végrehajtókat nyakunkba rakni...
...megéred Te is a pénzedet!**

**A drága lányok finom kacsója
két ölelés közt erszényedbe nyúl:
inkább mi csókoljuk ki belőled
mint az az aranykoronás naggyúr!**

**Király, Erdaint lakni
nem csupa-csupa élvezet –
de végrehajtókat nyakunkba rakni...
...megéred Te is a pénzedet!**

**Majd este, sötét sikátorokban
árnymanó rabló veszi véredet –
így szól: Testvér, csak megkíméllek attól,
hogy Borax tegye ugyanezt veled...**

**Király, Erdaint lakni
nem csupa-csupa élvezet –
de végrehajtókat nyakunkba rakni...
...megéred Te is a pénzedet!**

TÁVOLÍ VIZEK

ÜZLET

□ Ezüst nyakláncok eladók Gatinban. Az árban megegyezünk. Gosonczok, jók, semlegesek előnyben.

Köbetörő Benőke (#5810)

□ Fémmegegmunkálást vállalok! Megegyezünk.

Köbetörő Benőke (#5810)

□ Megvételre keresek erdauini karkötőt! Irányár 100 ap. Továbbá vennék még smaragd védőgyűrűt, láncveztyűt, vasat és pirkéteit.

Faithful Tanthalas (#3429)

□ Moa ékszeretek vennék vagy cserélnék magas áron. A kínálatból: arany, vas, vastárgyak, ló és dobófégyerek (bumeráng, ubuk dobónyi, vashegyű nyíl, sallanknyíl, bronzhegyű nyíl), réz papi karkötő, kristálygömb, purifikátor hajú, purar kristály, gromak páncél, ékszeretek (aranylánc, gyöngyosor, ametiszt medál) stb. Helytartói városainál, csatamezőknél levők előnyben. De a kisváros sem akadály.

Eliana (#4862)

□ Moa gyémántomat galachmitra cserélném. Akik érdekeljenek Silver Kolát (#1260), vagy írjon az otthoni címre: **Kolarovszky Attila** 5600 Békéscsaba Gellért u. 11.

□ Mutánscontot, ónt, vasat, zöldüveget, sülárhólyagot, kavadulebenyt vagy iszátok vennék kőről jelen mennyiségben! Ja és valami vágófégyver is jól jönne! Huertol-Lady Olvía környékén!

Északi Hegy (#5631)

□ Pular kristályt keresek minden mennyiségben. Ár megegyezés szerint, de cseréről is szó lehet (ametsisz medál, moa tárgyak stb.)

Agykon-Troll (#4012)

Cím: Papp Tamás 9022 Győr, Szt. István u. 51. Rejtő Sándor Koll.

□ Sűrűösen szükségem volna drótszörre, királygyíkborre és sünnmedve tuskára. Jelenleg az 532-es törpekönyv környékén vagyok.

Draswirth Shengorr (#5072)

□ Vastárgyakat és/vagy alapanyagokat vennék vagy cserélnék Libertanban. Ár megegyezés szerint. **L. N. (#5578)**

BORAX

□ A „Borax-vitához” szeretnék hozzáfűzni valamit. VI. Borax NEM a mi királyunk, nem vagyunk alattvalói. Ezt ő is kinyilvánította az Alanori Csatorna megépítésével, ezért őva intek minden kalandozózt, hogy a határon túl mérészkedjen! Nem lesz részük barátságos fogadtatásban. A fentiek ellenére Borax megpróbált hatalmat diktálni felettünk (s mind ez ideig sikertült is neki!), ezért bukása szükségessé vált.

Butthead (#4560)

□ Én semlegesként szólok a Borax-ellenes kalandozókhöz. Sokan vádoltatok amiért megépítetted a Csatornát, túl nagy adót vet ki, és nem adja meg a kellő tiszteletet nekünk. Az én megítélásom szerint a Csatorna nem más, mint egy leküzdendő feladat. A boltok azok számára léteznek, akik képtelenek hogy ellássák magukat, és ők igenis fizetnek érte. Az eladott tárgyaimért pedig korrekt összeget kapok. És milyen tiszteletet követeltek? Egy kalandozó nem vár jutalmat vagy elismerést tettei után, ő azért cselekszik, mert úgy érzi így kell tennie. Vajon mekkora tiszteletet érdemel Setét Patkányt, aki közismerten gyáva és kapzsi, akárcsak a KI és tolvajtsárai? Velük, akik láthatatlanul bujkálnak, nem mernek a szemünkbe néz-



ni, és gátlástalanul rabolni, miért társuljak? Inkább állok Borax mellé, mint melléjük. Soha nem veszem el méltóságomat azáltal, hogy egy ország uralkodóját csúszomászónak nevezem. Lehet, hogy a most leírtakkal sok ellenséget szerzek, de én vállalom a véleményem, becületem és fegyverem soha nem veszem el.

Blondman (#3526) Tharr papja

□ A szabadságharchoz szeretnék hozzászólni. Helyeslem Setét Patkány tettét, hogy megpróbálta eltenni láb alól a zsarnokot. Még csak 1 éve érkeztem a Tüléköl Földjére. Amikor először értem az első várost, megdöbbentem a 100 %-os árreáns, amivel a boltok dolgoznak. Szerintetek mire költi Borax azt a töménytelen mennyiséget adót? Mire költi az olimpia bevételeit? Én ugyan nem harcoltam a varkaudarak ellen, még nem voltam elég tapasztalt, de megköszönheti Borax, hogy voltak olyan kalandozók, akik szembezálltak velük, mert már rég porig rombolták volna a városait, és oda a rahedli bevétele az adóból. A Csatornát is megépítette, hogy távol tartson bennünket Alanortól. Jerikó üszönadrágot kapott jutalmul 334 varkaudar legyőzéséért. Jerikó! Fölténnék egy kérdést: Megvád az üszögatyád a vércápák fogaitól, sikerült már átúszni? Az olimpiák. Én elindultam az V. olimpián, de biztosíthatok mindenkit, hogy ez volt az utolsó alkalom, hogy kiadok 10 aranyat azért, hogy Borax végignézhesse hogyan ontsuk egymás véré. Kalandozók, tartsatok velünk, akik le akarják verni a zsarnokot. Ébredjétek fel mit pl.: Mentha, Fürgéujjú Elendy, Xorox the Drow Elf, Aarkh és Káoszlovag és még sokan mások! Északi Hegy, köszönöm a válaszod. Visszajelzéseket a #2424 mentális címre küldjétek!

Dur Yaril Abbad (#2424) Tharr papja

Üi: Közös Tudatot keresek csatlakozás céljából.

□ Ghalla feleséges kalandozó! Én Mely Biber vagyok, egy egyszerű kis gnóm, igazán jelentéktelen ebben a vad világban. De rendkívül mulatságosnak tartom, hogy néhány hozzám hasonló egyén miket kiráncgat a Ghalla Newsban. Egyesek, magukat ki tudja minek képzelve, olyan nyilvánvalóan nálnaknál alacsonyabban álló személyeket kritizálnak és néznek le, mint például Borax király (elvégre csak egy királyságot irányít). Milyen jögon tartja ő itt a helytartót és a városokat, és milyen jögon küldi ő ide sereget, hogy hába támadja a varkaudarokat? Elvégre Erdauinra nem formálhat jögot más, csak mi, a menekültek, akik teljes jöggal vettük birtokunkba a földet, és gyilkoljuk halomra (tisztelet a kivételnek) a városok népét! (Hogy meri a boltos drágábban adni a termékeit, mint ahogy azt szerzi? Ez példátlan, igaz Aarkh a Káoszlovag? Te mint troll, már csak tudod!) Mások olyan hülyeséggel foglalkoznak még mindig, mint ez a Ciposarak (még a végén megdönti Sötét lgbutot is). Remélem, sokan megértik, hogy mire is akartam ezen írással kilyukadni!

Mely Biber (#5559), jelentéktelen poszrem

□ Ezekben a sorokban inkább azokhoz szólnánk, akik felesküdték Borax ellen. Kérdés: Ki a nagyobb ellenség nekünk Borax ill. Chara-din? Borax és serege még segíthetne is nekünk a „fattyak” legyőzésében. Ha most ellene fordulunk és jelentősen megziedeli a kalandozók számát, ki fog szembeszállni Chara-dinnal. Nekünk se tartozik a kedvenceink közé Borax, de azt mondjuk, jobb lenne a felkelést elhalasztani, amíg más vesztély is fenyeget. Mer hol van itt a szervezetség, mindenki azt kiabálja: Le Boraxszal!, akkor a király is hülye lenne, ha nem védekezne valahogy. (Esetleg támadással.) Ha viszont most hanyagolnánk egy kis időre, akkor talán majd le is csaphatunk rá. ha már nem figyel od anyyira a kalandozóokra. Ehhez viszont arra lenne szükség, hogy ne verjük nagydobra a felkelés közeledtét. De ezen szerintem ráérünk akkor gondolkodni, amikor túléltük Chara-din invázióját. Akik eddig támogatják: De'Cugel (#2043), Scythia (#3737), Ron, a kóborló (#2305), Zakariás (#3628), Alex Drake (#2949), Quicksy (#5219), Xahlus (#3051), Fogamzástóló (#3142), Oredea Morphilia (#5475). Akinék írhatok ezzel kapcsolatban:

Ivanhoe (#4872), Karel Gott (#5978), és Brulena Marjeria (#1600)

□ Gondolatok az urbanizációról és az adókról. Mire jök a városok: Egy helyütt megtalálható „szinte” minden: bank, boltok, fegyvermester stb. Mi a hátránya: Sok a tolvaj (bár büntettik), és az agresszív ellenségeskedő. Gyakori a psziháználók elterelő elszívása. Magasak az árak mindenütt, és most már a világi „hatalom” is adókat vet ki. Régen: Vándorkereskedők, harcosok és kézművesek kínálták áruikat és tudásukat. Karavánutak voltak világszerte, és a kolostorokban minden fegyver használatát oktatták. Most: A célvézerek, varázslómesterek, bankárok, fogadóskó gázdagodnak. A városi „civiltek” útonállóak, orgyilkosságra, „boltos segéd” állásra, palatoári szerepre kénytelenek vállalkozni, ha nem akarnak névtelenül koldulni, vagy a városokból kilépve kivén halállal (jellempróba) végezni. Az adók: Alanoriki adókat épült a csatorna és a mögötte levő fal. Ezeket az adókat az olimpiák után könnyű volt beszédni, hisz az ott szereplő kalandozók vérengző győzni akarása eléggé megrémítette a városiakat. Tőlünk viszont adót szednek a városok fenntartására! Mire költenek: Nevelétség táblákra és emlékéreklerek, a lázadók elleni fejpénzre és az adószedőkre. Mit tehetünk, ha erre nem akarunk pénzt áldozni: 1. Kerüljük a városokat! 2. Ritkán menjünk be és lehetőleg kívül táborozzunk le! 3. Próbáljuk meg az egymástól tanulás lehetőségét kihasználni, és csekrekeskedelmét folytítani. 4. Ha benn táborozásra kényszerülünk, költés el mindent, vagy add át időlegesen egy tudattársadnak. A lázadás jelenleg nehéz, és nem is javasolom, de a passzív ellenállás is megoldás!

Drowsy Druid Abasc (#4784)

□ Kalandozóársaim! Ébredjétek! Milyen problémája van ennek a Borax-papának velünk? Nem, tom Hol él az öreg? Most jön ezzel az új adószedéssel, ez már rablás. Ebből a pénzből szereli fel az ellenünk küldendő hadsereget. Már ha több lesz belőlük, mint a varkaudar-ellenes seregeiből. Ha mégis jönnének, állunk

elbe. Magam megfogom a mandibulakaszám, és kimegyek a seregbe aratni. Kaszáljok fogok. Új szakértelmet szeretél: aratás 1. szint. A Setét Patkány-ellenes táblákat meg asszem mind kiszedem, és beviszem Wargpin főtérre, rakok belőlük egy kis tüzet, és főzök belőle egy sötét italt. Phúúú... Ez jól eset! Fincsi. Megfelelem Fúrgeujjú Elendül ajánlatát további 500 aranyon Borax fejéért. Az egyik Krónikában írt nekem valaki, hogy megölne. Keressen fel! Írta nekem, de ő nem válaszolt, és még mindig élek. Kérdés: Kettőnk közül ki a hangember (ill. én árnyman)? Ha valaki tudja, hogyan lehet megtagadni az adófizetést, kérem írjon! Én nem akarok fizetni. Szabadság! Éljen az Árnymanó Körtársaság!

Viivem Courtney (#5886)

□ Kalandozóársaink! Nem akarjuk pályogátolni Boraxot, de nem ő tehet minden rosszról, ő is csak eleget tesz a történelem kényességének. Mint feudalista uralkodó, természetes, hogy ő földet magának érzi. Azt természetes nem állítjuk, hogy méltányos engedményeket nem lehet kérni, de nem szabad túlfeszíteni a húrt, mert mit szólnátok a 60-70 ezer jól képzett katonához? A figyelemnek inkább a fontosabb kérdések irányába kellene fordulnia. Nyugaton Chara-din, keletre pedig Sutor Kragora készülődik. Valami nagyszabású árnymanokodásba kezdett ez a „békés” sötétgőm, ami veszélyesebb, mint Vlagimir lerohanós stílusa. Különböztetéstől lincseltek volna meg Kagxart és (gondolom) még sok más sötét (fő)gnóm trófeás kalandozó? Kérünk benneteket, hogy Borax b...ása helyett ezekre figyeljétek, mert még olyan dolgok szabadulhatnak el, amihé képest a világegész építő jellegű tetteink számít. Kösz a figyelem, és további jó kalandozást kíván:

Dr. Dragon (#2048) és Kagxart (#2788)

□ Kedves Naptanács?! Hogy gondoljátok, hogy szembeszálltok a Gonosz hatalmával? Ti rövid látókörűek (jó), nem látjátok, hogy ti nem lehettek hatalom? Ez teljességgel lehetetlen, mert ahol a jó jelen van, ott a Gonosz is. Hiába fogtok össze, akkor sem lesz a hatalmatok akkora, hogy szembeszegüljétek a gonosszal, túl nagy a hatalma, nemhogy ilyen jók(?) szembeszálljanak vele! És még ti mondjátok magatokról, hogy jók vagytok? Ugyanolyan gonoszok vagytok ti is, mint bárki más. Mindenesetre jobb ha tudjátok, én továbbra is rombolok, írtok és káoszokodok, valamint terjesztem a gonosz hatalmat. Remélem mindenki, aki gonossznak mondja magát egyetért velem, engem nem állíthatok meg. És ne feledjétek gonoszok: romboljatok, írszatok, káoszokodjatok, lojpatok, csaljatok... stb., nehogy jól érezzétek magukat azok a nyomorult jók! Röviden ennyi a véleményem a Naptanácsról. Remélem értitek, nem szállhatok szembe a Gonosszal! Dornodon vezessen utatokon! Üdvözllet:

Westy (#4378), egy gonosz alakváltozó

□ Mentha! Azt hittem, hogy intelligensebb vagy, mint egy újszülött vadtró. Tévedtem. Amit te leírtál, az csak egy variáció. Ebből a változatból annyit volt biztosan igaz, hogy Borax megépítette a csatornát. Szerintem viszont így zajlott a dolog: a. A király tudomást szerez arról, hogy egyedül az ő országá elte túl a tűzvihar. Erre védőfalakat megépíti a Csatornát, mivel senki sem tudja,

hogy miféle mutációkat okozott a mágiikus energiák tombolása. Önkénteseket küld nyugatra (telepesek), hogy beépítse a kihalt területeket, és befejezi a Csatornát. A telepesekkel varázslótornyokon keresztül tartja a kapcsolatot. Ekkor jelennek meg az első kalandozók...

b. A tűzvihar után Borax megröbölja betelepíteni a civilizálatlan területeket: városokat, falvakat épít. A városokkal képi a kapcsolatot. A városokban első varázslók figyelemzetik Boraxot miután az első gonosz (illetve anarchista) kalandozókról tudomást szereznek. Erre a király rohamunkával megépítette a Csatornát. De ezeket is csak feltételezzük. Pontosat csak a nagytiszteletű bölcsek, Treem tudna mondani. A király személyével kapcsolatban csak annyit mondanék, hogy a királyt nem változtatják. Királynak születni kell. Az övé a Csatorna túlpártja, tehát jó gonosz véd! **Pajzsvágó Thorwald (#1160)** Ui: Treem! Kérlek oszd meg velünk a csatorna építéének hiteles történetét! Mikor, miért építette Borax?

□ Nem tudom, ti hogy vagytok a Borax-kérdéssel, de nekem a GN hasábjait olvasva eszembe jut egy főlőrült egyén rohant felé, hogy megöl! Hogy miért üldöztéte most joggal ezt az elvetemült gyilkost? Semmi figyelmeztetést nem kapott, nem tudta miért kell meghalnia. Még lépni sem hagyta, semmilyen követelést nem támasztottak vele szemben, amire válaszolhatott volna. Ez nem hősiesség, hanem egy undorító gyilkosság volt. Tudtommal a legtöbb forradalom úgy kezdődött, hogy összeült a forradalmi tanács megiegyéb. s követelésüket petíció formájában megfogalmazva eljuttatták az illetékes személyhez. Ő ekkor ezeket vagy teljesítette vagy csak félig, vagy egyáltalán nem, és esetleg megtorló akciót szervezett. ez utóbbi két esetben már jogos gyilkossággal fenyegetőzni, s fegyveres harcot kezdeményezni, de mindaddig, amíg a másik fél nem lépett, nem! Tehát ajánlom a követeléseket a forradalmároknak: 1. Írjátok petíció a követeléseitekkel! 2. Ezt tegyétek nyilvánossá a GN-ban! Adjátok oda egy olyan semleges álláspontot képviselőnek, aki el tudja jutatni Boraxhoz! Itt ajánlom figyelemtekbe Treemet. 3. Várjátok a válasza és/vagy tegyétek meg a megfelelő lépéseket! Addig is hagyjátok fel a fenyegetőzést! Maradok a „vértelen forradalom” híve: **Alba Locsy (#4825)** Ui: Eddig miért változtatott volna Borax a dolgokon, ha a bírka nép hagyta magát? (Magamat is ideértem.)

□ Uram-királyom, életem-halálom kezedebe ajánlom, de ez az adó dolog kicsit merész. Ne kérd, hogy hűségem megtagadjam, és a felkelők mellé álljak. Itt polgárháború lesz, ha végtelen bölcsességedben nem teszel valamit. Ne hívd ki

Sütőtég (#4577)

□ Tisztelt forradalmárok! Engedtessek meg nekem még egy hozzászólás ebben a forradalmis témában! Szerintem az egészet elrontotta az elején az a bizonyos egyén a merénnyel. Képzétek csak el Boraxot, hogy mit szól hozzá, amikor egy főlőrült egyén rohant felé, hogy megöl! Hogy miért üldöztéte most joggal ezt az elvetemült gyilkost? Semmi figyelmeztetést nem kapott, nem tudta miért kell meghalnia. Még lépni sem hagyta, semmilyen követelést nem támasztottak vele szemben, amire válaszolhatott volna. Ez nem hősiesség, hanem egy undorító gyilkosság volt. Tudtommal a legtöbb forradalom úgy kezdődött, hogy összeült a forradalmi tanács megiegyéb. s követelésüket petíció formájában megfogalmazva eljuttatták az illetékes személyhez. Ő ekkor ezeket vagy teljesítette vagy csak félig, vagy egyáltalán nem, és esetleg megtorló akciót szervezett. ez utóbbi két esetben már jogos gyilkossággal fenyegetőzni, s fegyveres harcot kezdeményezni, de mindaddig, amíg a másik fél nem lépett, nem! Tehát ajánlom a követeléseket a forradalmároknak: 1. Írjátok petíció a követeléseitekkel! 2. Ezt tegyétek nyilvánossá a GN-ban! Adjátok oda egy olyan semleges álláspontot képviselőnek, aki el tudja jutatni Boraxhoz! Itt ajánlom figyelemtekbe Treemet. 3. Várjátok a válasza és/vagy tegyétek meg a megfelelő lépéseket! Addig is hagyjátok fel a fenyegetőzést! Maradok a „vértelen forradalom” híve: **Alba Locsy (#4825)** Ui: Eddig miért változtatott volna Borax a dolgokon, ha a bírka nép hagyta magát? (Magamat is ideértem.)

a hűségese szolgálid haragját, kérlek töröld el az adót, mert egy kalandozó sem fog melléd állni, ha kell. Nem akarunk nyomorogni a súlyos adók terhe miatt. Raia igralmazzon, ha a kalandozók mind ellened fordulnak! Ne tedd ezt uram! (Egylőre) Hűségese hívd:

Graham Treefrog (#4788)

□ VI. Borax jószágom! Hisz túrte eddig amit műveltek! De nem lesz ez mindig így! Egyszer ő is oda csap. Mutasd meg nekik felség, sötéred őket! Ti „keményen” inkább Chara-din teremtényeit irtanátok nagy szorgalommal, a Borax ellen bulyogtatás helyett!

Graham Treefrog (#4788)

CHARA-DIN

□ Chara-din fattyai! Visszatértem! Mindent megteszek, hogy mocskos isteneket ne tegye nyálkás nyúlványait az old földre, ami Ghallából megmaradt! Qyillben, Chara-din rúnakövével és a dimenziókapunál várok minden olyan karaktert, akik Chara-dint segítik, és képekse hitükért meghalni. Itt az ideje! Ha van köztetek olyan, aki „jó jellemű”, az nyugodtan írhat. Ott leszek. De a többi „eltévedt” bárányt is szeretettel várom. Dögösznek igazza volt! „Aaargh! A Káosz terjed!” Ha máshol nem, néhány sötét, üres fejbent! Ti vagytok a betegség, mi vagyunk a gyógymód!

Faithful Thanthals (#3429)

□ Chara-din itt van, és magató! nem fog elmenni. Hát tegyétek ellene, ha má' isteneknek sem segítenek! **Graham Treefrog (#4788)**

□ Eddig összesen 14 Chara-din szörnyet (4 drónkeselyűt, 7 jovialis m. szökőt, 2 kneopatiuk molluszokat és 1 degradátort) öltem meg. Remélem, minél többen túlszárnyaljátok ezt! Csak nyerhettek rajta! **Yoro Okiyi (#2826)** □ Kalandozók! Ti nem vettétek észre, hogy minden rosszabb lett mióta Chara-din itt van? Isteneink nem érnek rá velünk törődni, új szörnyek szívatják szét a fejünket, és kitört közöttünk is a viszály. A Káosz előjn! Két részre oszlunk, egyik fele Boraxot támadja, a másik védi. (De meddig?) És mi van, ha Borax uralma megörök! Trónviszály, ami szintén a Káosz egy része. Minden felborul, sehogy se jó ez utóbbi Chara-din megjelenés! Ne hagyjuk, hogy végleg befeszkelje magát az istenek köze! **Graham Treefrog (#4788)**

□ Nyílt levelet Nardaal, a Rókinak és mindenki- nek, aki hasonlóan gondolkodik. Kalandozók! Lehet, hogy nektek van igazatok. De a varkaudor már jóval Chara-din előtt is itt voltak. Miért pont velük lehetne megfékezni Chara-dint. (Bár ki tudja?) Minden este már jó néhányan tudjuk, hogy lehet szűkíteni a dimenziókapat. Először ezeket zárjuk be. Utána felszámolhatjuk az itt ragadt dörjüket, hívőket és varkaudarokat. Sheran támogasson utatokon!

Ithildin (#3777)

Sheran követője □ Ti, Chara-din utaló! Nem tñnt fel, hogy a szervezkedésnek már az alapja is rossz? Az egyik itt ordábil, a másik ott. Vagy legyen más hasonlat? Itt is egy, ott is egy (kálhalfélben lévő) túzrakás. Nem furcsa, hogy a túzvész valahol elhagyhatóan sirdogál? A Főnix Szövegész szép és jó, de kevés. Ezüst Sölym (#3686)! Te mint biztosíték? Ugyan hol? A szemétkosárban? Ott talán. Azt gondoljátok, hogy Thior urunk hagyta tökre menni a TF-et? Visszatérve rád, Króm Szemét!

Írtd, hogy szívesen várnál, oh bocs! Hadd idézem: „Még arra is megkérnélek, hogy küldj bármilyen (igaz) infót, ami Chara-dinról és a térkapukról szól...” Igen! Ebből remélem másnak is kitudínik, hogy ebben még árulok is szívesen vársz. Hiába! Az igaz, hogy Chara-din a Káosz istene, de kitörni akar, és nem visszakéri a börtönébe! Nagyon sajnálom az olyan, esetleges Chara-dint elárulókat, akik ezt nem értik. Akárcsak Shorh Milto, én is becsúslom az elszántságokat. Az és majd holttestek halmai fölött állók, dühöm értetlenséggel párosul: miért voltak olyan ostobák? Egyébként nagyon remélem, hogy ezen eszmefuttatás még nem késett sokat. Ha igen, és van kedved, írd át múlt időbe.

Egy elfel, neve legyen mondjuk Draunt Sa'nur U: Negat! Mond neked ez valamit: „... mert előbb-utóbb ügyis leszámolok akármilyen göcsörtös bunkóval is...”? Ha nem, olvasd át a leveleidet!

□ Tisztelt tolvajtársaim! Elsősorban azokhoz szól ez az írás, akik közületek Chara-din támogatását fontolgatják. tegyük fel, hogy Ghallán most x kalandozó található. Egy héten egy kalandozótló átlagosan a értéket tudunk ellopni, tehát x*a = egy héten ellopható összes arany. Ha Chara-din felzabál vagy feladózta től ebből y kalandozót, akkor ez a képlet így módosul: (x-y)*a = egy héten ellopható összes arany (Chara-din után). Én nem tudok elképzelni olyan dolgot (pláne ha az egy guszustalan massa), aminek a kedvéért lemondanék y*a aranyról. Remélem ti sem. Ez csak egy azon károk közül melyet Chara-din okoz, de egyszerű példát akarunk választani, mert láttam már egy trollt is lapozni.

Csibészke, okleves közgazda

FENYEGETÉS, BUNYÓ

□ Gye'ekék! Remélem semmi balyotok nincsen a trollokkal, merha igen, széjelűsük a szályatokat! **EGYB (#5433) és Graham (#4788)**

KAPCSOLAT, KONTAKT

□ Azokat a túlélőket és kapitányokat keresem, akik Kecskemétre járnak a Kertészeti Főiskolára. Skacok íratjátok! **Ithildin (#3777)**

□ Baksys túlélőket keresek! (Kunszentmiklós) **Fejrecsentő (#3517)** Lukácsi Péter 10/a

□ Figyelem! Akela vagy Tankcsapda vagy mindkettő rajongói íratok nekem, Trolli!-nak! Szívesen várok minden levelet! A címem: Ifj. Polcz Imre, 2400 Dunatújváros, Babits M. u. 1. fsz. 2. **Trolli! (#4234)**, az egyfelkültőjeles kalandozó U: Fenevad a szürkeordas, írjál legyészives! Uj2: Zümik kíméljétek a megjegyzéseitekkel!

□ Gyulai túlélők jelentkezettek! Valheru, miért nem írsz? Várom válaszodat!

Tömény Detox (#2408)

U: Hehehe, Tompaeszü Nyüzi, meghalsz!

□ Kalandozó társaim, ha kunszentmiklósi, esetleg környékbeli (Szabadszállás, Kúnadacs, Tass., stb.) vagytok, ragadjatok már tólat, és íratok nekem, vagy jelentkeztek személyesen, ha tudok! Nyugodtan írhattok akkor is, ha nem itt laktok, de legalább a 620-ba, vagy a Baksysba jártok! De ha nem is játszotok, de legalább HKK-ztok vagy szerepjátszotok, akkor is íratok!

Baraka Thorgor (#2991), Tabajdi Tamás
6090 Kunszentmiklós, Kossuth u. 8/a

□ Keresek egy szőke, tüsi hajú, félszemű ember nőt, kinek kórszakálla és harcspajza van. (Hogy is van ez?) Bőre sárga. Jobb kezében csontszuronyt, bal kezében vezetőlőt tart. Az 500-as várászlótörny mellett találkoztunk. Az első látásra szerelem tipikus esetet történt. (Mindig imádtam a szakállas nőket.) Kérlek írj, elraboltad a szívem! **U.M.A. (#5569)** 1134 Budapest, Szabolcs köz 2. 1/13. Vig György

□ Keresem azt a Misklikremész nevű, fekete, cefos hajú, szürke szemű, kecskeszakállas troll férfit, aki okt. 8. és 21. között a Fűrge Tintacsigában négyser kokázott velem, és ennek köszönhetően összesen 22 aranyat vesztett el, kedves troll barátom – talán ennyi közös játék után szólíthatok így – szeretném megköszönni az élvezetes partikat, és szívesen látámlak egy-két korsó sörre. Természetesen én állok a számlát. **Mr. H.A.I.R. (#3188)**

□ Leah hívók leveleit várom, lehetőleg Gatín környékéről! **Köbetörő Benőke (#5810)**

□ Ravina el Amarth, Ezüsthajú Szigrif! Legyetek olyan kedvesek, és küldjétek el ísmét a karakter számatokat, mert elvesztettem! Bocs! Kösz! Weesermann Babó! Keres meg, ha úgy gondoltod! **Faithful Tanthalas (#3429)**

□ Sziasztok Ilyrin-Theft vagatok, és kalandozókat keresek, akik a decemberi olimpián fognak indulni a II. kategóriában. Nos én két mezővel maradtam le róla, mert amikor jött a hírnök, akkor még 11-es volt a szűrőm, és a forduló közepén nőtt 12-re. Nagy esélyként indultam volna! Az adataim: szűrő:11 lövő: 10 (rövíd j) hit: Fairlight (később Elenios) Pszi: 17 Tróféák: ragyás burástya, pattanó bőde, arató csattanat faj; alakváltó/alakváltó mutáns erő: 26 bronzhegyű + csontkés védettség; bronzpáncél, fekete bőrcsizma, tankánykarom, királyi korona, ügyesség +4 forduló: 70. Ha valaki úgy gondolja, hogy szeretné magát tesztelni az olimpia előtt, az írjon az alábbi címre: Bodrog Kornél, 6430 Bácsalmás, Rákóczi u. 52. Tel: 79-341-360!

Ilyrin-Theft

U: Libertan közelében vagatok, de nincsenek terveim további utamról. Íratok minél többen!

□ Mindenkinem aki elismer a pénz és a mágia hatalmát. Arum felszabadulása után, egy gondolat járt át. Mi lesz, ha átjut a Csatornán néhány kalandozó? Váloszintűleg titoloncolják, esetleg meg is ölik őket. Erre még több kalandozó úszik a nagyvízen: Borax esetleg támadással fog reagálni, a mi friss, ifjon városaink, államunk ellen. És egy háború sok pénzbe kerül. A kalandozó oldalán sokan fognak várászolni, ki így, ki úgy, de sokan Fairlight kegyelméből. Sok pénzt fognak költeni fegyverekre, vértre mindkét oldalon. Sokat fognak fosztogatni, és a lopott árutak pénzé teszik. Elköltik új, hatalmasabb várászlátok tanulására, hogy jobban tudjanak küzdeni államunk oldalán. Végül is mindegy, hogy előbb-utóbb minden istenem, Fairlight kezében fut össze. És színterem ez szenális.

Hugó Baccardi (#2534)

SZÖVETSÉGEK, KÖZÖS TUDATOK

□ És lesznek majd olyanok köztetek, kik gyanús szemmel méregetik a tőlem kapott ajánlékokat! S mikor az ostobák e kegyet lopásnak titulálják, alakul majd egy KT az én nevemre...

keleti Boszorkányrendek lesz az ő nevék, s én mosolyogva fogom fogadni imájukat...” részlet: Az Úrnő könyvéből

Drumer (#2295), az Úrnő nyomorúságos alattvalója

□ Ha troll vagy és egy szabadelvű csoport tagjai közé szeretnél tartozni, akkor csak rád vár a Kvarzsziklák népe KT. Lehetsz szerepjátékos vagy tápos, jó vagy gonosz, közöttünk biztosan megtalálod a helyed. Jelentkezés: Bórnyák Lombard (#2898) Agykön-Trollnál (#4012) vagy bármely „Véres csatárdort nyalgatótroll” jelvényű társunknál. **Bórnyák Lombard (#2898)**

Agykön-Troll (#4012)

□ Sheran hívei! Sok szerettel vár benneteket a Sheran múmiák KT (9137). Északon (Libentan, Xantrox) mindenhol megtalálható vagyunk, de ha kell, akkor leteleportálunk délre is. Ha érdekel a dolog, akkor keressétek a „Mosolygó Rettenegomszán Bugyiban” jelvényeseket, vagy engem! Üdv: **Eleszű Oriens (#1529)**

□ Tisztelt elfek! Nem titkolt büszkeséggel közlöm veletek, hogy hosszú szervezőmunka után új elf KT alakult, Melysőtök vándorai néven. Tagja lehet minden semleges és gonosz elf, aki betöltötte az 55. fordulóját. Alábbiak szerint lehet jelentkezni: Sheran hívei – Kwisatz Haderach (#4700), Fairlight hívei – Fűrge Gyopi (#1606), gonoszok + Tharr – Faithful Tanthalas (#3429) Azok az elfek, akik még túl fiatalok, de szeretnének később hozzánk tartozni, az #5228-as karakterzámon Gírdan Shen Ariont keressék meg. Még egy sokat vitatott kérdés szeretnék választ adni. A melysőtök Vándorai KT és az Erdők Vándorai KT között nincsen semmiféle ellenségeskedés. A két KT hasonlóságot sejtéshez hozott létre, a Raia KT a Napantásost.

Faithful Tanthalas (#3429)

□ Tisztelt kalandozók! Elenios híve vagatok, a Szeretet Vándorai KT-ből. Gyakran ér minket a vád, hogy „nyüblélák” vagyunk. Persze erre minden kobudera vége felomra – sajnos ez történt velem is. Aggressziómat ugyan nem vittem 3 fölé, és FT parancsot sem adtam ki, VIK 1-emet azonban ideiglenesen felvittem 4-re. Az eredmény: két skalp és két demetzetés. Sajnos. Mert bárki bármit terjeszt rólam, ez tényleg nem dicsőség. Az utóbbi időben azonban egyre többen terjesztik rólam, hogy folyók vagyok, és nekimegyek a kezdőknek. Jelentkezett egy „kárvalott” is, aki 4.-5. szinten harcolt velem (kb. 10.-11. lehettem), és amit én támadtam meg (3-as agresszálvált, FT nélkül...) semleges letére. Végignyaglaztam hát a fordulóimat, de minden csatám a „Bár te nem akarsz harcolni, 6 másképp vélekedik. Elfogadod a kihívást.” szöveggel kezdődik. Kérlek tehát titeket, hogy ne adjatok hitelt az ez irányú vádaskodásnak, és legfőképp ne bélyegezzétek meg tudatásaimat a „csak papolnak a jóságról, közben meg gyilkolósznak” jelzővel. Megértéseteket előre is köszönöm.

Ipari Aram (#5406)

U: Grox, Leon Silver, és te ismeretlen alakváltó férfi, akinek 3 csepp „tandjait” számlaltam fel! Hármatok közül az egyik hazudik! Remélem lesz bennetek annyi tisztesség, hogy elmondod mindenki kedve Gírnyójának az igazat. (Akinbek pedig üzenem, hogy a talpaz vagy egészen pontosan bronzpáncél, bakkura csizmát, kigyóbőr kesztyűt, vassissakot, bronzhegyű lándzsát és nagy vaspajzsot jelentett.)

□ Tisztelt kalandozók! Ha valakinek nem tetszik a Sheran Múmiák KT, akkor az ne az újságban hirdessen (Nardaal a Róka, Alomvirág és csapata), hanem nekünk írja meg, hogy egymás között lerendezhessük a dolgot! Ha valaki legalább egy dolgot tud mondani, amivel Sheran hitét megtagadjuk, és ő ellene cselekszünk, akkor nyilvánosan bocsánatot kérek. A KT-nak nem minden tagja anarchista, sőt még a szervezett-ségünk is igen jó, de ha Raia hite és a kalandozóskálp özsefzer, akkor anarchista Sheran pap is létezhet. Ha nekem nem is, de Annának igazán hittettek. Szóval Alomvirág most mi vagyunk a hülyék vagy ti? Üdv:

Élesesz Oriens (#1539) a Sheran Múmia

□ Tisztelt kalandozóársaim! Legutóbb sajnos másodszerre is tévesen jelent meg a KT-infóban a karakterszámom, ami nem 2008, hanem, 2800. Remélem nem kövölgy mentális üzenet. Egyet megkaptam, amin javították a karakterszámot. Leírom a KT-**nk** tagjainak, illetve a belépésre várók fáját, hogy gondolkodjon el mindenki, és vonja le a következtetéseit. Arra kérem a gondolkodókat, hogy osszák meg velem mire jutottak. Tehát akkor: 7 elf, 6 kobudera, 2 ember, troll, gnóm, mutáns, törpe 1-1, alakváltó és árnymánó nincs közöttünk. Érdekeség az is, hogy eddig ketten jelentkeztek önszántukból a KT-ba (vagyis nem kerestük meg őket toborzó levéllel, illetve nem régi ismerős). Mindkettő elf hölgy és Sheran híve, valamint a karakter vezetője is hölgy, csak ennyit szerettem volna közölni veletek. Még valami. Eddig 5 fizikai és 1 tudati támadás érte KT-**nk** tagjait. (Ennyiről tudok). A támadókat szeretném megkérni, írják meg nekem az indokot, gondolom nyomós érvekkel tudnak szolgálni (az IQ-juk függvényében). Ezennel búcsúszó, és várom a reagálásokat. Jó kalandozását! **Desconchido Deus (#2800)**
Cím: Németh Miklós, 1165 Budapest, Margit u. 90. /3.

□ Tisztelt KT-**k!** Én egy troll férfi vagyok. Úgy fél év múlva leszek KT-**érett**. Ha a lent felsorolt valamelyik tudatod érdekel, írjon, hogy megtudhassam a belépés feltételeit! Eljarcosok, Kvarzszikkák Népe, Arany Magisztrátus, Viharlegió, Vasalt Bunkók. Keressék egy olyan minimum 40. fordulás karaktert, akivel senki sem játszik. Nem rabszolgánk. **Mészáros Ádám,**
5540 Szarvas, Sport u. 14. Tel.: 66-312-833

□ **Ó, te körszakállas nő!**

Ó, te körszakállas nő!
Fejed egyáltalán nem felemelő,
És ha csókra nyújtod a szádát
Orcád sercege ércintárcomat.
Ilyenkor rémülten ébrednek,
Bár ez mi más, mint álom lehet.

Harcsabajszd is van tudom,
Mégis legyűröm undorom,
Sárga bőrd talán nem érint soha,
Hogy lehetet veled a természet iyi mostoha?
Ha rád gondolok elvezetném kedvemet,
Bum Bum Bum, Kerülj el ha lehet!

Fürge Tölygfa (#5162)

Ui: A gyengébbek kedvéért: "Bum Bum Bum" a leányzó neve.

□ „Kalandozók városa”, meg úgy általában. Tisztelt Távoli Vizek és Veres Ignác (és minden kalandozó)! Szeretném felhívni a figyelmeteket arra, hogy a kalandozók 38 %-a hívó. Természetesen én is tisztában vagyok azzal, hogy ezeknek egy része előbb-utóbb beáldoz, de így is számottevő a „pogányok” aránya. Ezért találok furcsának, hogy ama bizonyos Tanácsokban csak a vallások képviselői kapnak majd helyet, hiszen minket – akik nem követik ilyet Istent sem – is megilletne legalább egy hely. Sajnos rengeteg hátrány ér bennünket amiatt, hogy „hitelenek” vagyunk, éppen ezért nem tartanám korrekteknak, ha még ebből is ki lennének rekesztve. Javaslom tehát, hogy – akár utólag is – a „pogányok” is kapjanak egy helyet ezekben a Tanácsokban. Ignác írj! Várom a hasonlóan gondolkodók levélét is! **Febster (#1328)**

□ „Neveléses farkaudar invázió”, „idióta emlékérem”. Nem találtam viccesnek, amikor megrogogatta a csontjaimat egy farkaudar behemót, vagy sötét köd zúzott a szememben Pumpa pusztító végzetétől. Mi „szájhősök”, harcoltunk. Te, aki fennhangon nyilatkozol, nem tettél semmit. Ne nyilváníts rólkunk véleményt!
Wolfheart (#1644)

□ „Vissza a természethez” (Vivicitá helyett) – azaz „Kerüld a várost!”! Versenyt hirdetek a druidák nevében a fölösleges urbanizáció + a valláson kívüli rendszerek szolgái kötelme, azaz az adók ellen! Várjuk a természetet szeretőket vagy az adózást ellenzők (kalandozók, szervezetek, szövetségek) felajánlásait is! A verseny 20 fordulón át tartana, aki a legtöbb fordulójában el tudja kerülni a városokat (vagy legalábbis az ott táborozást), annak jutalmat ajánlunk fel. A verseny a megjelenést követően azonnal kezdetét veszi és fél évet át tart. Nevezni a fordulójáról térképekkel lehet. **Drowsy Druid Abasci (#4784)**
Estaki Druida Szövetség (#9109 KT),
Dezso Áttila Csaba 1215 Budapest, Árpád u. 6/a IX. 178.

□ Átvételre keresek magas szintű karaktert Libertanban és környékén. Faj és jellem nem számít. Ha tudsz segíteni, írjál! Fontos! **(#5578)**
Ui: Nem rabszolgának!

□ Üdv kalandozók! Csataleírásokat gyűjtök! A lebegő gombától kezdve az ongólíantól szveszen várok. Ha van egy kis időd, írd le, és küld el a következő címre vagy mentális száma! Előre is köszönöm!
Inord Vantelos (#5843),
4400 Nyíregyháza, Nádor u. 37. tel: 42-462-481
Ui: Kalandozók ellen vívott csatákat is várok!

□ Üdv kalandozók! Ha van az ismerőseitek között valaki (esetleg te), akinek van egy „felesleges” árnymánó karaktere a Mesterek Bandája KT-ban, és nem játszik vele, akkor keress már meg légy szíves! Ha nem az említett KT tagja, az sem tragédia. A lényeg, hogy úgy 70. (vagy magasabb) fordulószámmal járjon. Ha az adott fajból nem ismersz, akkor lehet bármilyen fajú, ha min. 20-as lopása és feleakkora csapadészellese van. Nagyon kéne... (Nem rabszolgának, játszani). Előre is köszi! **(#5517)**
Ui: Lehet akkor az árnyékvilágban is (Azért ez nem feltétel), visszahozom.

□ Üdv túlélők! Én szegényke kezdő a Ghalla Newsban megelégedő hirdetésem után naivan azt gondoltam, hogy sokan segíteni fognak majd infókkal. Nesze neked, b...d meg – gondolták sokan, és két kivételtől eltekintve senki sem segített. Ja, jut eszembe, azt is odaírtam, hogy keressék szombathelyi túlélőket. Erre megint mindenki sz...t. Bocs, ha valakit megbántottam, de... A címem, ha valaki meggondolta volna magát, ott virít a GN34 rovatabban. **Tequmseh (#3958)**
Ui1: Igen nagy köszönet Kiss Gábornak (Budaörs) és Elek Zoltánnak (Hajdúszoboszló)!

□ Üdvölöm! Stormfistet (Raia mocskos kobuzderáját), Gorhadot (Sötét Ralfit, a törp orgabudát) és Zárlatos inkubátort (a sebesült barbárt)!

Egy elf szelleme a „Bejáratos csarnokából”
Ui: Írdet legalább megkereshettek volna!

□ Azért neked te szóke, hosszú hajú, zöld szemű elf férfi, aki egy bronzpáncélt, csizma szimbólumot, kígyóbőr kesztyűt, bakura szem és egy bronzsisakot viselsél! Tróféaid: trapoló dínymák, jovialis moszokó és egy mutáns-pók. Jelvényed: Csörében mákrózsát tartó galamb. Magadra ismersz? Én vagyok az a troll férfi, akitől 6 süntüstkét buvívtól el olt. (-10 körül a 27. minoszklópon. Eddig nem törtödem a jók és a gonoszok párharcával, de ez az eset kihozta belőlem a legrosszabbat. Most T 994 1 parancsát mászkálok mindaddig, amíg elhésztem nem kersz e véletlen (bár kétem hogy az) miatt, vagy kiállsz velem párbaizon. Várom reagálásodat: **Giacomini (#3771)**

□ A (121, 62) környékén Raia templom fog épülni. Ha érdekelnek pontos koordináták, és segíteni akarsz az építkezésen, írj nekem, vagy telefonálj Szürke Ilanornak (Agoston Viktor 66-328-513)!

Silver Kola (#1260)
Aki szeretne egy karaktert, az írjon nekem! 9. fordulás árnymánó karakter átadó! Az átadás költségeit állom. Írjatok a #2424-es karakterezésra, vagy a következő címre: Király Ferenc 5920 Csorvász, Zöldpálya u. 1. **#2424**

□ Azokhoz szeretnék szólni, akik mindenek fölé helyezik a mértékellen fejlődést (a tápolás túl csúnya szó), rabszolgák garmadája szerbi be a vasakat, egész nap követek emelgetnek, mazochista módon vetik magukat a színtiszvók elé, és még sorolhatnám. Ók talán sosem tudják meg milyen jó érzés Huertolban beköltözni a fogadóba, annyit inni, hogy utána duplapénzt kér a fogadós, és én részegen oadaodom neki, aztán bebotorkálni a varázslótoronyba és végighallgatni, ahogy a mágnus mérgeződik, és próbálja a kótyagos felembre verni a tudást, aztán végigkergetni néhány orgyilkost az utcán, a gyerekek vagy visítózása közben a főtéren átfestetgni a brómet varázslattal, majd egész este úgy dorbólolni, hogy a fogadós csak a lerobbant acélkolosszus segítségével tud leállítani. És nincs gondom másra, csak hogy addig fejlesszem a szerencsés-játék-tudásomat, hogy bátran kihívhassam Karel Gottot, a troll szkanderonezt, és hogy időben elbújjak az olyan kobuzerák elől, akik azzal a felkialttással vernek péppé, hogy jobban fejlődik az ökölvívással!
Mély Bóbor (#5559)

□ Béke és Szeretet napja: forduló kezdődik T1 T2 T3 stb. **Loph O'Thóck (#5364)**

□ Köszönöm Ilinir Doaron barátomnak a Raia küldetésének teljesítésében nyújtott segítségét. **D.**

□ Buták vagyunk? Hülyék? Sosem tudunk maj' varázsonyi? Sosem fogjuk megbizonyítani, hogy gyöckéltől irracionális? Na és? Méré le egy troll bicsepszé! Vagy álj a bunkólya alá! Esetleg harcolj veled azonos szintű trollal! És csak azután mondd a szemébe, hogy hüjje! Vagy szállj magadba, nézd meg, hogy mi ellen, ki ellen küzdesz! Vagy azt, hogy ki követés! (Nem Borax ellen kell harcolni „nagykosok”)! Ezt egy troll mondja nektek. **Graham Treefrog (#4788)** Ui: A „butábbik faj” írjon!

□ Egyetérték DESS „batyival”. Ez egy levelezős játék, aminek az egyik célja, hogy a karakterek kapcsolati vehessenek fel egymással, és ezáltal levelezni tudjanak. De én is egyre gyakrabban tapasztalom azt, hogy nem válaszolnak a leveleimre. Nem értem, hogy miért nem! Ezért szeretnék kérni mindenkit, aki levelet kap valakitől, hogy ha nem is akar vele levelezni, akkor is írjon neki vissza! Köszönöm: **Westy (#3478)**

□ Ezúton szeretnék bocsánatot kérni Sötét Orlantól, mert elhamarkodottan ítélt meg őt. Azt hittem, hogy ő is csak olyan, mint a nagy átlag, tehát amikor megkérdezett az istenemről, én az infó részére gondoltam, nem pedig arra, hogy a saját véleményem, tapasztalatom érdekl. Ezután, amikor megjelent egyhányám rossz-műű hirdetése a jó jelleműkről, és a GN-ben válaszoltam rá, szintén eléggé durván. Szóval kedves Sötét Orlan, nézd el nekem ezt az elhamarkodott döntést! Tisztelettel:

Élesszemű Veriel (#1742)

Ui: Orlan! Nem gondoltad meg magad véletlenül? Raia tárt karokkal vár...!

□ Fairlight hívet! Azoknak a jelentkezésést várom, akik szívesen résztvennének újabb templomok építésében. A helyszín a csatorna és a Libertan-Wargpin vonal közti területen lenne. Írj, ha csatlakozni kívánsz, vagy ha van beméret helyed, és segítő kézzre lenne szükséged. A #3122-es számom mindig megtalálás. Esetleg írd a következő címre: Heilig Szabolcs, 8200 Veszprém, Boglárka u. 2/1 **Vaselin Barbie (#3122)**

□ Friss és nyomtatott infók kellenének (tárgylist, szörnyst, térképek)! Aki rendelkezik ilyen-lyel, vagy tud szerzeni/nyomtatni az kérem küldjön. Előre is köszönöm: **Little Negró (#5578)**

□ Ha fogadóban alszol, és üzletelni akarsz valakivel, kell tudatársad, akkor neki is a fogadóban kell tartózkodnia, nem elég egy mezőn lennie veled! **Yoro Okiyi (#2826)**

□ Káosz, fogadj magadba!

Curanandune (#5368)

□ Kalandozók, akik a Csatornához igyekeztek! Mi lenne, ha közösen összefogva építhetnétek egy hajót? Ha a kalandozók városa megvalósult, akkor ezt is meglehetne csinálni.

Yoro Okiyi (#2826)

□ Kedves Gatin környéki kalandozók! Dornodon szent bajuszára, hát, hogy a jó életbe lehet az hogy egyikőtöknek sincs csapdája? Hogy fog így fejlődni a csapadészlelésem! Kérlek titeket ne szivassatok ennyire, és ugyan má', ne sajnáljátok azt a pár TVP-t a csapdaállításra! Jó! Kösz: **Loph O'Thóck (#5364)**

Ui: A 28-as minoszkiúptól 3 mérföldre keletre

van egy elrejtett karócsapda. Aki ügyes, az meg is találja. De azután használd is!

□ Kedves kalandozók! A Csatorna meg fog várni mindenkit. Ezt csak azért mondom, mert itt (Shaddarnál) elég kevesen vannak, akik komolyabban felléphetnének Chara-din ellen, és ezen változtatni kellene. Chara-din követő! Előbb-utóbb ti is áldozatul fogtok esni istenek fenekeletlen étvágyának. Úgyhogy csak kövessétek, ha szerencsételen van, még időben megúszhatjátok, amint rájöttetek tévedésekre. Csak ne legyen túl késő! Istenek! Mi lenne, ha ti is tennétek végre valamit? Vagy csak tétlenül nézitek hatalmatok elvesztését? **Yoro Okiyi (#2826)**

□ Kedves(?) barna, copfos hajú, barna szemű, kobudera férfi! Köszönettel tartozom neked azért, mert segítségoddal újra (immár harmadszor) átélhettem a DEM használatának felelhetetlen élményét. Ne feledd, ádózd vagyok!

Painkiller (#2130), a Serény Múmia

□ Mélyen tisztelt Clark O'phane! Igaz, nem engem szőlítottál meg a Ghalla Newsban (AK9), hanem istennőmet, de úgy gondolom, hogy ha már te véleménynyilvánítottál, akkor talán (esetleg) én is megtehetem ugyanezt. Te Dornodon követed, én Sherant. Mindkét isten más – mint ahogy mások az emberek (elfek stb.) is, akik követőikké válnak. Megvetéssel szólsz Sheranról, mert nem akadályozta meg az Égeést. Nem mintha a többi isten bármit is tett volna... Dornodon, hogy istenné válhasson, felégette Ghallát, s te őt imádod? Köve hiszem, hogy lenne Erdauinon kalandozó, aki halás szívvvel gondolta rá. Mégis sokan imádjátok őt, szolgáljátok, pedig nem ad nekem semmit, amiért nem venne el sokkal többet tőletek abból a megfoghatatlan dologból, amit Lélekenk hívnak. Tudod mit tesztés meg számomra Dornodon? A mérhetetlen, mindenkin átgázolni kész önzést. Kineveted Sherant, kicsinyled hatalmát. Pedig ő az, és nem Dornodon, aki megszabadít a burástya petéjétől – pedig te irtod a möricscserjét! esőt küld, ha szomjúság kínoz, segít még akkor is, ha te nem vagy hajlandó erről tudomást venni. Sheran céljait nem tartod életértelemnek? Magadat sem? Akár tetszik, akár nem, te is az ő kegyelméből élsz, az ő része vagy, akár az a möricscserje, mákrózsa, woor antilop stb., amit oly nagy lelkesedéssel pusztítasz. Közömben veled, hogy Sheran egyetlen becsületes híve sem lop – és hiszem, hogy ők vannak többségben! Ugyanez áll a fekete druidá rendekre és a kalandozók megtámadására is. És lehet, hogy nincs sok eszem, mert Sherant követem, de van szívem, amit Dornodon nem mondhat el a híveiről. Élni és élni hagyni! Nekem ezt súgja a szívem, ezt súgja Sheran. Te – fájdalom – csak pusztítani akarsz. Sajnálalak. Sajnálalak, mert nem tudod meglátni az ÉLET szépségét. Búcsúzik egy túlélő: **Aile Arcen (#2541)**

Ui: „Minden élők egy külön csoda...”

□ Mi köll a trollnak? Izom vagy és? Ne gondolkoztattok fajtársalim, mi tuggyuk!

Graham Treefrog (#4788)

□ Srácock! A közhiedelmekkel ellentétben szeretem a gyerekeket! **Halálos Halárus** Ui: Sóval, borssal.

□ Szeretnék elnézést kérni mindazoktól, akikkel barátságatlanul, netán ellenségesen visel-

kedtem néhány hete Xantroxban. Szóke, hosszú hajú, zöld szemű elf férfi vagyok. A nevem El Shaar, és a Naplovagok közé tartozom. Viselkedésem oka, hogy szent küldetésben jártam, és szópokövet kellett áldoznom Raia-nak. Úgy terveztem, hogy nálam lesznek ezek a tárgyak, de nem adhattam ki rájuk őrzést, mert akkor nem áldozhattam volna fel őket. Mivel azonban nem akartam átadni őket „barátainknak”, inkább nem is barátokoztam senkivel. Műlmi elnézést kérek attól a trolltól, aki a Sheran Mümiónak jelét viselte, és áldozatúll esett barátságatlanságomnak. Javaslom azonban eme ismeretlennek, hogy legyen barátságosabb kalandozó társaival, ahogyan én is ezt teszem ezután. Kösz, hogy elolvastad, és még egyszer bocsni!

El Shaar (#5442)

□ Tápos és tápolni vágyó hittesvéreim! Egy leendő Dornodon hívő szeretne segítséget kérni hittársaitól. Mindent szívesen fogadok. Szívesen tartanám a kapcsolatot néhány beáldozni kívélővel, vagy már rég beáldozott Dornodon hívével.

Baraka Thorgor (#2991), Tabadi Tamás

6090 Kunszentmiklós, Kossuth u. 8/a

Ui: A lángoló denever csapion le istenünk ellen-ségeire!

□ Tharr templom építéséhez keresek társakat Huertól környékén. Cím: Helesta! Andras, 7624 Pücs, Székely B. u. 16/b. **Ubul (3192)**

□ Tisztelt kalandozók! Arra kérnélek titeket, hogy ha feladtok valamilyen hirdetését, és arra valaki reagál (pl. üzlet), akkor tiszteljétek meg társaitokat azzal, hogy válaszoltok nekik. Itt most nem csak rólam van szó, hanem sokakról. Ellenkező esetben nincs értelme a hirdetés feladásának, és a többi játékos kedvét is elveszítke a további lehetőségeknél. Mindenkinet további jó kalandozást!

Yoro Okiyi (#2826)

Ui: Akkor is válaszoljatok, ha az üzletet (maradva az előző példánál) mással akarjátok megkötni! Higgyétek el, megéri!

□ Tisztelt teológus jelöltek! A Newst olvasva elhűltem néhány hirdetésben, melyekben az istenek neve szerepelt. Pl. Raia és Leah, mint isten! Legközelebb Elenios apó lesh napirenden? Ennek elkerülése érdekében szeretném felhívni a figyelmet arra, hogy istenök: Elenios és Sheran, istenek: Raia, Tharr, Fairlight, Leah, Dornodon és Chara-din? (nem túli humanoid). Tisztelettel:

Dr. Leon (#2048)

□ Tisztelt Veridiel Kerithron! Leah is legyen istennő, jó?

En'Laos (#3490)

Leah híve, a Pusztítás Profétái tagja

